



ALEXIS HECFEUILLE

Développeur web

Berck, France | alexis.hecfeuille.fr | alexis@hecfeuille.fr | +33 6 51 19 29 38

📧 alexishecf / 🌐 alexishecfeuille

COMPÉTENCES

HTML	CSS	PHP	JavaScript	SQL	TailwindCSS	React	Next.js	Node.js	MongoDB	MySQL
------	-----	-----	------------	-----	-------------	-------	---------	---------	---------	-------

FORMATION

UNIVERSITÉ DE LILLE

Master, Informatique | 2019 – 2021

Cours: Algorithmique et Complexité, Architecture et conception des systèmes d'exploitation, Programmation orientée objet, Systèmes multi-agents, Vision par ordinateur, Programmation 3D (OpenGL / C++ / WebGL / JS), Réalité Virtuelle (Unity), Interaction Homme–Machine, Systèmes embarqués (FPGA / VHDL), Calcul distribué.

UNIVERSITÉ DE LILLE

Licence, Informatique | 2016 – 2019

Cours: Automates et langages, Conception orientée objet, Programmation système, Algorithmique et recherche opérationnelle, Base de données relationnelle, Programmation fonctionnelle, Réseaux, Logique, Algèbre linéaire, Algorithmes, Cryptographie, Technologies du web, Structures de données, Probabilités et statistiques, Mathématiques discrètes, Analyse (mathématiques).

EXPÉRIENCE

HOLOGAME

Start-up technologique développant et vendant des arènes en réalité virtuelle, multijoueur et déplacement libre à des centres de loisirs

Co-fondateur technique | Tourcoing, France | Sep 2018 – Oct 2021

- Conception du shooter VR en déplacement libre et multijoueur à destination de casques VR autonomes en utilisant Unity / C#
 - Optimisé pour fonctionner de façon fluide avec jusqu'à 8 joueurs et 40+ PNJs simultanément
 - Jouable sur une surface physique de 300+ m² et sur une surface virtuelle de 1+ km²
- Création de l'application de gestion en .NET/C# utilisée par nos clients pour lancer et monitorer les parties
- Développement de l'application web d'authentification pour les utilisateurs finaux avec React et TailwindCSS
 - Permet l'authentification des utilisateurs finaux sur des tablettes sans intervention de l'opérateur, réduisant le temps de préparation des parties
 - Réduit la charge logistique en automatisant l'association joueur—casque et en suivant l'état de configuration de chaque joueur
- Création d'une application web pour analyser les données commerciales et opérationnelles avec Next.js et MySQL
- Implémentation d'une API REST avec PHP/CodeIgniter pour rendre possible la communication entre les différents éléments de la solution (Casques VR, Application de gestion, Authentification...)
- Rencontres avec des entrepreneurs du loisir pour faire des démonstrations techniques de la solution dans le but de la vendre
- Présentation de la solution dans différents salons pour obtenir des retours de la part d'utilisateurs finaux et pour rencontrer des clients potentiels

LANGUES

Français
natif

Anglais
courant
(TOEIC 960)

Espagnol
notions