Idee: Algoritmul face o pargurgere DFS a arborelui, iar pentru fiecare frunza ori nod nemarcat pana la pasul k, se marcheaza “tatal” corespunzator.

* O metoda similara de tip Greedy nu mai este corecta pentru un graf neorientat oarecare.

Contraexemplu:

Graful cu 6 noduri si cu muchiile: (1,2),(2,3),(3,4),(4,5),(5,6),(6,1),(2,4).