



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**Escuela Superior de Computo**



***Unidad de Aprendizaje:***

## ***APLICACIONES PARA COMUNICACIONES EN RED***

***Valor máximo para backlog Windows y Linux***

***Grupo: 6CM2***

**Alumnos:**

**-Franco Hernández David Enrique**

**-González Castillo Alexis Gabriel**

**FECHA: 29/02/2024**

## Backlog

El "backlog" se refiere al número máximo de conexiones pendientes que el sistema puede aceptar en un socket de red. Este valor determina cuántas conexiones de red pueden esperar en la cola antes de que el sistema comience a rechazar nuevas conexiones.

Para ajustar el backlog, generalmente se hace mediante la configuración de sockets en el código de la aplicación o mediante la configuración del sistema operativo. Por ejemplo, en Java:

```
ServerSocket(int port, int backlog)
```

Crea un socket de servidor y lo vincula al número de puerto local especificado, con el backlog especificado.

## Windows

El valor máximo para el backlog en Windows generalmente está determinado por el sistema operativo y puede variar según la versión y la configuración específica. Sin embargo, en las versiones modernas de Windows, como Windows 10 y Windows Server 2016/2019, el valor máximo típico para el backlog suele ser **200**.

## Linux

El valor predeterminado para el backlog en Ubuntu (y en la mayoría de las distribuciones Linux) suele ser determinado por el kernel y puede variar según la versión del kernel y la configuración específica del sistema. Sin embargo, en muchas distribuciones Linux, incluida Ubuntu, el valor predeterminado para somaxconn, que es el parámetro que controla el tamaño máximo del backlog global del sistema, suele ser de **128** conexiones.