

OOP_arcade_2019 Lille

fait par alexis.desrumaux@epitech.eu et benjamin.bappel@epitech.eu

Chef de groupe: Alexis Desrumaux

Interface Sharing -> groupe de noemie.deraedt@epitech.eu (interface sharing non fonctionnelle)

Touches:

- Left_Key 68: Flèche de Gauche
- Right_Key 67: Flèche de Droite
- Bottom_Key 66: Flèche du bas
- Top_Key 65: Flèche du haut
- Quit_Key : Fermer la fenêtre pour SFML et touche END (FIN) pour ncurses
- Prev_Lib_Key 44: Touche F4
- Next_Lib_Key 59: Touche F5
- Prev_Game_Key 38: Touche F2
- Next_Game_Key 169: Touche F3
- Reload_Game_Key 169: Touche F6
- Return_Menu_key 109: Touche F7

Jeux Disponibles:

- Pacman
- Nibbler

Librairies Graphiques Disponibles:

- SFML
- Ncurses
- SDL1

Localisation des librairies:

- Graphiques -> lib/
- Jeux -> games/

Compilation:

- make

Utilisation:

- ./arcade ./path_to_the_graphical_lib.so

Exemple:

- ./arcade ./lib/lib_arcade_sfml.so