UNGUIDED PEMROGRAMAN BERBASIS PLATFORM





UNGUIDED

BloC

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA



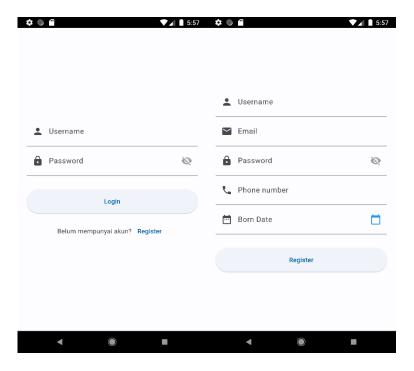


UNGUIDED

Pada unguided ini, buatlah **repository baru** yang berbeda dari Tugas Besar. Penamaan repository dapat dilihat di bawah. Untuk unguided ini buatlah halaman register dengan ketentuan sebagai berikut:

- 1. Selesaikan guided 1.
- 2. Buatlah halaman Register yang terdiri dari: (10 poin)
 - a. Username
 - b. Email
 - c. Password (Menerapkan Eye Toggle untuk show dan hidden password) +5 poin
 - d. Nomor Telepon (hanya menerima angka. Bukan validasi)Hint: atribut keyboardType +10 poin
 - e. Tanggal Lahir (Menerapkan DatePicker, DatePicker muncul dengan mengklik icon pada TextField/ mengklik TextField itu sendiri. Bukan melalui tombol di luar TextField) +5 poin
- 3. Semua field harus ada validasi minimal 1 (Apa yang divalidasi dibebaskan) +2 poin/field
- 4. Buatlah class RegisterRepository yang akan menyimpan data User yang telah di-*register* ke sebuah **global variable**. User yang sebelumnya telah diregister masih bisa login kembali selama aplikasi tidak ditutup. Saat register, berikan delay 3 detik sebelum memberikan respon seperti yang sudah diterapkan pada LoginRepository. (30 poin)
- 5. Saat register berhasil, User akan secara otomatis diarahkan ke halaman login.
- 6. Modifikasilah Logika Bisnis pada Class LoginRepository untuk mencari data user dari daftar user yang telah di-*register*. (30 poin)
- 7. Unguided ini harus menerapkan arsitektur BloC. (Tidak menerapkan -50 poin)





Gambar 1. Tampilan halaman login dan register

Ketentuan UGD:

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

50

51

52

- 1. UGD dikerjakan dengan kelompok yang telah dibagikan di pertemuan pertama.
- UGD dikerjakan di repository Github baru, terpisah dari repository tugas besar.
 - 3. Tampilan halaman login dan register dibebaskan selama memenuhi ketentuan di atas dan rapi.
- 4. Format nama repository:
 - UGD_Bloc_X_Y
 - X: nomor kelompok
 - Y: Kelas
- 5. Isi file read.me harus seminimalnya berisikan:
 - Nomor Kelompok
 - Kelas
 - Daftar nama lengkap anggota dan NPM
- Pembagian tugas dalam mengerjakan UGD

"Any fool can write code that a computer can understand. Good programmers write code that humans can understand."

by Martin Fowler.

53