



Segundo Taller Practico [10%]

Indicaciones Generales:

- ✓ El desafío puede ser en pareja o individual, si es en pareja es una sola entrega.
- ✓ La solución a los ejercicios se debe de realizar en **Kotlin POO**.
- ✓ Se debe hacer un documento con una portada con los integrantes, donde se haga las capturas de pantallas del funcionamiento, y una breve descripción de lo que realiza, además el porcentaje que se alcanzó en cada ejercicio (100%, 80%, etc.)
- ✓ El desarrollo del desafío y el documento en formato pdf, se debe compartir en aula digital en **un enlace público de GitHub**.
- ✓ Si hay soluciones similares, y además se detecta código de internet, automáticamente la nota signada será **"0"**
- ✓ Todas las dudas serán **ATENDIDAS** de Martes a Sábado en horario de (8:00 am a 5:00pm) **El día domingo no hay consultas**, preguntas en el **foro aula virtual** y correo electrónico.

Criterio de evaluación:

Criterio	Ponderación
Puntualidad – Entrega	5%
Uso de Git	10%
Entrega de documento	10%
Pantalla de bienvenida "splash"	5%
Menú	5%
Login	15%
Crud en Firebase (25% c/u)	50%
	100%

Fecha Máxima de Entrega: Lunes 03 Abril, hasta 11:55pm

Ejercicios:

1. Todos los ejercicios quedan abiertos a su criterio de solución y diseño, todo aquello que ayude a resolver los problemas es bienvenido.
2. Debe contener un menú para ingresar a cada uno de los ejercicios, pueden apoyarse del siguiente proyecto, donde esta implementado un menú.
<https://github.com/AlexanderSiguenza/menuAndroidKotlin.git>
3. Debe tener un login hecho en Firebase (usuario/contraseña) pueden apoyarse del siguiente proyecto, donde esta implementado.
<https://github.com/AlexanderSiguenza/LoginFirebaseKotlinApp.git>
4. Debe tener una pantalla de bienvenida “**splash**” debe tener un fondo de pantalla de cualquier color, nombre de la APP, logo de la universidad y los nombres de los alumnos en la parte inferior, debe durar 20 segundos. pueden apoyarse del siguiente proyecto, donde esta implementado
<https://github.com/AlexanderSiguenza/SplashActivity.git>



5. Los dos ejercicios a continuación deben de tener un crud en Firebase, estos dos ejercicios ya están resueltos en el primer examen, con la diferencia que ahora los resultados se deben de guardar en una base de datos NoSQL Firebase. Pueden apoyarse del siguiente ejemplo.
<https://github.com/AlexanderSiguenza/RealtimedatabaseKotlin.git>

1. **(50%)** Realizar una aplicación móvil que saque el promedio de un estudiante. Debe Solicitar:

- 1- **Nombre**
- 2- **Nota 1, Nota 2, Nota 3, Nota 4, Nota 5**
- 3- **Sacar el promedio**
- 4- **Mostrar en pantalla el promedio y si aprobó o reprobó**
- 5- **Debe permitir guardar nuevos estudiantes, modificar y calcular nuevamente el promedio, listar y eliminar**

2. **(50%)** Realizar una aplicación móvil para calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base. Debe Solicitar:

- 1- **Nombre**
- 2- **Salario base**
- 3- **Mostrar en pantalla el salario neto**

Salario neto = salario base – deducciones (ISSS- 3%, AFP-4%, RENTA-5%)

- 4- **Debe permitir guardar nuevos empleados, modificar y calcular nuevamente el salario, listar y eliminar**

Cual es el reto de los ejercicios del primer desafío, ahora tienen login, splash y se guardan en un base de datos NoSQL. Todos los temas solicitados fueron abordados en clases y el desafío no se va a iniciar desde 0, solo deben ajustar el código al nuevo funcionamiento con base de datos. Además, se están compartiendo los repositorios.