

R202: TP/TD Docker

Jean-Marc Pouchoulon

Mai 2022



1 Compétences à acquérir lors du TP.

Compétence principale :

- "Containériser" des logiciels pour la mise en œuvre de projets au cours de votre apprentissage.

Savoir :

- Connaître les différences et l'articulation entre la conteneurisation et la virtualisation.
- Distinguer les containers systèmes des containers applicatifs.
- Comprendre la philosophie de Docker (Continuous delivery, infrastructure as code...).
- Comprendre les briques de bases de la conteneurisation.
- Décrire une architecture en microservices s'appuyant sur des clusters de containers.

La validation sera faite à l'aide d'un QCM.

Savoir-faire :

- Instancier un container et le manipuler.
- Rendre persistant des données au travers d'un volume.
- Encapsuler une commande dans un container.
- Utiliser un registry Docker de production.
- Créer un registry pour sa production personnelle.
- Dockériser une application.
- Lier des containers entre eux à l'aide de docker-compose et scaler une application.
- Mettre en réseau un container Docker de différentes façons.
- Débugger a container Docker.

2 Pré-requis, recommandations et notation du TP.

Les pré-requis sont les suivants :

- Avoir un PC sous Linux.

- Avoir installé Docker ou utiliser une OVA prête à l'emploi. Merci **de ne pas** utiliser les packages fournis par les distributions qui sont souvent moins récents que les packages fournis par Docker.
- Avoir installé docker-compose, il est présent sur les OVA à votre disposition.
- Vous devez avoir un compte sur le site Docker : <https://hub.docker.com/>.

Vous travaillerez individuellement. Il vous explicitement demandé de faire valider votre travail par l'enseignant. Ces "checks" permettront de vous noter. Un compte rendu succinct (fichiers de configuration , copie d'écran montrant la réussite de votre construction ...) est demandé et à rendre sur Moodle.

2.1 Installation de Docker et obtenir de l'aide.

2.1.1 Changements à réaliser sur votre VM

Relancez docker :

```
systemctl reload docker
```

2.1.2 Rappel : Installation de Docker sous Linux.

Vous travaillerez avec une VM en utilisant l'OVA Debian sur <http://store.iutbeziers.fr>

2.1.3 Aide sur Docker.

```
man docker-run
man docker-create
```

Accéder à la Documentation Docker :

<https://docs.docker.com/>

Documentation sur les commandes Docker :

<https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/>

La complétion avec la touche tab fonctionne aussi.

3 Docker sous Linux.

3.1 Installation de Docker sous Linux

L'installation est faite sur la machine virtuelle mais vous pouvez retrouver la procédure d'installation sous <https://docs.docker.com/engine/installation/linux/docker-ce/ubuntu/>

1. Quelle la version de Docker installée ? Retrouvez des informations sur le daemon docker.
2. Vérifiez que votre installation fonctionne bien avec la commande :

```
docker run hello-world
```

- a) Que vous explique le retour de cette commande (au delà de "tout s'est bien passé" reformulez en Français..) ?
 - b) Retrouvez sur <https://hub.docker.com/> l'image hello-world.
 - c) Expliquez les mécanismes en jeux pour la création du container helloworld. Quel est le fichier sur DockerHub qui permet de créer le container ?
3. Recherchez les images officielles Debian à l'aide de docker search. Récupérez-les ainsi que les images officielles busybox (une distribution légère).
 4. Créez votre premier container à partir de l'image Debian officielle et en utilisant la commande "docker run -d debian" sans argument.

5. En utilisant la commande "docker ps" vérifiez que le container est "vivant" ? expliquez ?
6. Relancez le "docker run" en lui donnant comme argument bash -c "while : ; do echo "coucou" ; sleep 1 ; done".
7. Stoppez et redémarrez le container.
8. Supprimez le container.
9. Utilisez les options "-it" afin d'être dans le container après son lancement.
10. Même opération mais nommant le container et son hostname DebianOne.
11. Détachez-vous du container DebianOne puis rattachiez-vous à lui de nouveau.
12. Lancez un processus bash supplémentaire dans le container DebianOne. Pour cela utilisez la commande docker exec.
13. Listez le container restant. Ne listez ensuite que le dernier ContainerId.
14. Utilisez un volume pour donner à votre container l'accès à un répertoire de l'hôte. Quels sont les avantages de l'utilisation d'un volume ? un inconvénient ? A l'aide de la commande docker volume affichez les volumes présents sur votre hôte.
15. Supprimez le container et son image.
16. Supprimez tous les containers avec un oneliner sous bash. Idem pour les images.
17. Supprimez les images et les containers non utilisés avec la commande "docker system prune".

4 Création d'images Docker

Dans cette partie nous allons apprendre à créer une image Docker. Positionnez les variables suivantes afin d'accélérer le build de vos images.

```
export DOCKER_BUILDKIT=1
export COMPOSE_DOCKER_CLI_BUILD=1
```

Récupérez les fichiers pour cet exercice via git :

```
git clone https://registry.iutbeziers.fr:11443/pouchou/tpdocker.git
```

4.1 Build d'une image Docker Debian

1. Construisez l'image "debian:vosinitiales" à partir du Dockerfile du repository et de la commande "docker build..."
2. Expliquez ce que font les différentes commandes "RUN, ENV, FROM" de ce Dockerfile.
3. Quel est l'intérêt de faire tous les apt-get en une seule fois pour la taille de l'image Docker. (indice : voir AUFS et Docker).
4. A partir de l'image "debian :vosinitiales" générez une image "pingfour" qui permettra de lancer un container de type ping se limitant à 4 envois ICMP vers www.iutbeziers.fr par défaut. Vous utiliserez les commandes "ENTRYPOINT" et "CMD" dans le Dockerfile.
5. Lancez un container issu de cette image au travers de la commande "docker run -rm -it ...". A quoi sert le -rm ?
6. Peut-on changer la destination du ping ? Le nombre de ping ?
7. Utilisez l'option entryptpoint de "docker run" pour changer la commande ping par traceroute.
8. Transformez votre container en image en le "comittant" via la commande "docker commit..."
9. Créez un projet dont le nom sera de la forme "prenom.nom" sur registry.iutbeziers.fr)

10. Utilisez la commande "docker tag" pour générer une image registry.iutbeziers.fr/votre-prenom.votre-nom/adet-ping à partir de l'image comittée précédemment. Poussez cette image sur votre namespace généré précédemment vers le registry de l'IUT de Béziers.
11. Récupérez l'image de votre voisin via un docker pull sur le registry mis en place par votre enseignant. Instanciez-la afin de vérifier qu'elle fonctionne.

5 Tips & Tricks

5.1 Connexion à distance au daemon Docker

Docker est bâtie sur une architecture modulaire qui lui permet de se connecter à un daemon Docker sur une machine distante en TLS ou SSH.

1. Créez un contexte pour vous connectez à distance au daemon Docker de votre VM (Vous pouvez utiliser une autre VM Linux ou installer Docker)

```
docker context create ubuntuvm --docker "host==ssh://student@VOTRE_IP"
```

2. Vérifier le bon fonctionnement du contexte en créant un container sur la VM.

5.2 Débugger un container

Les containers sont optimisés pour être les plus légers possibles et n'embarquent pas en général pas d'outils facilitant l'analyse. Voilà une façon de les débbugger (sur une idée de J. Petazzoni) ¹ :

1. Générer une instance Apache. Cette instance ne contient pas d'éditeur ni de d'outils réseaux (iproute2/ifconfig)

```
docker run -d --rm httpd
```

2. Télécharger un binaire statique busybox ²
3. Récupérez l'Id du container afin de copier le binaire busybox.

```
docker cp ./busybox id_du_container:/
```

4. Vous pouvez maintenant utiliser les commandes de busybox pour analyser votre container.

```
docker exec -it 1edd81a917315bf /busybox ip a

1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: tunl0@NONE: <NOARP> mtu 1480 qdisc noop state DOWN qlen 1000
    link/ipip 0.0.0.0 brd 0.0.0.0
84: eth0@if85: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP,M-DOWN> mtu 1500 qdisc noqueue state UP
    link/ether 02:42:ac:11:00:04 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.17.0.4/16 brd 172.17.255.255 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fd00::242:ac11:4/80 scope global flags 02
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::42:acff:fe11:4/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

1. <https://www.youtube.com/watch?v=-DsegUFcEnc>

2. voir <https://www.busybox.net/downloads/binaries>

5. Installez nsenter³.

6. Trouvez le pid d'un process dans le container :

```
docker inspect id-du-container|grep -i pid
```

7. Utilisez nsenter pour retrouver les NameSpaces du container et lancez les commandes de votre hôte dans le container.

```
nsenter --target PID_trouvé_précédemment -p -u -n -i
```

3. <https://github.com/jpetazzo/nsenter>