

EDUCACIÓN

Lic. en Matemáticas | Facultad de ciencias, UNAM . [↗](#)

Agosto 2023 - ?

Licenciatura en pausa. Desarrollo de abstracción, razonamiento lógico y habilidad de resolución de problemas matemáticos.

Cursos relevantes: geometría analítica.

Lic. en Ingeniería en Sistemas Computacionales | ESCOM, IPN . [↗](#)

Enero 2021- ?

Habilidad desarrollada de diseño de sistemas de software, programación a profundidad y entendimiento del funcionamiento de diversos sistemas computacionales.

Cursos relevantes: sistemas operativos, diseño de sistemas, inteligencia artificial y análisis y diseño de algoritmos.

Bachillerato Técnico en Informática | CECyT 13, IPN . [↗](#)

Agosto 2017- Junio 2020

Carrera técnica centrada en desarrollo de software, principalmente en aplicaciones web (ASP.NET) y de escritorio (Windows Forms).

Cursos relevantes: desarrollo web, bases de datos y programación avanzada.

PROYECTOS

Sistema de registro de estudiantes | Aplicación web de registro de cuentas de estudiantes [↗](#)

Julio 2023

- Creada desde cero, desarrollada con HTML 5, CSS 3, JavaScript (usando AJAX) para manipulación del DOM, PHP y MySQL; alojando la aplicación en un servidor local usando Apache y XAMPP.
- Hecha para registrar a nuevos estudiantes en el sistema, asignándoles una fecha de inscripción dependiendo de la disponibilidad de los salones.
- La aplicación fue diseñada con un inicio de sesión que permite registrarte. Para los estudiantes el horario será generado con una hora y fecha disponible dependiendo del salón, para el rol de administrador podrás reprogramar cualquier horario de cualquier estudiante, actualizando la información en la base de datos

Interprex | Interprete usando una sintaxis estándar. [↗](#)

Mayo 2023

- La aplicación fue creada usando la versión vainilla de Java que permite al usuario programa estructuras de control y con la capacidad de hacer diferentes operaciones.
- El código pasa a través de tres etapas: analizador léxico, analizador sintáctico y analizador semántico. Usando diferentes conceptos de teoría de la computación como lenguajes formales y autómatas finitos.
- Desarrollando la aplicación aplicando programación orientada a objetos y con diferentes estructuras de datos para realizar operaciones como operaciones aritméticas, estructuras de control o operaciones de asignación.

BetterTest | Sistema de ayuda a estudiantes

Junio 2020

- Aplicación desarrollada en C# (ASP.NET) usando MVC, AJAX y Bootstrap 4 y usando Microsoft SQL para la base de datos.
- Fue creada con el objetivo de facilitar la evaluación de exámenes para los profesores, creando los roles de alumno y profesor, el profesor puede crear un examen con diferentes tipos de preguntas y configuraciones, para aplicar el examen a los alumnos registrados en el grupo creado anteriormente.

Para una lista de los proyectos que he creado, visita mi **portfolio**: alexismrosales.github.io [↗](#)

HABILIDADES

- **Lenguajes de programación:** (competente) C# (MVC 6 y ASP.NET) (familiarizado) Python, HTML/CSS, JavaScript (React) y C++ en programación competitiva (principiante) Java (Spring Boot), Prolog principalmente en algoritmos de IA y PHP.
- **Idiomas:** Nivel intermedio de Inglés (B2) y Español (Nativo).
- **Sistemas operativos:** Linux (Ubuntu y Manjaro) y Windows.
- **Sistemas de bases de datos:** Microsoft SQL y MySQL.
- **Herramientas de análisis de datos:** (competente) Excel (principiantes) Pandas, NumPy, Jupyter Notebooks y Tableau para visualización de datos.
- **Otros:** Git/Github, conocimiento en la paquetería de Microsoft Office (Word, PowerPoint y Project) y conocimiento en bash scripting.

CURSOS Y APRENDIZAJES

- Data visualization in Excel, Introduction to data science in Python and Introduction to Tableau en Datacamp.
- Introduction to artificial intelligence por el CIC (IPN).
- Automate the Boring Stuff with Python Programming en Udemy.

LIDERAZGOS

- Participante del Chatbot contest creado por Oracle y AI4GOOD.
- Presentador del proyecto y participante del concurso del Proyecto Aula por el IPN.