# MODUL PEMROGRAMAN BERBASIS PLATFORM





PERTEMUAN - UTS

# SOAL & KETENTUAN UTS

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA





### **SOAL UTS PBP**

## Berikut ini ketentuan pengerjaan UTS PBP:

- 1. Desain dibuat dengan aplikasi seperti Figma (desain sudah bisa diinteraksikan/sudah berbentuk prototipe).
- 2. Desain aplikasi harus mengimplementasikan seluruh modul pembelajaran (kecuali modul Dart 2 dan unit testing). Penjelasan setiap modul dijelaskan pada Tabel 1.
- 3. Daftar layout yang harus ada:
  - a. Login Register
  - b. Halaman utama, terdiri dari
    - i. Bottom navigation
      - minimal 3 layout/ sesuai modul widget & layout 2.
        - Layout home/beranda
        - o Transaksi
        - o Custom, dibebaskan
    - ii. Mengaplikasikan appbar pada salah satu/ semua layout halaman utama.
    - iii. Mengaplikasikan grid/list/card view.
    - iv. Terdapat layout transaksi dalam salah satu layout di bottom navigation/ navigasi lainnya.
- 4. Setiap kelompok membuat video penjelasan desain per layoutnya.
- 5. Semua anggota kelompok wajib ikut mempresentasikan hasil kerja kelompok.
- 6. Video penjelasan diunggah ke Onedrive/GDrive/Youtube (pastikan link bisa dibuka), dengan penamaan:
  - a. UTS\_PBP\_Kelas\_Kelompok\_Topik.
  - b. Contoh: UTS\_PBP\_E\_1\_TourTravel.
- 7. Share/invite akun Figma asisten (asdospbpganjil23@gmail.com), sebatas untuk view saja.



Tabel 1. Modul dan Komponen UTS

No	Modul	Komponen UTS
1	Widget & Layout 1	• Sesuai dengan UGD, terdapat layout
		login+register.
2	Widget & Layout 2	• Sesuai dengan UGD, login+register+home
		layout.
		Date picker
		<ul> <li>Toggle show password</li> </ul>
		Grid/list view
		Card view
		<ul> <li>Navigation widget (bottom nav, slide nav,</li> </ul>
		dst)
		<ul> <li>Toast/Snackbar/Alert Dialog</li> </ul>
		• Appbar
3	Dart 1	<ul> <li>Menampilkan validasi data atau data yang</li> </ul>
		error/ tidak sesuai
4	Data dan API	• CRUD pada register, profil, transaksi + 1
		custom CRUD
5	Hardware	Penggunaan hardware kamera (opsional 1
		sensor hardware lainnya).
6	Library	Penggunaan library untuk mempercantik UI.



# Berikut ini ketentuan pengumpulan UTS PBP:

- Pada file word/notepad, tambahkan Link video dan link Figma, berserta identitas kelompok (nama anggota kelompok, nomor kelompok, topik tugas besar, dan kelas).
- 2. File tersebut diberikan nama
  - a. UTS\_PBP\_Kelas\_Kelompok\_Topik.docx/txt
- 3. File dikumpulkan di situs kuliah dan deadline pengumpulan adalah pada Jumat, 27 Oktober 2023, pukul 12:00 WIB.