**Rapport Final Projet Synthèse**



Travail remis dans le cadre du cours de

Projet Synthèse

Par Alexis Provost et Thomas Pelletier

Présenté à: Monsieur Jean-Christophe Demers

Remis le 25 mai 2023

# Table des matieres

[**Table des matieres 2**](#_6zgxz0vmp3ly)

[**Présentation Générale 3**](#_4ojdfg2pn6rv)

[**Résumé du développement pendant la session 3**](#_cwfqvg9yq066)

[1) Respect ou modification des objectifs – Difficultés rencontrées. 3](#_32yn6u5onb3j)

[2) Sources importantes du projet (s’il y a lieu) - Librairies utilisées – Stratégies explorées. 3](#_ggw4gaj7qny0)

[3) Événements importants et vos commentaires sur la session 3](#_5vhaw0f99gvy)

[**Fonctionnalités 3**](#_ll38mlspqy6l)

[Parfaitement fonctionnelles: 3](#_3k6ahiqdpa65)

[Semi-fonctionnel: 4](#_s2rwlw1j745n)

[Abandonnées: 4](#_d9rva256ld5f)

[**Améliorations possibles 4**](#_yw0l7nm8r2xu)

[**Auto-évaluation individuelle 4**](#_qep5t6p97e4s)

[1) comment votre projet reflète les acquis de votre formation collégiale; 4](#_406saz33wq60)

[2) comment ce projet vous satisfait considérant les attentes que vous pouviez avoir en débutant la formation lors de la première session; 4](#_d2qtps5isxn7)

[3) une note en pourcentage de votre propre évaluation (sachez que cette information n’est pas tenue en compte lors de l’attribution de la note). 5](#_q7hzleqmki8z)

[**Auto-évaluation d’équipe 5**](#_hzz5gf4x31vs)

[Comment aurait-il été possible de faire mieux pour que l’équipe soit plus productive? 5](#_4q2lx04nu90u)

[Comment le travail d’équipe aurait pu être plus agréable. 5](#_cmce3vlp56z8)

[Comment l’équipe aurait pu mieux vous supporter ou comment vous auriez pu mieux supporter l’équipe. 5](#_mozg9eabjswz)

# 

# Présentation Générale

FoodFlow est une application web conçue pour simplifier l'achat et la vente de collations et de produits entre les membres d'une équipe au sein d'une organisation. Les utilisateurs peuvent lister des articles à vendre, que leurs collègues peuvent ensuite acheter. Les vendeurs reçoivent les fonds pour se réapprovisionner et offrir plus d'articles sur la plateforme. À la fin d'une transaction, les acheteurs reçoivent une confirmation via une facture, un e-mail ou un code QR. Des informations détaillées sur la collecte des articles, telles que les emplacements des bureaux, sont également incluses pour garantir un processus fluide et efficace.

# Résumé du développement pendant la session

## 1) Respect ou modification des objectifs – Difficultés rencontrées.

Le développement s'est très bien déroulé. La majorité de nos objets ont été atteints. Certains objectifs étaient trop poussés pour le temps accordé comme;

* l’ajout des crypto-monnaies comme moyen de paiement
* la connexion avec des services tiers comme google et discord.

Ce qui nous a aidé c’est d’avoir passé davantage de temps en milieu de session pour avancer au maximum le projet comme ça avec le rush de fin de session nous avons eu assez de temps pour finaliser le tout pour avoir un produit fonctionnel et qui est structuré de manière à pouvoir recevoir des mise a jours sans restructurer l’intégralité du code.

## 2) Sources importantes du projet (s’il y a lieu) - Librairies utilisées – Stratégies explorées.

Les libraires principale et les outils utilisé sont:

* Postgres
* Node js / express.js
  + REST API Modulaire qui facilite l’ajout de fonctionnalités.
* React / Vite.js

## 3) Événements importants et vos commentaires sur la session

Très bien, le contenu de la session était bien rempli.

# Fonctionnalités

## Parfaitement fonctionnelles:

L’utilisateur peut passer une commande en allant sur la page principale. Il choisit ensuite les articles qu’il désire acheter. Lorsqu’il clique ou appuie sur l’article une animation d’ajout au panier est jouée. Lorsqu’il est satisfait avec les articles sélectionnés, il peut les visualiser dans l'onglet panier. C’est à ce moment qu’il peut faire une dernière modification des quantité ou enlever des articles. Il clique ensuite sur continuer pour procéder au paiement. L’utilisateur choisit son moyen de paiement et clique sur passer la commande. La commande est seulement passée lorsque la vérification qu’il reste assez des articles en inventaire.

L’administrateur peut gérer les produits: ajouter / retirer / modifier. Il peut aussi ajuster les soldes des utilisateurs. Il peut également voir les commandes passées pour pouvoir les traiter.

## Semi-fonctionnel:

* L’utilisateur pourra utiliser les fonds précédemment déposés au compte lorsque l’administrateur aura reçu les fonds il ajoutera sa balance sans le compte en utilisant l’onglet de gestion de fond dans le menu administrateur.
* Affiche des erreurs avec des modals.

## Abandonnées:

Autres types de paiement, login avec google, discord, github etc.

# Améliorations possibles

Afficher davantage les erreurs dans les messages pour que l’utilisateur comprenne ce qu’il c’est mal passé. D’un coté certaines informations ne sont pas passé jusqu’au client pour une raison de sécurité, mais le code http devrait être regardé pour choisir le bon message d’erreur.

# Auto-évaluation individuelle

### 1) comment votre projet reflète les acquis de votre formation collégiale;

Alexis:

Ce projet a utilisé nos connaissances en web et en veille pour avoir les connaissances de base pour débuter le projet. Les technologies utilisées ont requis des connaissances qui sortaient de ce que nous avions appris sur le web.

Thomas:

Ce projet m’as grandement forcé à utiliser ce que l’on a appris lors du cours de base de données puisque notre projet consiste à faire beaucoup de requête sur une base de données Postgres, mais m’as également pousser à aller plus loin dans les connaissances acquis lors des cours de web que l’on à eu.

### 2) comment ce projet vous satisfait considérant les attentes que vous pouviez avoir en débutant la formation lors de la première session;

Alexis:

Le projet démontre qu’il faut toujours rester à jour sur les technologies car elles évoluent chaque mois et qu’il faut continuer de faire des apprentissages par nous même. Savoir bien chercher et utiliser les outils est la clé pour réussir n’importe quel projet.

Thomas:

Ce projet me rend extrêmement satisfait, lors de la première session je ne connaissais pas grand chose sur la programmation en général et savoir que passé de cela à réussir à faire un site internet aussi fonctionnel que l’on a réussi à réaliser satisfait pleinement mes attentes qui je dirais était assez faible.

### 3) une note en pourcentage de votre propre évaluation (sachez que cette information n’est pas tenue en compte lors de l’attribution de la note).

Alexis:

Je crois qu’on a produit une bonne application c’est pour cette raison que je m'attribuent la note de 95%

Thomas:

Je pense qu’avec ce que l’on a livrer comme application, on a obtenu quelque chose d’assez développer et qui présente bien que nos apprentissages lors des cours est solide, je m'attribuent pour cette raison une note de 85% simplement parce que même si l’on a livrer quelque chose de bien il manque certains éléments

# Auto-évaluation d’équipe

## Comment aurait-il été possible de faire mieux pour que l’équipe soit plus productive?

Alexis:

Le travail s'est bien déroulé. On a su diviser les tâches d’une manière efficace et cela nous a permis d’avoir un produit fonctionnel bien pensé et utile. Pour que l’équipe soit plus productive nous aurions eu besoin de plus de temps. Un gros projet comme celui qu’on a fait requiert beaucoup de temps pour que tout soit parfait aussi j’ai du passer avec thomas beaucoup de temps en dehors du cours pour que tout soit fonctionnel durant la semaine de grève et de relâche.

Thomas:

Je pense que le travail d’équipe s’est bien déroulé en général. La division du travail s’est assez bien faite lorsque cela était nécessaire et il n’y a pas eu de conflit majeur ou mineur durant les heures de travail. Si nous pouvions améliorer quelque chose, c’est probablement au niveau de notre gestion du temps et de la communication. Parfois il arrivait que nous ajoutions quelque chose et oublions de le mentionner à l’autre. Nous aurions plus aussi probablement accorder plus de temps au projet.

## Comment le travail d’équipe aurait pu être plus agréable.

Alexis:

Refaire le projet avec les connaissances acquises au cours du projet.

Thomas:

Je pense qu’il n’y aurait pas eu vraiment de solution pour que le travail d’équipe soit plus agréable puisque tout s’est extrêmement bien déroulé. Sinon avoir eux tous les connaissances que l’on a acquises lors du projet aurait probablement baissé la pression et fait que cela aurait été encore plus agréable.

## Comment l’équipe aurait pu mieux vous supporter ou comment vous auriez pu mieux supporter l’équipe.

Alexis:

S’encourager plus, plus communiquer, mieux écouter, être plus patient.

Thomas:

Prendre plus de temps pour communiquer les changements dans les projets, penser positivement.