

## Rappels bases JavaScript - switch

### Exercice 3 :

Créer une fenêtre modale demandant : "Quel est votre régime alimentaire ?"

Réaliser avec un switch.

- Si l'utilisateur saisit "omnivore", le programme renvoie :  
"Tu es omnivore tu consommes des protéines animales et des végétaux"
- Si l'utilisateur saisit "végétarien", le programme renvoie :  
"Tu es végétarien, tu consommes des végétaux mais pas de protéines animales"
- Si l'utilisateur saisit "autre", le programme renvoie :  
"Tu as un régime spécifique"