

Exercices: Pointeurs

Introduction au langage C – Coda 1 ère année – Septembre 2024

1 – Écrire une fonction max qui prend un tableau d'entiers en paramètre ainsi que sa taille et qui retourne le chiffre le plus grand.

```
int max(int *numbers, int size)
```

2 – Écrire une fonction swap qui prends 2 pointeurs d'entiers en paramètres. La fonction doit inverser la valeur des 2 entiers

3 - Écrire une fonction qui alloue un tableau de 26 caractères dynamiquement et renvoie le pointeur vers ce tableau

Le tableau doit être initialisé avec l'alphabet en minuscule. (indice: table ASCII)

4 – Recoder la fonction strlen

```
int my_strlen(const char *str);
```

5 – Écrire une fonction qui prend 2 tableaux ainsi que leur taille en paramètre. La fonction doit fusionner les éléments des 2 tableaux dans un nouveau tableau alloué dynamiquement puis retourner un pointeur vers celui ci.

On utilisera une concaténation classique: tout les éléments du premier tableau suivi de ceux du deuxième.

```
int* array_concat(int *array1, int size1, int *array2, int size2)
```