

## Exercices: Boucles et tableaux

*Introduction au langage C – Coda 1 ère année – Septembre 2025*

1 – Écrire un programme qui déclare un tableau de 5 notes entre 0 et 20, calcule la moyenne et l'affiche

2 - Écrire un programme qui calcule automatiquement la factorielle d'un nombre entré par l'utilisateur

3 – A partir du tableau suivant

```
int numbers[10] = { 4, 5, 1, 10, 32, 0, 9, 14, 23, 2};
```

Écrire l'algorithme qui trouve et affiche l'élément le plus grand du tableau

4 - Écrire un programme qui affiche la table de multiplication 10x10

Bonus : Rendre le programme dynamique en demandant à l'utilisateur avec scanf la taille de la table de multiplication

5 – Le juste prix

Écrire un programme qui sélectionne aléatoirement un nombre entre 1 et 1000

Le programme demande a l'utilisateur de deviner le chiffre avec un scanf.

Le programme indique a l'utilisateur si le chiffre donné est plus grand ou plus petit.

si le chiffre est bon, le programme affiche un message de succès et indique le nombre d'essais

Le programme doit demander un chiffre à l'utilisateur tant que celui ci n'a pas deviné le bon.