



DOCUMENTACION **AGORA**

INTEGRANTES
KEVIN MAMANI
ALEXIS LOPEZ



OBJETIVO

Diseñar una plataforma digital atractiva, funcional y moderna destinada a la venta de libros de todo tipo, que facilite la exploración, selección y compra para lectores apasionados, promoviendo la lectura como un hábito muy favorable



INTRODUCCIÓN

Esta web nace como un espacio accesible para comprar libros de todo tipo, pensado para facilitar la búsqueda y acercar la lectura a más personas. Con un diseño sencillo y moderno, se busca conectar a los lectores con sus próximas Obras

#8A0000

Rojo

El rojo en la tienda online de libros, nos sirvió para motivar al visitante a explorar más, hacer clic y comprar.

#000000

Negro

se aplica en fondos, encabezados o secciones destacadas. Este color da fuerza visual y transmite profesionalismo.

#FFFCFB

blanco

en el diseño porque actúa como espacio negativo, permitiendo que los textos se lean sin esfuerzo y que la estructura del sitio se sienta limpia

Requisitos de Hardware



**Windows 10
en adelante y visual Studio Code**



**Memoria RAM
Mínimo 4 GB**



**Django y Pillow
descargados para abrir el programa**



**Conexión a Internet
Requerida para acceder al sitio y descargar
actualizaciones si corresponde**

Propuestas de mejoras



Sistema de recomendación inteligente

Implementar algoritmos que sugieran libros al usuario según sus búsquedas o compras anteriores



Integración con redes sociales

botones para compartir libros directamente en Instagram, Facebook o Cualquier Red Social



Blog literario dentro del sitio

una sección con artículos, entrevistas a autores y noticias del mundo editorial



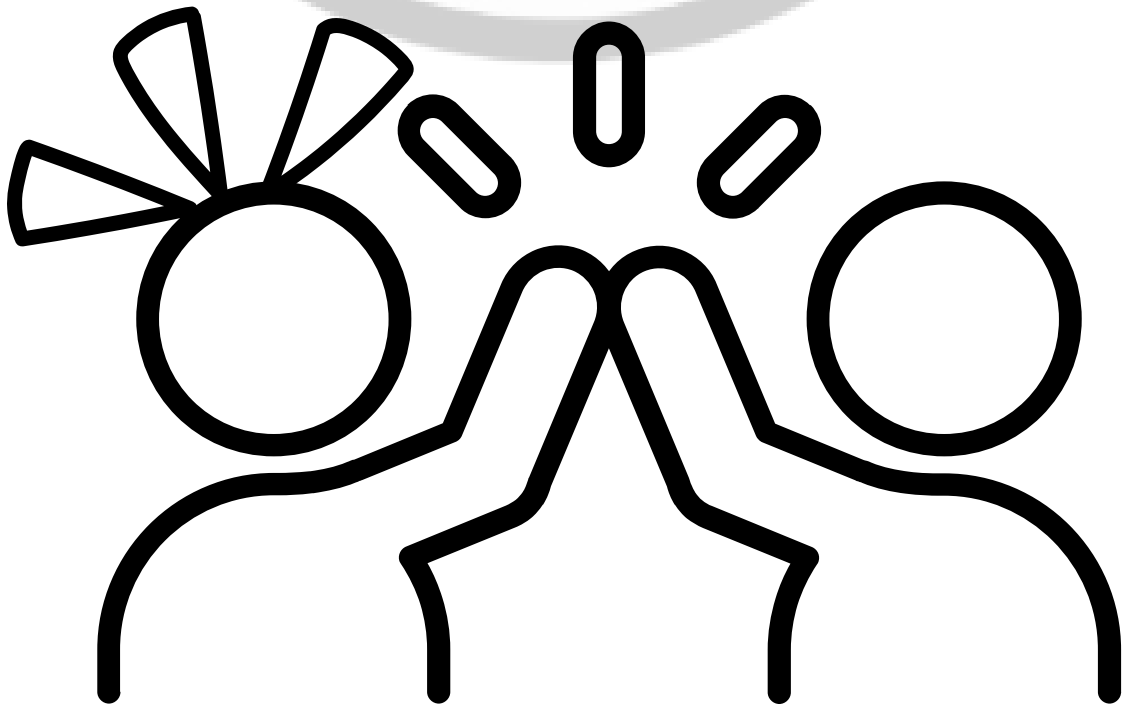
Modo oscuro/claro

un modo oscuro para comodidad visual y adaptabilidad según la luz ambiente.

Evaluación del trabajo



El desarrollo del proyecto presentó desafíos tanto técnicos como personales La experiencia fue menos satisfactoria de lo esperado, ya que hubo diferencias en el nivel de compromiso entre los integrantes. Sin embargo, a pesar de las dificultades, se logró completar una versión funcional del sistema



ARQUITECTURA

DEL SISTEMA

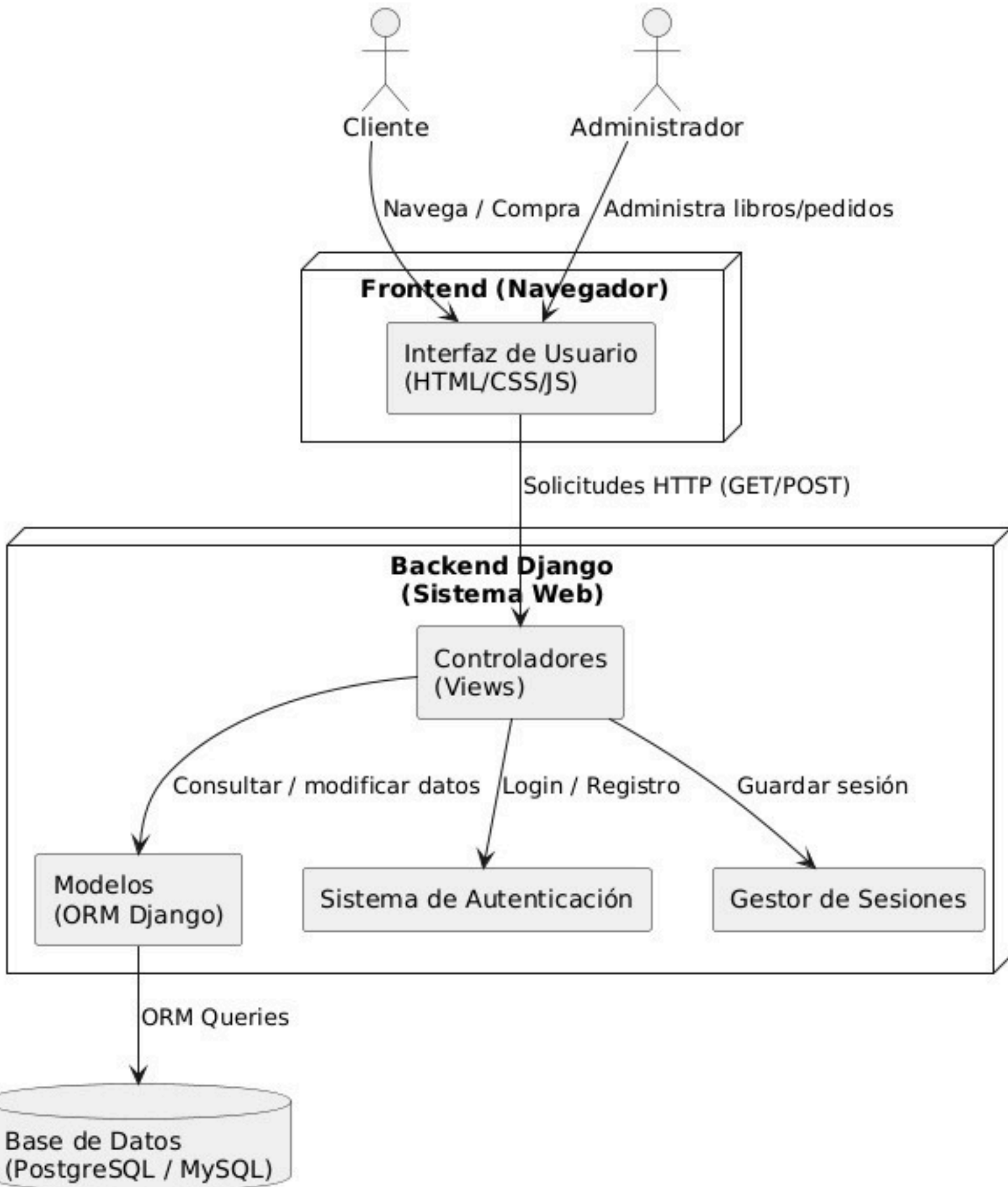


Diagrama de clases

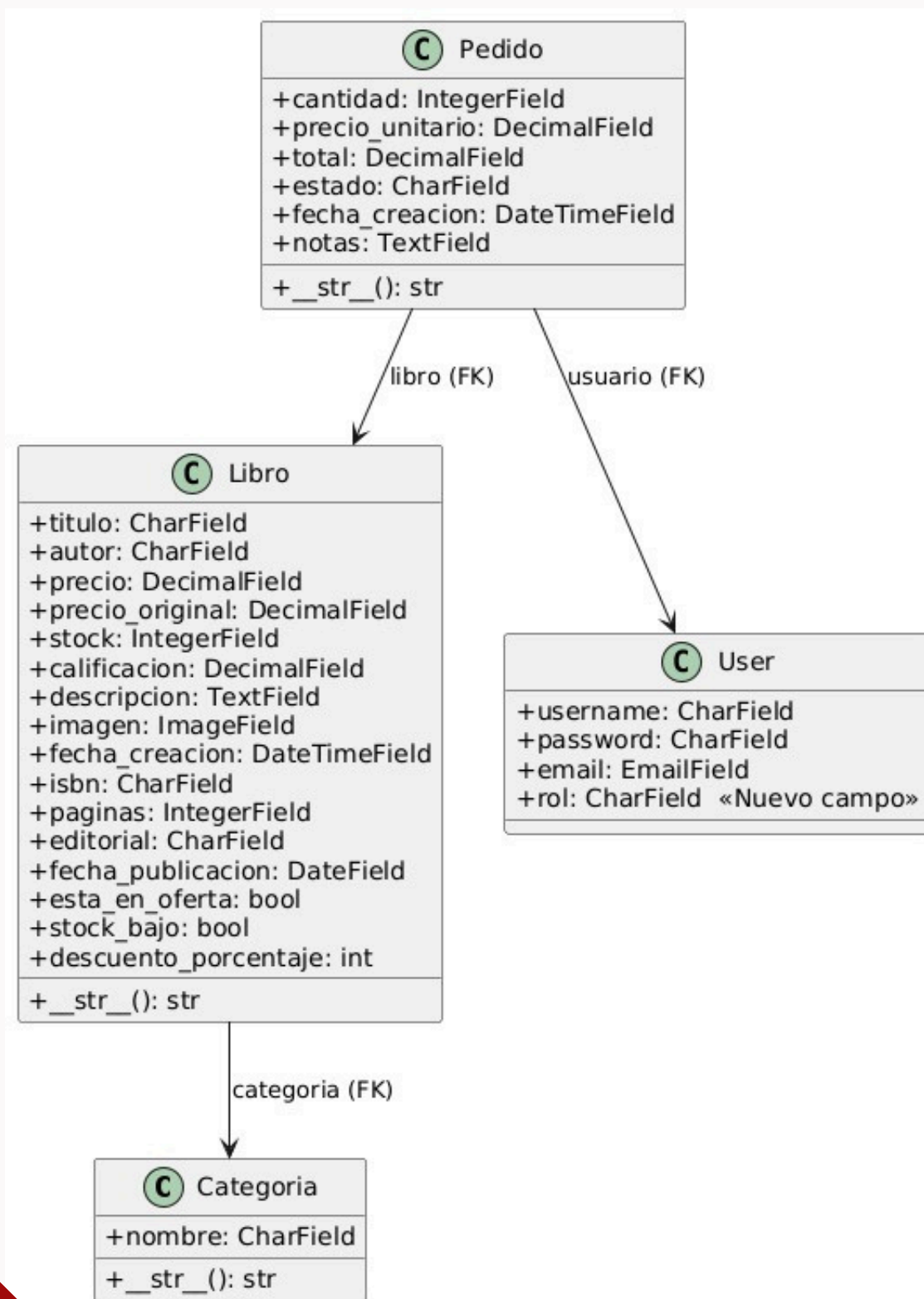
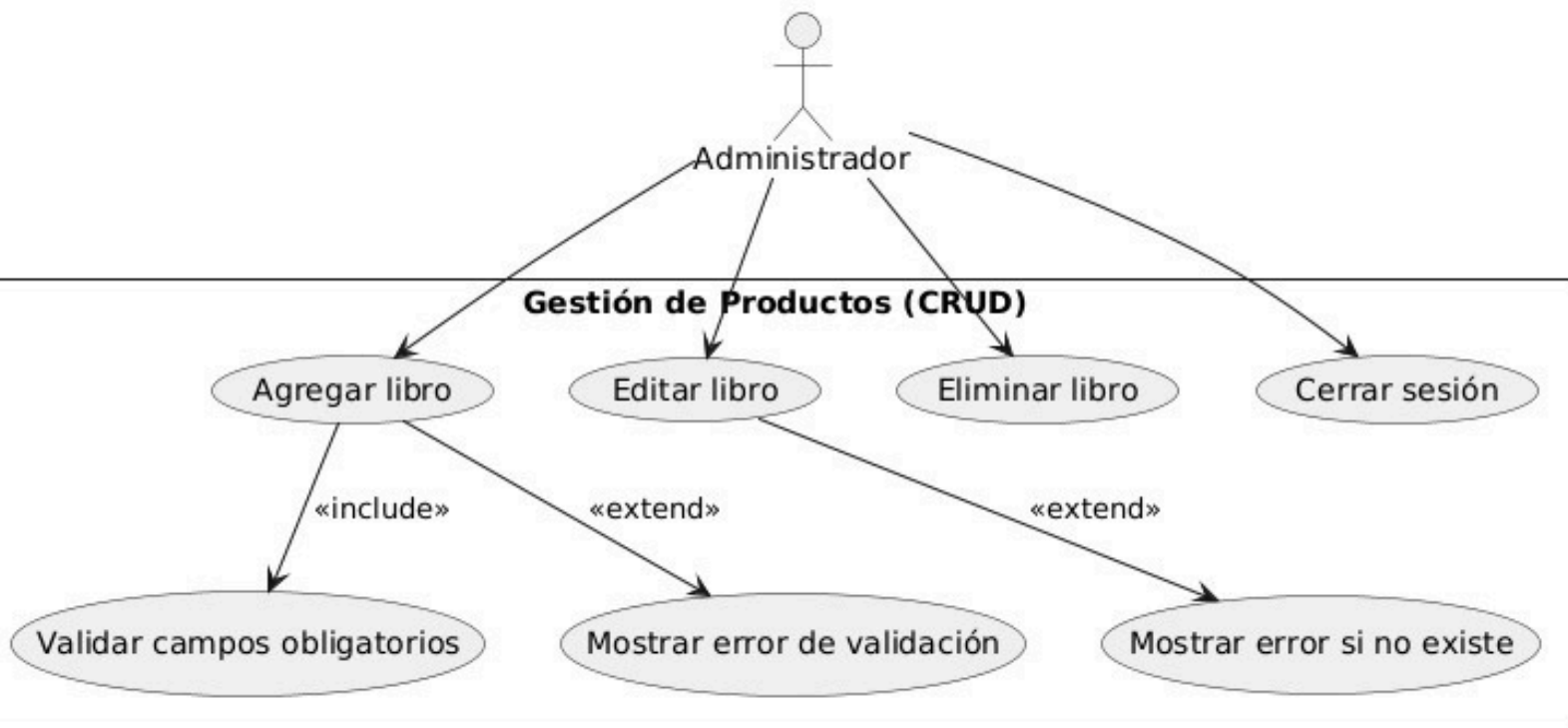
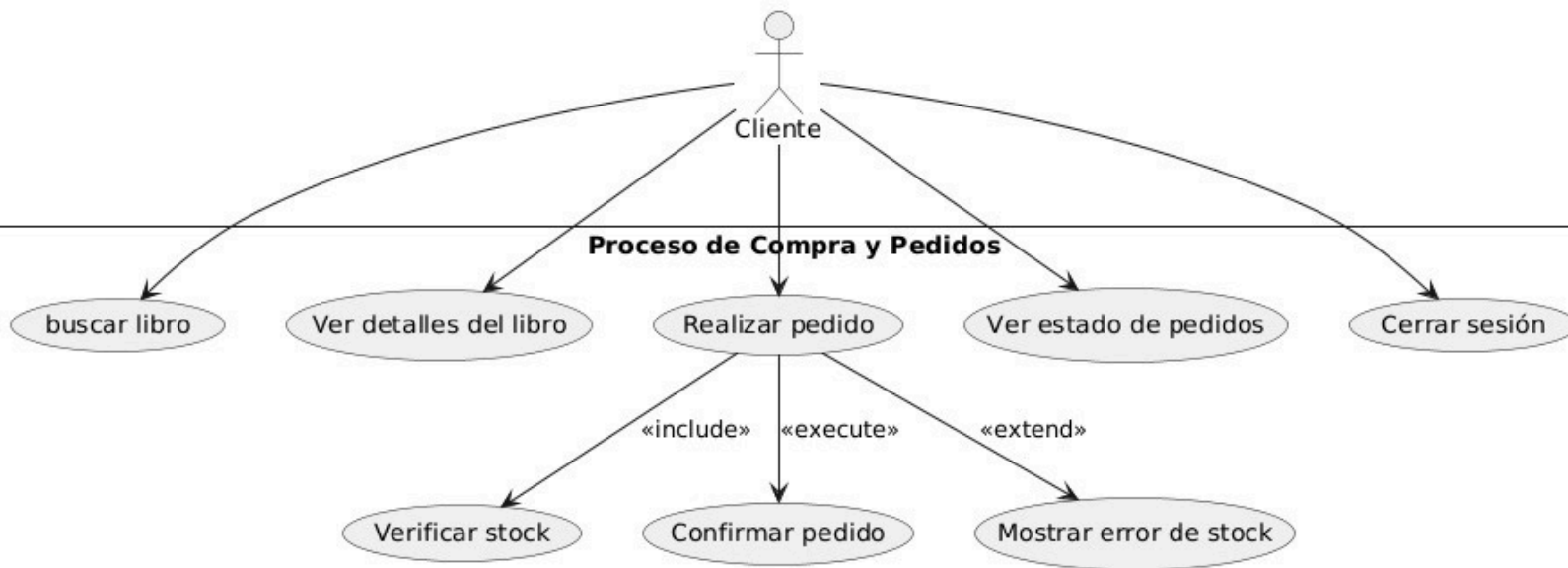
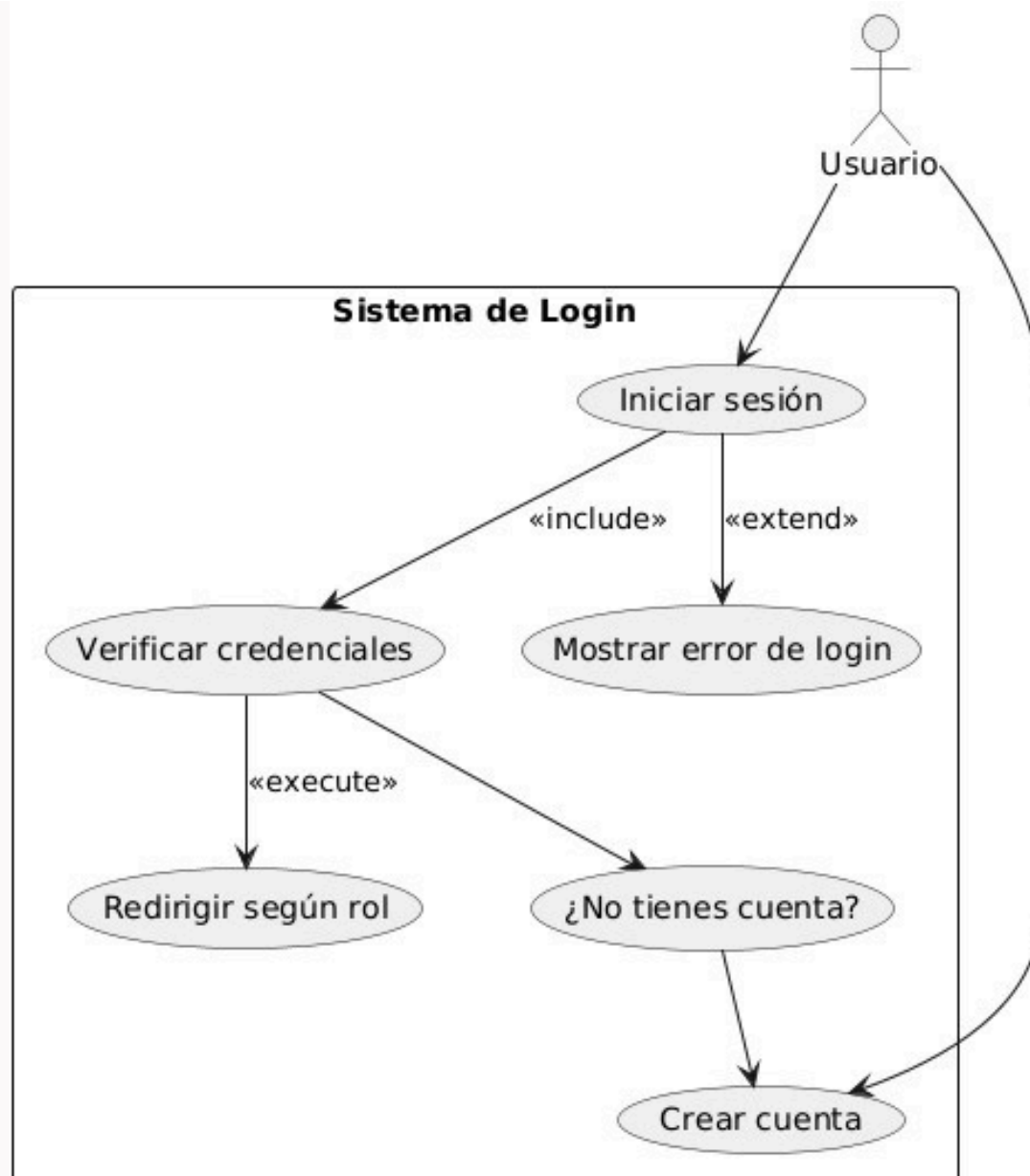


Diagrama de Caso De Uso





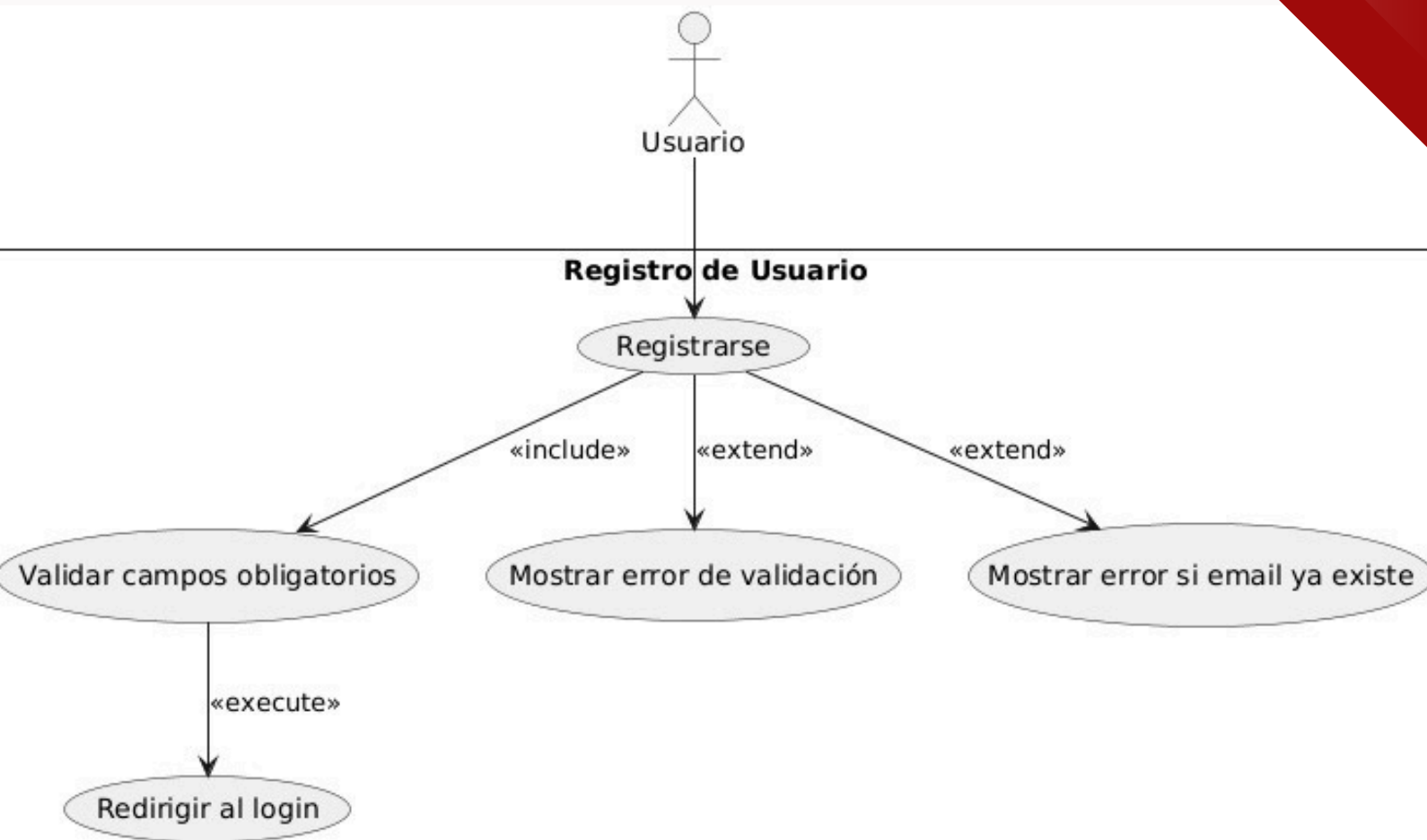


Diagrama DER

