# PRÁCTICA № 1

Cátedra Programación II

Agosto 2023

# 1. Ejercitación

### 1.1. Primeros programas usando números

- EJERCICIO 1. Escriba un programa que imprima los primeros 25 números naturales pares.
- EJERCICIO 2. Escriba un programa que imprima los primeros 100 números naturales pares.
  - 1. ¿Pudo usar la solución proopuesta en el ejercicio anterior?
  - 2. ¿Puede pensar una solución que sirva para mostrar los primeros n números naturales pares?
- EJERCICIO 3. Escriba un programa que imprima los primeros n números pares mayores que m. ¿Puede adaptar la solución propuesta en el ejercicio anterior para que resuelva este problema?
- EJERCICIO 4. Escriba un programa que calcule e imprima el resultado de la suma de los primeros 50 números naturales usando una función recursiva.
- EJERCICIO 5. Escriba un programa que calcule e imprima el resultado de la suma de los primeros n números naturales usando una función recursiva.
- EJERCICIO 6. Escriba un programa que calcule e imprima el resultado de la suma de los números naturales mayores que n y menores que m usando una función recursiva.

#### 1.2. Primeros programas usando cadenas

EJERCICIO 7. Escriba un programa que reciba un nombre y retorne el nombre pasado concatenado 2 veces. Es decir, supongamos que la función se llama duplica, si hacemos duplica ("Federico") el resultado que deberíamos obtener sería: "FedericoFederico".

EJERCICIO 8. Escriba un programa que reciba un nombre y un número n, y retorne el nombre pasado concatenado n veces. Es decir, supongamos que la función se llama duplica, si hacemos duplica("Federico", 3) el resultado que deberíamos obtener sería: "FedericoFedericoFederico".

### 1.3. Primeros programas interactivos

EJERCICIO 9. Realice los siguientes ítems:

 a) Escriba una función suma que reciba dos números y retorne el resultado de la suma de ambos.

Práctica 1 № 1 Versión: 1.1 Page 1

- b) Escriba una función resta que reciba dos números y retorne el resultado de la resta de ambos.
- c) Escriba una función multiplica que reciba dos números y retorne el resultado de la multiplicación de ambos números.
- d) Escriba una función divide que reciba dos números y retorne el resultado de la división de ambos números.
- e) Escriba un programa que muestre un mensaje pidiendo que se elija una opción siendo las mismas:
  - 1. Suma
  - 2. Resta
  - 3. Multiplica
    - 4. Divide

Luego de elegir la operación debe pedirse el ingreso de dos números y mostrar el resultado de la operación correspondiente (invocando a la función homónima).

f) Agregue una opción que sea

5. Salir

de manera que, mientras no se ingrese un 5 el programa siga funcionando repitiendo la operatoria anterior.

Práctica 1 № 1 Versión: 1.1 Page 2