



Clase 5

CSS Parte 1

CSS





¿Qué es?



Es un lenguaje de diseño que nos permite darle estilos a un lenguaje de marcado.

La palabra **CSS** viene de **C**ascading **S**tyle**S**heets, esto quiere decir: Hojas de Estilo en Cascada. La palabra cascada hace referencia a una propiedad muy importante de css, y es la forma en que se comparta cuando entran en conflicto dos o más reglas de estilo.



Hasta ahora, vimos los estilos predeterminados que otorga el navegador. Por ejemplo:

<mark> hace que el texto se muestre resaltado.

**** hace que el texto se muestre en negrita

<i> hace que el texto se muestre en itálica.

- **** hace que aparezca un punto o un número a modo de ítem, a la izquierda del texto.

Esto pasa en todos los navegadores, el problema es que **no todos definen los estilos exactamente de la misma manera.**



Hay 3 formas de utilizar una hoja de estilo:

- **CSS Externo:** En el documento HTML tenemos que incluir una referencia al archivo .css dentro del elemento <link>.

```
<link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
```

- **CSS Interno:** Incluimos la etiqueta <style> dentro del <head> en nuestro documento.

```
<style>
p {
    color: red;
}
</style>
```

- **CSS en Línea:** Dentro del atributo **style=""** incorporamos los estilos que se van a aplicar solo en esa misma etiqueta.

```
<p style="color:red"> Así se aplica un estilo en línea </p>
```



Estructura



Selector

h1 {

**Indica a que
elemento vamos
a darle estilos**

propiedad

valor

color: blue;

font-size: 24px;

bloque de declaración

}

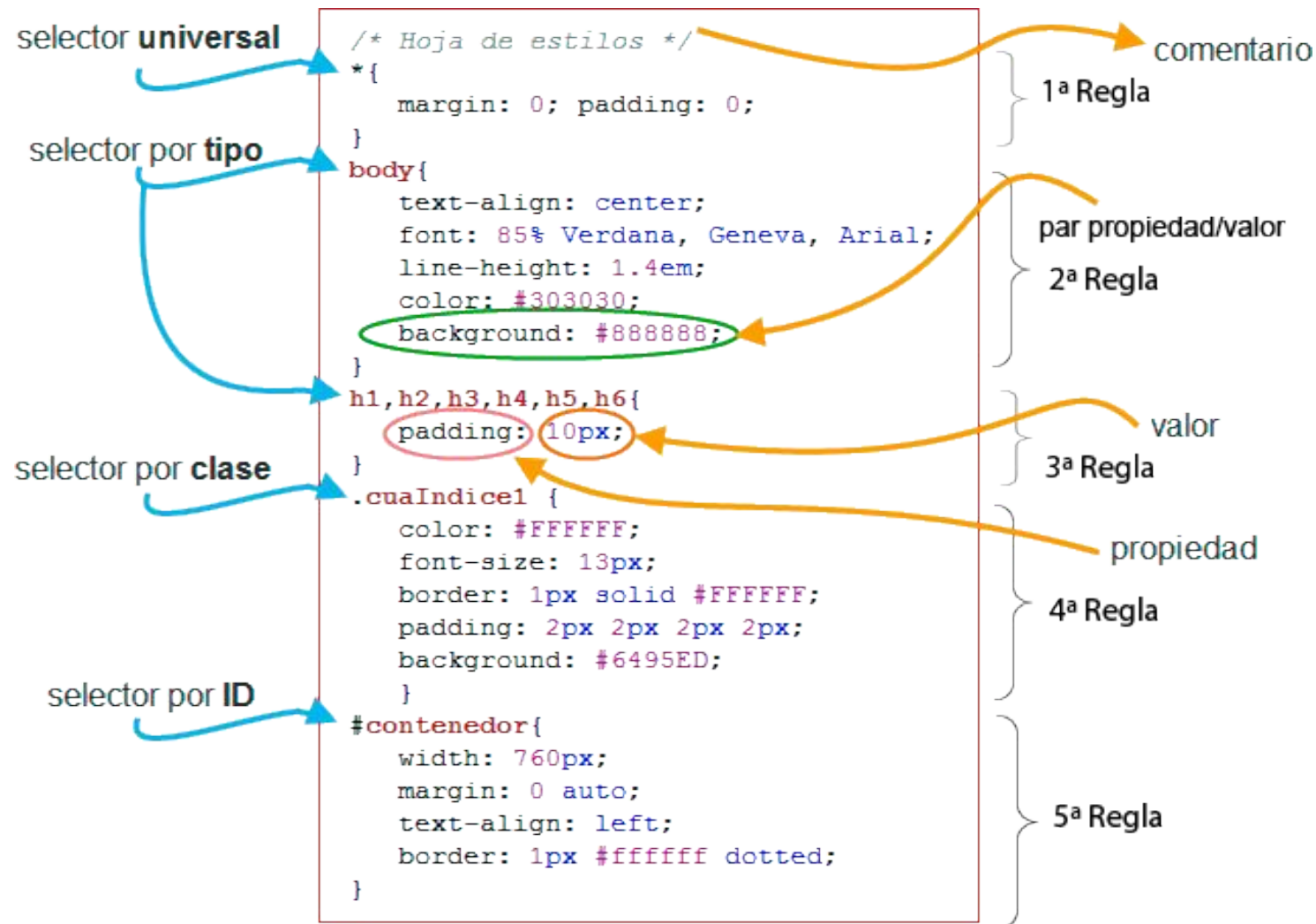


Selectores



La declaración indica "qué hay que hacer" y el selector indica "a quién hay que aplicarlo".

- ❑ **selector universal:** Selecciona todos los elementos de HTML.
- ❑ **selector de etiqueta:** Se utiliza para seleccionar una etiqueta específica.

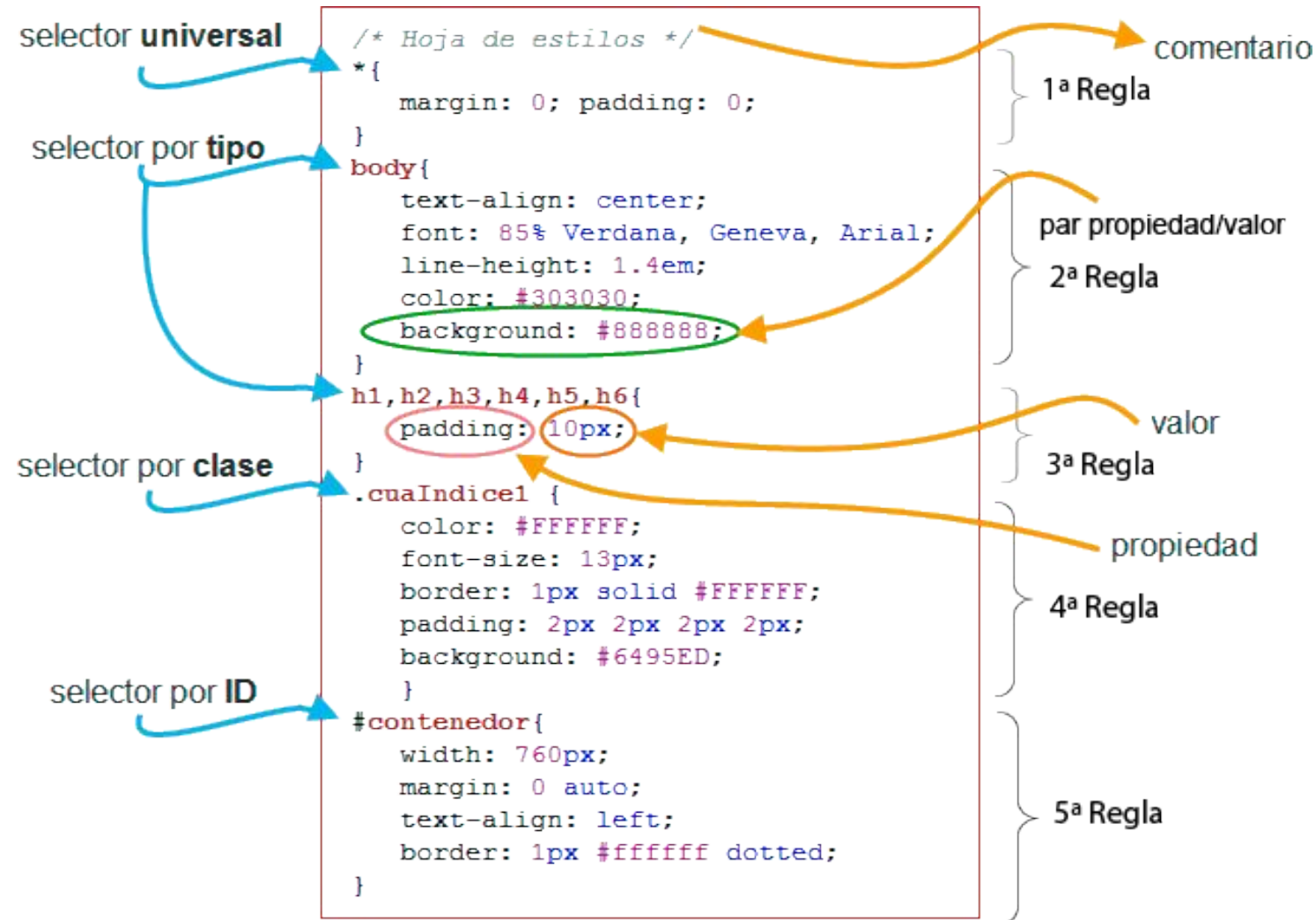




Selectores



- ❑ **selector de clase:** Se utiliza agregando el atributo class a los elementos que queremos aplicarles estilos.
- ❑ **selector de ID:** Funciona igual que .class pero solo puede utilizarse en un elemento HTML.





Font



- ✓ **font-size:** nos permite especificar el tamaño de la fuente (px, em, rem).
- ✓ **font-style:** nos permite darle estilo a la fuente (normal, italic, oblique).
- ✓ **font-family:** establece una lista de fuentes (arial, helvetica, sans-serif, etc).
- ✓ **font-weight:** nos permite especificar el ancho de la fuente (bold, 400, 600, 800).



Google Fonts



- ✓ Nos permite modificar el tipo de fuente de las letras
<https://fonts.google.com>
- ✓ Seleccionamos un tipo de fuente.
- ✓ Usamos la etiqueta link en HTML o @import en CSS para vincularlo con nuestra página.
- ✓ Utilizamos la propiedad font-family para definir el uso de la fuente.



Colores



- ✓ https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/color_value
 - ✓ <https://htmlcolorcodes.com/es>
 - ✓ <https://color.adobe.com/es/create/color-wheel>



Colores



La propiedad color se puede usar en cualquier elemento, aunque principalmente se usa para modificar el color del texto, Existen diferentes formas de especificar el color:

- ✓ **Valor hexadecimal:** `#31078C` o `#FF0000`
- ✓ **Valor RGB (Red, Green, Blue):** `rgb(250, 0, 250)`, `rgb(0, 0, 0)` es el color negro y por el contrario, `rgb(255, 255, 255)` es blanco.
- ✓ **Valor RGBA (RGB + Alpha):** `rgba(5, 173, 213, 1)`. El valor Alpha tiene que estar comprendido entre [0-1] y hace referencia a la transparencia del elemento, siendo 1 = opaco y 0 = transparente.



Medidas



Absolutas (px): Las unidades absolutas son medidas fijas, en pixeles, que deberían verse igual en todos los dispositivos.

Relativas (em y rem): Se llaman así porque son unidades relativas al dispositivo sobre el que se está viendo la página web, que dependiendo de cada usuario puede ser distinto, tales como computadoras o celulares.

Flexibles (vw y vh o vmin y vmax): relativas al tamaño del viewport.