

R5.02: QOS

Jean-Marc Pouchoulon

Septembre 2023

Ce TD a pour objet de faire des mesures de bandes passantes sur le réseau au travers de l'utilitaire iperf. On se servira de NETEM qui est inclu dans le kernel LINUX afin de simuler des problèmes sur le réseau (délais, pertes, duplications). On travaillera sur une VM Debian et on utilisera les Network Name Space afin de créer deux cartes réseaux ethernet VETH jumelées. Vous aurez donc deux devices ethernet virtuels (veth-server veth-client) avec deux adresses IP (10.12.0.1 10.12.0.2) entre lesquelles vous effectuerez des tests de performances avec iperf en faisant varier à tour de rôle les délais, les pertes et les duplications de paquets sur ce réseau interne à la machine. A partir de ces résultats vous aller grapher la bande passante sous CALC. Ces trois graphes sont à remettre à la fin du TD sur l'ENT de l'IUT. Vous donnerez aussi vos conclusions ou remarques.

1 Installation de l'environnement de test

1. installer iperf à l'aide de apt-get. Réaliser quelques tests sur la même machine afin de comprendre comment iperf fonctionne. voir <http://fr.wikipedia.org/wiki/Iperf>. Testez les quelques exemples proposés.
2. Le script suivant simule.sh va permettre de créer un Network Name Space. (source <http://www.pocketnix.org/posts/Simulating%20latency%20under%20Linux>).

```
#!/bin/bash

# Fail hard and fast if any intermediate command pipeline fails
set -e

NETNS=latency-network
SERVER_IF=veth-server
CLIENT_IF=veth-client
# The delay in uSecs
DELAY=100000

function help {
    echo "$0 <Server IP> <Client IP> [CMD [ARGS ....]]"
    echo ""
    echo "    Server IP: IP address assigned to the server"
    echo "    Client IP: IP address assigned to the client, Must be"
    echo "                in the same /24 subnet as the server"
    echo "    CMD/ARGS:  The command/server to execute at the other"
    echo "                end of the high latency link, DEFAULT=/bin/sh"
}

if [ "$1" == "-h" ]; then
    help
    exit 0
fi

if [ "$1" == "" ]; then
    echo "Error: Please specify an IPv4 Address for the server"
```

```

        echo
        help
        exit 1
    fi
    if [ "$2" == "" ]; then
        echo "Error: Please specify an IPv4 Address for the client"
        echo
        help
        exit 1
    fi
    SERVER_IP=$1
    CLIENT_IP=$2
    shift 2

    if [ "$1" == "" ]; then
        echo "No command specified, using /bin/sh"
        CMD=/bin/sh
        ARGS=""
    else
        CMD=$1
        shift
        ARGS=$*
    fi

    # Create the networking pair
    ip li add $SERVER_IF type veth peer name $CLIENT_IF
    # Automatically clean up interfaces on script exit
    trap "ip li del $CLIENT_IF" EXIT

    # Assign the requested IP addresses
    ip ad add $CLIENT_IP/24 dev $CLIENT_IF

    # Bring the interfaces up in the correct order
    ip li set $CLIENT_IF up

    # Create a net namespace and set it up with the server interface
    ip netns add $NETNS
    trap "ip li del $CLIENT_IF; ip netns del $NETNS" EXIT
    ip li set $SERVER_IF netns $NETNS

    # Set IP networking in the container
    ip netns exec $NETNS ip ad add $SERVER_IP/24 dev $SERVER_IF
    ip netns exec $NETNS ip li set $SERVER_IF up
    ip netns exec $NETNS ip ro add default via $CLIENT_IP

    # Execute the command in the namespace
    ip netns exec $NETNS $CMD $ARGS
    Lancez le:
    ./simul.sh 10.12.0.1 10.12.0.2
    No command specified, using /bin/sh
    # ip a
    13: veth-server: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP qlen 1000
        link/ether 42:35:f3:1e:5a:09 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
        inet 10.12.0.1/24 scope global veth-server
        inet6 fe80::4035:f3ff:fe1e:5a09/64 scope link
            valid_lft forever preferred_lft forever
    14: lo: <LOOPBACK> mtu 16436 qdisc noop state DOWN

```

```
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
```

2 Réalisation des graphes "xy"

1. Vous lancerez le serveur iperf via:
`./simul.sh 10.12.0.1 10.12.0.2 'iperf -B 10.12.0.1 -s'`
2. Vous lancerez le test ensuite en vous "bindant" sur l'IP du device veth client.
3. Le script suivant vous permettra de dégrader les conditions du réseau afin de réaliser vos tests.

```
#!/bin/bash
# add_penalty.sh
# author :JMP dec 2014

if [ "$#" -ne 2 ]
then
    echo "Usage: $0 delay|loss|duplicate nombre"
    exit 1
fi

TYPE=$1
VALEUR=$2

if [ $TYPE == "delay" ]
then
    DELAY="$2ms"
    echo -ne "ajout d'un delais de $DELAY \n"
    tc qdisc replace dev veth-client root netem delay $DELAY
    ip netns exec latency-network tc qdisc replace dev veth-server root netem delay $DELAY
elif [ $TYPE == "loss" ]
then
    LOSS="$2%"
    echo -ne "ajout d'une perte de $LOSS \n"
    tc qdisc replace dev veth-client root netem loss $LOSS
    ip netns exec latency-network tc qdisc replace dev veth-server root netem loss $LOSS
elif [ $TYPE == "duplicate" ]
then
    DUP="$2%"
    echo -ne "ajout d'une duplication de $DUP \n"
    tc qdisc replace dev veth-client root netem duplicate $DUP
    ip netns exec latency-network tc qdisc replace dev veth-server root netem duplicate $DUP
else echo -ne "delay loss duplicate manquant\n"
fi

SHOWTCC=$(tc -p -s -d qdisc show)
SHOWTCS=$(ip netns exec latency-network tc -p -s -d qdisc show)
echo -ne "$SHOWTCC \n"
echo -ne "$SHOWTCS \n"
```