Taller Metodo de Euler

Nombre: Alexis Bautista

Fecha de entrega: 05 de febrero de 2025

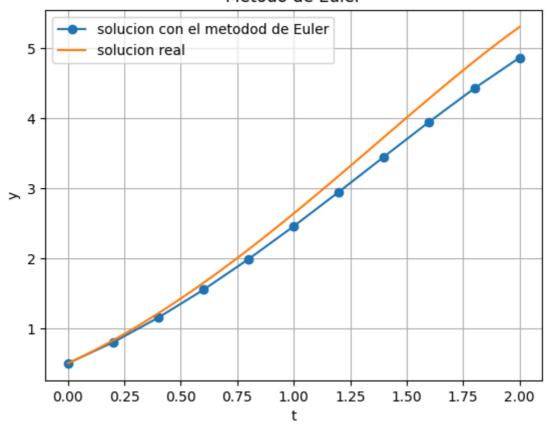
Paralelo: GR1CC

Enlace de GitHub: https://github.com/alexis-bautista/Taller06-MN

Con N = 10

```
In [66]: from src import ODE_euler
         a = 0
         b = 2
         f = lambda t, y: y - t**2 + 1
         y_t0 = 0.5
         N = 10
         y_values, t_values, h = ODE_euler(a=a, b=b, f=f, y_t0=y_t0, N=N)
In [67]: import matplotlib.pyplot as plt
         import numpy as np
         def y_real(t):
             return (t + 1)**2 - 0.5 * np.exp(t)
         t_continuous = np.linspace(a, b, 100)
         y_continuous = y_real(t_continuous)
         # Graficade aproximacion y real
         plt.plot(t_values, y_values, 'o-', label='solucion con el metodod de Euler')
         plt.plot(t_continuous, y_continuous, label='solucion real')
         plt.xlabel('t')
         plt.ylabel('y')
         plt.title('Metodo de Euler')
         plt.legend()
         plt.grid(True)
         plt.show()
```

Metodo de Euler



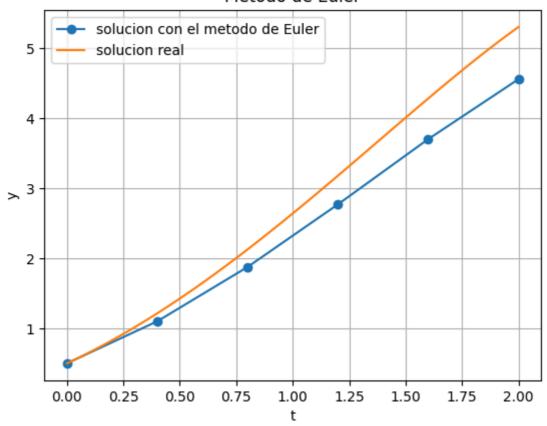
Con N = 5

```
In [68]: a = 0
b = 2
f = lambda t, y: y - t**2 + 1
y_t0 = 0.5
N = 5

y_values_n5, t_values_n5, h_n5 = ODE_euler(a=a, b=b, f=f, y_t0=y_t0, N=N)

In [69]: plt.plot(t_values_n5, y_values_n5, 'o-', label='solucion con el metodo de Euler'
plt.plot(t_continuous, y_continuous, label='solucion real')
plt.xlabel('t')
plt.ylabel('y')
plt.vltitle('Metodo de Euler')
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.show()
```

Metodo de Euler



Con N = 20

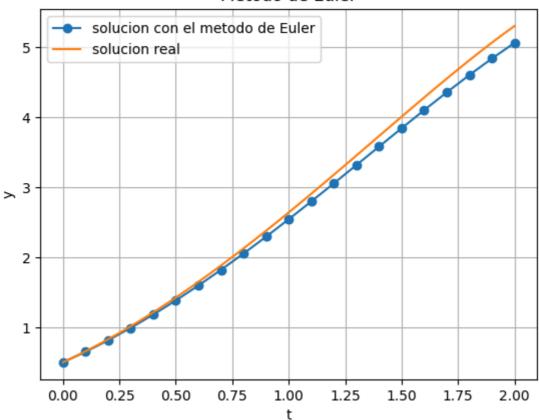
```
In [70]: a = 0
b = 2
f = lambda t, y: y - t**2 + 1
y_t0 = 0.5
N = 20

y_values_n20, t_values_n20, h_n20 = ODE_euler(a=a, b=b, f=f, y_t0=y_t0, N=N)

In [71]:

plt.plot(t_values_n20, y_values_n20, 'o-', label='solucion con el metodo de Eule
plt.plot(t_continuous, y_continuous, label='solucion real')
plt.xlabel('t')
plt.ylabel('y')
plt.title('Metodo de Euler')
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.show()
```

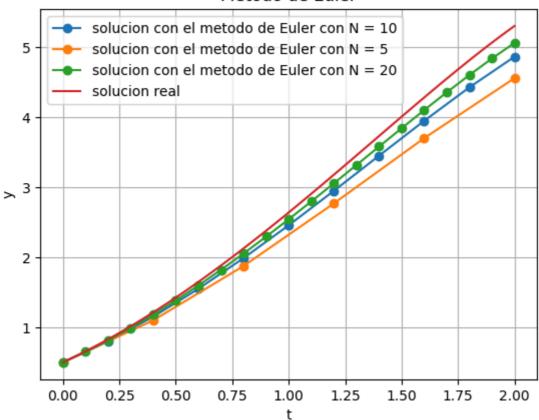
Metodo de Euler



Graficas juntas

```
In [72]: plt.plot(t_values, y_values, 'o-', label='solucion con el metodo de Euler con N
    plt.plot(t_values_n5, y_values_n5, 'o-', label='solucion con el metodo de Euler
    plt.plot(t_values_n20, y_values_n20, 'o-', label='solucion con el metodo de Eule
    plt.plot(t_continuous, y_continuous, label='solucion real')
    plt.xlabel('t')
    plt.ylabel('y')
    plt.title('Metodo de Euler')
    plt.legend()
    plt.grid(True)
    plt.show()
```

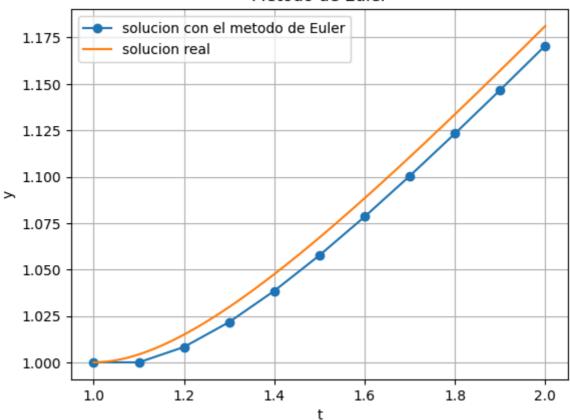
Metodo de Euler



Ejercicio 3

```
In [73]: a = 1
         f = lambda t, y: y/t -(y/t)**2
         y_t0 = 1
         N = 10
         y_values_ej3_n10, t_values_ej3_n10, h_ej3_n10 = ODE_euler(a=a, b=b, f=f, y_t0=y_
In [74]: #sol real
         def y_real_ej3(t):
             return t/(1+np.log(t))
         t_continuous_ej3 = np.linspace(a, b, 100)
         y_continuous_ej3 = y_real_ej3(t_continuous_ej3)
         plt.plot(t_values_ej3_n10, y_values_ej3_n10, 'o-', label='solucion con el metodo
         plt.plot(t_continuous_ej3, y_continuous_ej3, label='solucion real')
         plt.xlabel('t')
         plt.ylabel('y')
         plt.title('Metodo de Euler')
         plt.legend()
         plt.grid(True)
         plt.show()
```

Metodo de Euler

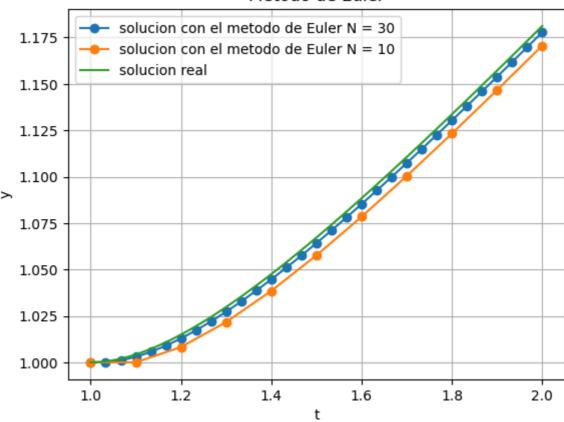


Ejercicio 4

¿Que pasa al aumentar N?

```
In [76]: a = 1
         b = 2
         f = lambda t, y: y/t -(y/t)**2
         y t0 = 1
         N = 30
         y_values_ej3_n30, t_values_ej3_n30, h_ej3_n30 = ODE_euler(a=a, b=b, f=f, y_t0=y_
         #sol real
         def y_real_ej3(t):
             return t/(1+np.log(t))
         t_continuous_ej3 = np.linspace(a, b, 100)
         y_continuous_ej3 = y_real_ej3(t_continuous_ej3)
         plt.plot(t_values_ej3_n30, y_values_ej3_n30, 'o-', label='solucion con el metodo
         plt.plot(t_values_ej3_n10, y_values_ej3_n10, 'o-', label='solucion con el metodo
         plt.plot(t_continuous_ej3, y_continuous_ej3, label='solucion real')
         plt.xlabel('t')
         plt.ylabel('y')
         plt.title('Metodo de Euler')
         plt.legend()
         plt.grid(True)
         plt.show()
```

Metodo de Euler



Al aumentar N la solucion es mas aproximada a la solucion real