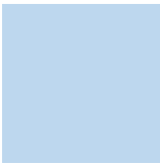


UNGUIDED

PEMROGRAMAN BERBASIS PLATFORM



UNGUIDED

Data

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA





UNGUIDED

Pada unguided ini, silahkan lanjutkan Tugas Besar kelompok masing-masing dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Selesaikan guided 5&6.
2. Buatlah halaman Register yang terdiri dari: (10 poin)
 - a. Username
 - b. Email (**Unique**)
 - c. Password (Menerapkan Eye Toggle untuk show dan hidden password)
 - d. 2 field bebas

*Semua field pada user harus ada validasi minimal 2 (Apa yang divalidasi dibebaskan) (10 poin)
3. Buatlah halaman Login untuk melakukan autentikasi user yang sudah dibuat sebelumnya. (10 poin)
4. Berikan tanda saat register dan login berhasil/gagal(bebas).
5. Buatlah halaman Profile untuk user yang sedang login supaya user dapat memperbaharui data dirinya. **Tampilkan data diri terlebih dahulu sebelum melakukan perubahan.** *hint gunakan shared preference pada login (10 poin)
6. Buatlah 1 CRUDS bebas sesuai dengan tugas besar, tiap object **wajib** memiliki gambar dan tampilan di bebaskan. *dapat menggunakan gambar statis saja(assets) dengan menyimpan nama assets pada table, namun gambar tiap object berbeda-beda dan **disarankan** menggunakan card untuk UI. (60 poin)



Ketentuan UGD:

1. UGD dikerjakan dengan kelompok yang telah dibagikan di pertemuan pertama.
2. UGD dikerjakan di repository tugas besar.
3. Semua tampilan/UI dibebaskan sesuai dengan tema dan kreativitas masing-masing.
4. UGD **wajib** mengimplementasikan database sql baik menggunakan sqflite atau floor untuk object CRUDS dan user.
5. Tambahkan file read.me jika belum ada atau tambahkan isi file dengan format:
 - *Nomor Kelompok
 - *Kelas
 - *Daftar nama lengkap anggota dan NPM
 - Pembagian tugas dalam mengerjakan UGD Data

*jika belum ada

Ketentuan Bonus:

1. UGD selesai dalam 24 jam dari waktu UGD dimulai dan wajib dinilai offline atau meet online, **bukan** dengan video. (10 poin)
2. Pengumpulan dilihat dari waktu terakhir commit github dan waktu meminta penilai ke asisten. Maka penilaian bisa dilakukan setelah hitungan 24 jam sesuai dengan ketersediaan asisten.
3. Diharapkan tidak melakukan perubahan baik push ke github atau commit di local device. Jika terdapat kecurangan, maka bonus hangus dan nilai -25 poin.

"Experience is the name everyone gives to their mistakes."

by Oscar Wilde.