

# Web-MI4 et SIMO-MI7

## Programmation Web en Java

Francis Brunet-Manquat – SIMO

Hervé Blanchon – AW

Basé sur le cours de Leila Kefi-Khelif

# Objectifs

- ❑ Développer des applications Web en Java
  - Introduire certaines technologies Java EE / JEE (Entreprise Edition)
  - Version entreprise de la plate-forme Java
  - Utilisation côté serveur
  
- ❑ Utiliser une couche d'accès aux données
  - Mapping Objet-Relationnel

# Plan des cours

## ❑ Première partie: **Application web en Java EE**

- Cours 1, 2 , 3 : Servlet, JSP, Javabeen, MVC, session
- Projet : mise en place du MVC

## ❑ Deuxième partie: **Persistence**

- Cours 4 : Couche d'accès aux données (JPA)
- Projet : intégration de la persistance

## ❑ Troisième et quatrième semaine

- Projet : ajout de nouvelles fonctionnalités

# Application web : orienté serveur

PHP, Servlet, JSP, ASP, ...



- ❑ **Avantages** : modularité, réutilisabilité, maintenance facilitée, meilleures possibilités d'évolution
- ❑ **Inconvénients** : serveur effectue tout le traitement, plus de trafic sur le réseau

**Amélioration possible** : coupler avec un client riche, libère le serveur mais sécurité du côté serveur et du côté client !

# Java EE : Java Enterprise Edition

## ❑ Spécification pour le langage Java destinée aux applications d'entreprise

- Mots clés : Java EE, JEE (anciennement J2EE)

## ❑ Interfaces de programmations (API)

- **Servlet** : conteneur web
- Portlet : conteneur web, extension Servlet
- **JavaServer Pages (JSP)** : framework web
- JavaServer Faces (JSF) : framework web, extension JSP
- JDBC : connection à une base de données
- EJB : composants distribués transactionnels
- ...

# Servlet

- ❑ Pour la création d'applications **dynamiques** fonctionnant coté serveur
- ❑ Classe java: chargée dynamiquement, elle étend les fonctionnalités d'un serveur web et **répond à des requêtes dynamiquement**
  - Permet de gérer des requêtes HTTP et de fournir au client une réponse HTTP
- ❑ S'exécute par l'intermédiaire d'une JVM
- ❑ S'exécute dans un **moteur de Servlet** ou conteneur de Servlet (Tomcat, Jetty, GlassFish, etc.) permettant d'établir le lien entre la Servlet et le serveur Web

# Servlet : avantages

- ❑ **Efficacité** : semi compilée, multithread, gestion du cache, connexions persistantes
- ❑ **Puissance**: partage de données entre servlets, chaînage de servlets
- ❑ **Pratique**: gestion des cookies, suivi des sessions, manipulation simple du protocole HTTP
- ❑ **Réutilisable, accès aux API Java**

# Servlet : cycle de vie (1/3)

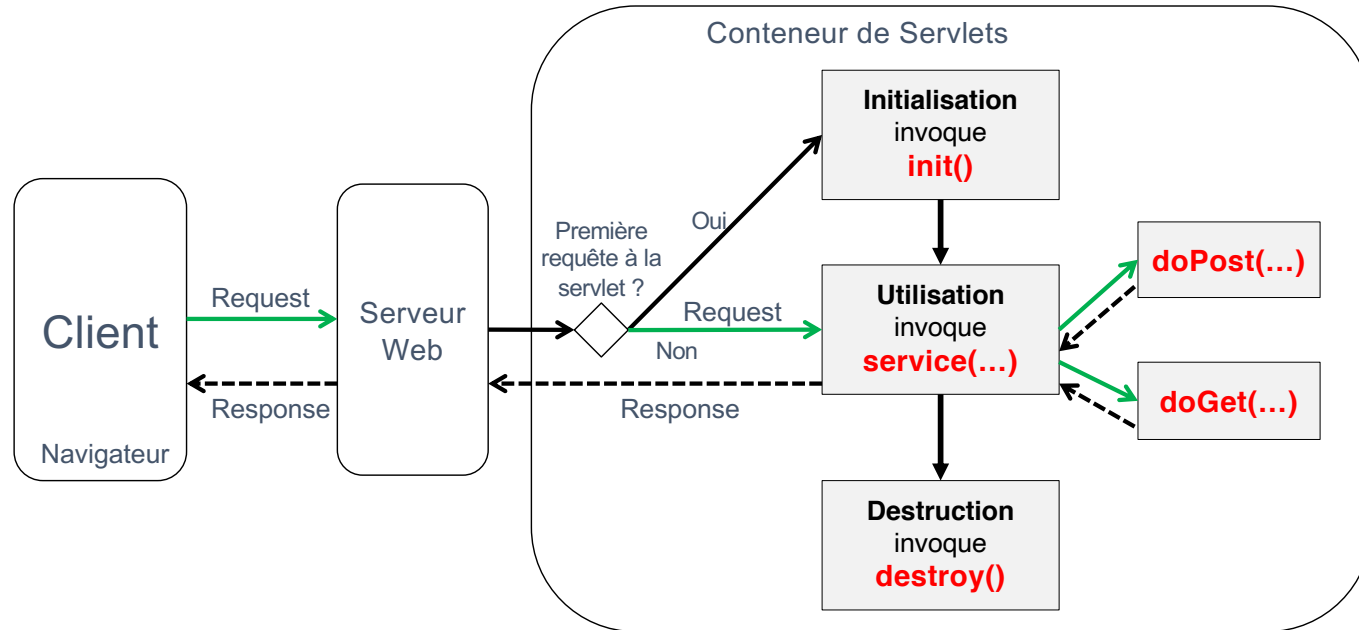
- ❑ Une servlet est **initialisée, utilisée** pendant un certain temps puis **détruite**
- ❑ **Une seule instance** par servlet est utilisée
- ❑ Une requête client a pour résultat un **nouveau thread** qui utilisera la méthode `service(...)` de l'instance de la servlet



## Servlet : cycle de vie (2/3)

- ❑ Initialisation: méthode **init()**
  - Appelée uniquement lors du **1er appel** à la Servlet
  - Paramètres: avec ou sans paramètre de configuration
  - Permet d'effectuer des **opérations d'initialisation** de la Servlet
    - Initialisation des données, ouverture de connexion d'une BD, de fichiers, ...
- ❑ Utilisation: méthode **service(...)** (peut être affinée en **doPost(...)** ou **doGet(...)**)
  - Appelée pour chaque requête du client
  - Paramètres: **ServletRequest** et **ServletResponse**
  - Permet de traiter la requête et de produire une réponse
- ❑ Destruction: méthode **destroy()**
  - Appelée uniquement lors de la **suppression** de l'instance de la servlet
    - Demande administrateur, temps d'inactivité trop grand
  - Permet d'effectuer des **opérations de « nettoyage »**
    - Fermeture de connexion d'une BD, de fichiers, ...

## Servlet : cycle de vie (3/3)



# Servlet : réponse XML (1/2)

```
@WebServlet("/ExempleHttpServletToXML")
public class ExempleHttpServletToXML extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {

        // Content type
        response.setContentType("application/xml");
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");

        // Content
        PrintWriter out = response.getWriter() ;
        out.println("<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>");
        out.println("<troll>");
        out.println("<name>Profytroll</name>");
        out.println("</troll>");
    }
}
```

**Réponse produite sur le navigateur:**

```
<troll>
    <name>Profytroll</name>
</troll>
```

# Servlet : réponse XML (2/2)

```
@WebServlet("/ExempleHttpServletToXML")  
public class ExempleHttpServletToXML extends HttpServlet {  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
  
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {  
  
        // Content type  
        response.setContentType("application/xml");  
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");  
  
        // Content  
        PrintWriter out = response.getWriter();  
        out.println("<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>");  
        out.println("<troll>");  
        out.println("<name>Profytroll</name>");  
        out.println("</troll>");  
    }  
}
```

← URL d'accès à la servlet

← Description du contenu de la réponse faite au client

} Écriture de la réponse

→ à voir dans le projet ExemplesServlet dans src/sil4/ExempleHttpServletToXML 13

# Servlet : réponse HTML (1/2)

```
@WebServlet("/ExempleHttpServletToHTML")
public class ExempleHttpServletToHTML extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {

        // Content type
        response.setContentType("text/html");
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");

        // Content
        PrintWriter out = response.getWriter() ;
        out.println("<!DOCTYPE html>") ;
        ...
        out.println("<p>Hello world!</p>");
        ...
    }
}
```

**Réponse produite sur le navigateur:**

```
<!DOCTYPE html>
...
<p>Hello world!</p>
```

# Servlet : réponse HTML (2/2)

```
@WebServlet("/ExempleHttpServletToHTML")  
public class ExempleHttpServletToHTML extends HttpServlet {  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
  
    // DATA  
    private Date dateInit;  
    private int nombreChargementPage;  
  
    // INIT  
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {  
        dateInit = new Date();  
        nombreChargementPage = 0;  
    }  
  
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {  
        ...  
        out.println("<p>Nombre chargement de la page : " + ++nombreChargementPage + "</p>");  
        out.println("<p>Date de la visite : " + new Date() + "</p>");  
        out.println("<p>Date d'initialisation de la servlet : " + dateInit + "</p>");  
    }  
}
```

← URL d'accès à la servlet

} Attributs de la servlet

} Initialisation

} Écriture de la réponse en utilisant les attributs

→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* dans *src/sil4/ExempleHttpServletToHTML*

# Servlet : deux classes pour l'implémentation

- ❑ **GenericServlet** : pour la conception de Servlets **indépendantes du protocole**
  - Méthode **service(ServletRequest req, ServletResponse res)**
- ❑ **HttpServlet** : pour la conception de Servlets **spécifiques au protocole HTTP**
  - Méthode **doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)**
  - Méthode **doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)**

*Pour créer nos servlets, nous créerons des classes qui **hériteront** de HttpServlet*

# La requête : objet de type **HttpServletRequest**

❑ Encapsule la requête HTTP et fournit des méthodes pour :

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| • Obtenir les paramètres de l'utilisateur             | <code>getParameter(...)</code> |
| • Stocker et obtenir les objets au sein de la requête | <code>getAttribute(...)</code> |
| • Lire les en-tête                                    | <code>getHeader(...)</code>    |
| • Obtenir les objets Session                          | <code>getSession(...)</code>   |

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/servlet/http/HttpServletRequest.html>



# La réponse : objet de type **HttpServletResponse**

❑ Utilisé pour construire un message de réponse HTTP renvoyé au client

- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| • Renvoyer la réponse vers l'utilisateur           | <code>getWriter(...)</code>    |
| • Changer ou mettre à jour les valeurs des en-tête | <code>setHeader(...)</code>    |
| • Rediriger vers un autre URL                      | <code>sendRedirect(...)</code> |
| • Renvoyer une erreur au client                    | <code>sendError(...)</code>    |

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/servlet/http/HttpServletResponse.html>

# JSP - Java Server Pages

## ❑ Servlet

- Accent mis sur le code java
- Plus « appel de service »

## ❑ JSP – « *le php de Java EE* »

- Code Java embarqué dans une page HTML entre les balises `<%` et `%>`
- Séparation entre traitement de la requête et génération du flux html

# JSP vs Servlet (1/3)

```
public void service(ServletRequest request, ServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
```

```
    // Content type
```

```
    response.setContentType("text/html");
    response.setCharacterEncoding("UTF-8");
```

← Description du contenu de la  
réponse faite au client

```
    // Content
```

```
    PrintWriter out = response.getWriter() ;
```

```
    out.println ("<!DOCTYPE html>") ;
```

```
    out.println ("<html>");
```

```
    out.println ("<head>");
```

```
    out.println ("<title>Bonjour tout le monde !</title>") ;
```

```
    out.println ("</head>");
```

```
    out.println ("<body>");
```

```
    out.println ("<p>Hello world!</p>") ;
```

```
    out.println ("<p>Nombre chargement de la page : " + ++nombreChargementPage + "</p>") ;
```

```
    out.println ("<p>Date de la visite : " + new Date() + "</p>") ;
```

```
    out.println ("<p>Date d'initialisation de la servlet : " + dateInit + "</p>") ;
```

```
    out.println ("</body>");
```

```
    out.println ("</html>");
```

```
}
```

Écriture de la réponse

# JSP vs Servlet (2/3)

## Même réponse au client que la servlet précédente

Désigné par une URL : [http://localhost:8080/ExemplesServlet\\_war\\_exploded/ExempleJSP.jsp](http://localhost:8080/ExemplesServlet_war_exploded/ExempleJSP.jsp)

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <title>Bonjour tout le monde !</title>
  </head>
  <body>

    <%-- Content --%>
    <p>Hello world!</p>

    <p>Nombre chargement de la page : <%= ++nombreChargementPage%></p>
    <p>Date de la visite : <%= new Date()%></p>
    <p>Date d'initialisation de la servlet : <%= dateInit%></p>

  </body>
</html>
```

# JSP vs Servlet (2/3)

```
<!DOCTYPE html>

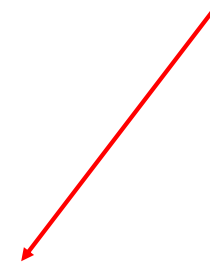
<html>
  <head>
    <title>Bonjour tout le monde !</title>
  </head>
  <body>

    <%-- Content --%>
    <p>Hello world!</p>

    <p>Nombre chargement de la page : <%= ++nombreChargementPage%></p>
    <p>Date de la visite : <%= new Date()%></p>
    <p>Date d'initialisation de la servlet : <%= dateInit%></p>

  </body>
</html>
```

Code Java embarqué dans  
une page HTML à l'aide de  
balise



→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* dans *web/ExempleJSP.jsp*

# JSP vs Servlet (3/3)

```
public void _jspService(ServletRequest request, ServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {

    JspFactory _jspFactory = null;
    PageContext pageContext = null;
    try {
        ...
        response.setContentType("text/html");
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        pageContext = _jspxFactory.getPageContext(this, request, response, ...)
        PrintWriter out = pageContext.getOut();
        out.println("<!DOCTYPE html>");
        out.println("<html>");
        out.println("<head>");
        out.println("<title>Bonjour tout le monde !</title>");
        out.println("</head>");
        out.println("<body>");
        out.println("<p>Hello world!</p>");

        out.println("<p>Nombre chargement de la page : ")
        out.println(++nombreChargementPage);
        out.println("</p>");
        ...
    }
}
```

**Pour information :** La JSP est convertie en servlet par le moteur de servlets lors du premier appel

# JSP : Cycle de vie (1/2)

❑ **Identique** au cycle de vie d'une Servlet

- **MAIS** des noms de méthodes différentes :
  - Appel de la méthode **jspInit()** après le chargement de la page
  - Appel de la méthode **\_jspService()** à chaque requête
  - Appel de la méthode **jspDestroy()** lors du déchargement

**Remarque:** Il est possible de redéfinir dans la JSP les méthodes `jspInit()` et `jspDestroy()`

# JSP : Cycle de vie (2/2)

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<%!
```

```
// DATA
```

```
private Date dateInit;
```

```
private int nombreChargementPage;
```



Déclaration des attributs

```
// INITIALISATION
```

```
public void jspInit() {
```

```
    dateInit = new Date();
```

```
    nombreChargementPage = 0;
```

```
}
```



Exemple de **redéfinition** de ma méthode de `jspInit()`

```
%>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Bonjour tout le monde !</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<%-- Content --%>
```

```
<p>Hello world!</p>
```

```
<p>Nombre chargement de la page : <%= ++nombreChargementPage%></p>
```

```
<p>Date de la visite : <%= new Date()%></p>
```

```
<p>Date d'initialisation de la servlet : <%= dateInit%></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Utilisation des attributs





# JSP en détails

## ❑ Une page JSP est composée

- d'une structure statique HTML
- d'éléments dynamiques de la page

## ❑ 3 types d'éléments dynamiques

- **Éléments de script** : déclaration de variables, expressions, scriptlet (code), commentaires
- **Directives** : donne des indications pour la génération de la servlet
- **Éléments d'action** : simplification d'écriture sous forme de balises

# Éléments de script (1/4)

## ❑ Les déclarations : `<%! ... %>`

- Permettent de déclarer des méthodes et des variables d'instance
- Les méthodes et les variables seront connues dans toute la page JSP

```
<%!  
    // Déclaration d'une variable  
    private int maVariable;  
  
    // Déclaration d'une méthode  
    private int somme(int a, int b) {return a+b;}  
%>
```

## Éléments de script (2/4)

### ❑ Les expressions : `<%= ... %>`

- Une expression renvoie la valeur de l'instruction qu'elle contient sous la forme d'une chaîne de caractères (`String`)
  - **Aide:** pensez à redéfinir la méthode `toString()` si vous souhaitez afficher vos objets
- Correspond à `out.println(...)` dans une servlet classique

`<p>Nous sommes le : <%= new java.util.Date() %></p>`

# Éléments de script (3/4)

## ❑ Les scriptlets : `<% ... %>`

- Permettent d'insérer des blocs de code java directement dans le HTML
- Ces blocs seront placés dans la méthode `_jspService(...)` lors de la génération de la servlet

```
<%  
    int resultat = 0;  
    for (int i=1; i<15; i++) {  
        resultat = somme(resultat,i);  
    }  
%>  
<div>Le résultat est de <%= resultat %></div>
```

## Éléments de script (4/4)

### ❑ Les commentaires : `<%-- ... --%>`

- permettent d'insérer des commentaires, non visibles pour le client

```
<%-- Exemple d'expression --%>
```

```
<p>Nous sommes le : <%= new java.util.Date() %></p>
```

```
<%-- Exemple de scriptlet --%>
```

```
<%
```

```
    int resultat = 0;  
    for (int i=1; i<15; i++) {  
        resultat = somme(resultat,i);  
    }
```

```
%>
```

```
<%-- Exemple de scriptlet avec un entier --%>
```

```
<div>Le résultat est de <%= resultat %></div>
```

# Éléments de script et objets implicites (1/2)

## ❑ Objets implicites

- Liste d'objets permettant d'interagir avec l'environnement de la servlet d'exécution (présents dans la méthode `service(...)` )
- Ne sont utilisables que dans les éléments de scripts JSP de type scriptlet et expression

## Éléments de script et objets implicites (2/2)

- ❑ **request**: requête courante (`HttpServletRequest`)
- ❑ **response**: réponse courante (`HttpServletResponse`)
- ❑ **out** : flot de sortie permet l'écriture sur la réponse
- ❑ **session** : session courante (`HttpSession`)
- ❑ **application** : espace de données partagé entre toutes les JSP (`ServletContext`)
- ❑ **page** : l'instance de servlet associée à la JSP courante (`this`)

→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* la page *objetsImplicites.jsp*

# Les directives `<%@...%>`

- ❑ Permettent d'indiquer au conteneur de servlet la façon dont il doit générer la servlet
  
- ❑ 3 types de directives:
  - Les directives de pages
  - Les directives d'inclusion
  - Les balises personnalisées
    - Non développé dans ce cours, mot clé : taglib
    - Librairie personnalisée la plus connue JSTL



## Les directives de page (1/2)

**<%@ page ...%>**

- ❑ Permettent de définir les attributs spécifiques à une page
- ❑ Par exemple, définir les "import" nécessaires au code Java de la JSP

**<%@ page import="java.io.\*"%>**

## Les directives de page (2/2)

- ❑ Définir le type MIME du contenu retourné par la JSP  
`<%@ page contentType="text/html"%>`
- ❑ Fournir l'URL de la JSP à charger en cas d'erreur  
`<%@ page errorPage="err.jsp"%>`
- ❑ Définir si la JSP est une page invoquée en cas d'erreur  
`<%@ page isErrorPage="true" %>`
- ❑ Déclarer si la JSP peut être exécutée par plusieurs clients à la fois  
`<%@ page isThreadSafe="false" %>`

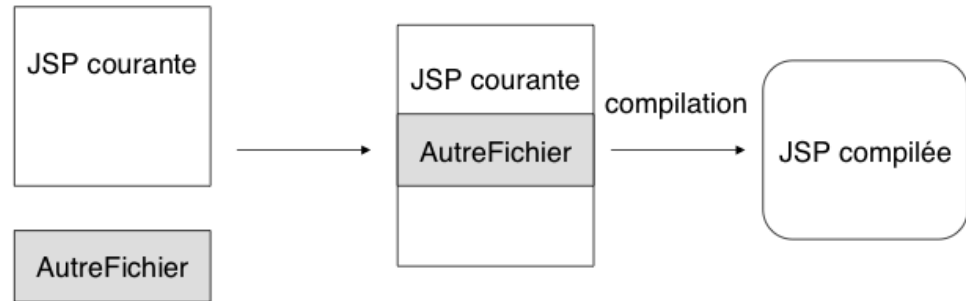
→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* dans *web/errorPage/\*.jsp*

# Les directives d'inclusion

```
<%@ include file="AutreFichier"%>
```

- ❑ Permettent d'inclure le contenu d'un autre fichier dans la page JSP courante

- ❑ Inclusion effectuée avant la compilation de la jsp



→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* dans *web/directiveInclusion/\*.jsp*

# Les éléments d'action

## ❑ Simplification d'écriture sous forme de balises

- Récupérer et utiliser des objets (Java Beans)
- Inclure dynamiquement un fichier
- Rediriger vers une autre page

`<jsp:... />`

## ❑ Actions jsp standards :

- `jsp:include` et `jsp:param`
- `jsp:forward`
- `jsp:useBean`
- `jsp:setProperty` et `jsp:getProperty`

[http://fr.wikipedia.org/wiki/JavaServer\\_Pages#Actions\\_JSP](http://fr.wikipedia.org/wiki/JavaServer_Pages#Actions_JSP)

# jsp:include et jsp:param

## ❑ jsp:include :

- Identique à la directive <%@ include ... sauf que l'inclusion est faite dynamiquement. Donc après compilation ...

## ❑ jsp:param :

- Permet de passer des informations à la ressource à inclure

```
<jsp:include page="ficheInfo2.jsp">  
    <jsp:param name="nom" value="Brunet-Manquat"/>  
    <jsp:param name="prenom" value="Francis"/>  
</jsp:include>
```

→ à voir dans le projet *ExemplesServlet* dans *web/directiveInclusion/\*.jsp*

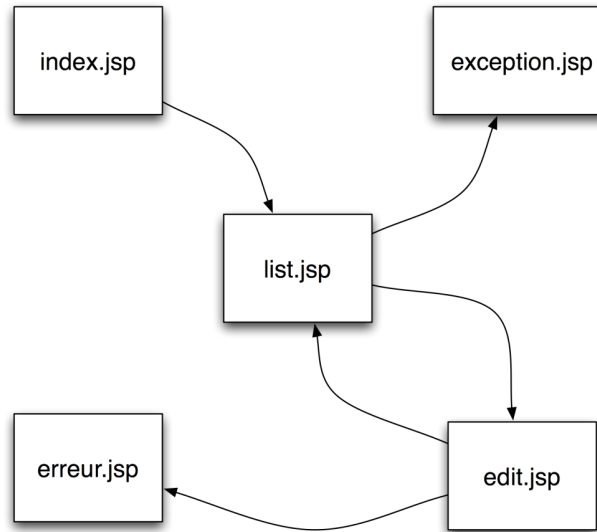
# Jsp:forward

- ❑ Permet de passer le contrôle de la requête à une autre ressource
- ❑ `jsp:param` permet de passer des informations à la ressource de redirection

```
<jsp:forward page="Redirect.jsp">  
  <jsp:param name="nom" value="Brunet-Manquat"/>  
  <jsp:param name="prenom" value="Francis"/>  
</jsp:forward>
```

# Chaînage de JSP (1/2)

- ❑ Enchaînement de JSP pour produire un site web dynamique



# Chaînage de JSP (2/2)

## □ URL

```
<a href="jeu1.jsp">Jeu 1 – directives, elements, chaînage</a>  
<a href="resultat1.jsp?mainJoueur=pierre">
```

Passage du paramètre mainJoueur

## □ Formulaire

```
<form method="post" action="resultat1.jsp">  
  <input type="radio" name="mainJoueur" value="pierre"/>Pierre<br/>  
  ...
```

## □ Récupération de paramètre

```
<% mainJoueur = request.getParameter("mainJoueur");%>
```



## Exemple : jeu1 (1/2)

<b>Pierre-feuille-ciseaux</b> jeu de société	
Ce jeu appartient au domaine public.	
autres noms	papier-caillou-ciseaux roche-papier-ciseaux pierre-papier-ciseaux feuille-caillou-ciseaux chifoumi jankenpon
format	deux mains !
mécanismes	choix simultané intuition
joueur(s)	2
âge	à partir de 6 ans
durée annoncée	5 minutes

## Pierre-Papier-Ciseaux

Choisissez une main



☐ Pierre



☒ Papier



☐ Ciseaux

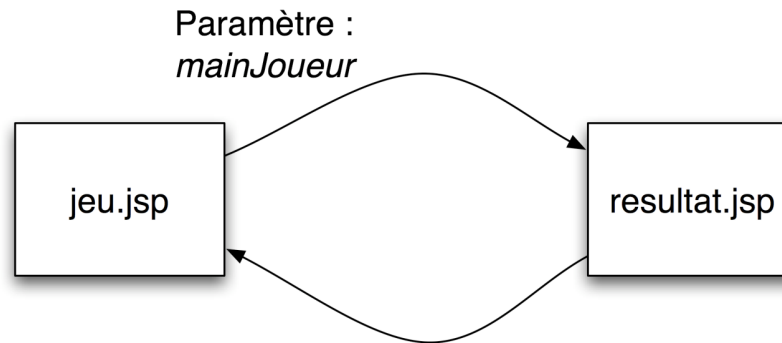
Valider

Module TC4, 2009-2010

## Exemple : jeu1 (2/2)

→ à voir dans le projet *Jeu1*

❑ Une solution possible



# Votre projet (1/3)

## ☐ Application de gestion des notes et des absences des étudiants

Le département informatique de l'IUT2 propose de vous engager pour réaliser une application client-serveur destinée aux enseignants, aux administratifs et aux étudiants. Cette application permettra de gérer les notes et les absences des étudiants.

# Votre projet (2/3)

## ❑ Version minimale

- Un enseignant doit pouvoir :
  - Consulter les groupes d'étudiants
  - Editer des notes d'un étudiant ou d'un groupe
  - Consulter des notes d'un étudiant ou d'un groupe
  - Editer des absences d'un étudiant ou d'un groupe
  - Consulter les absences d'un étudiant ou d'un groupe

# Votre projet (3/3) *projet\_SIL4.pdf sur Chamilo*

- ❑ Etape 1 (basée sur le cours 1)
  - Création de deux pages JSP : index.jsp et details.jsp
    - index.jsp : affichage de tous les étudiants
    - details.jsp : affichage des détails d'un étudiant
  - Envoie d'un paramètre id de index.jsp à details.jsp
  - AIDE : Utiliser les classes Etudiant et GestionFactory dans aideProjet.zip
  
- ❑ Etape 2 (basée sur le cours 2)
  - Intégration d'un javabean
  - Premier pas vers MVC
  
- ❑ Etape 3 : mise en place du MVC (cours 3)
  
- ❑ Etape 4 : mise en place de la persistance (cours 4)