

# PRÁCTICA Nº 5

Cátedra Programación II

Agosto 2023

## 1. Archivos

**EJERCICIO 1.** Escriba un programa llamado `head.py` que reciba un archivo y un número  $N$  e imprima las primeras  $N$  líneas del archivo.

**EJERCICIO 2.** Escriba un programa llamado `cp.py` que copie todo el contenido de un archivo a otro, de modo que quede exactamente igual. Observación: usar `archivo.read(bytes)` para leer como máximo una cantidad de bytes.

**EJERCICIO 3.** Escribir un programa llamado `wc.py` que reciba un archivo, lo procese e imprima por pantalla cuántas líneas, cuántas palabras y cuántos caracteres tiene.

**EJERCICIO 4.** Escriba un programa llamado `grep.py` que reciba una expresión y un archivo e imprima por pantalla las líneas del archivo que contienen la expresión recibida.

**EJERCICIO 5.** Escriba un programa llamado `rot13.py` que reciba un archivo de texto de origen y uno de destino, de modo que para cada línea del archivo origen, se guarde una línea *cifrada* en el archivo destino. El algoritmo de cifrado será muy sencillo: a cada caracter comprendido entre la *a* y la *z*, se le suma 13 y luego se aplica el módulo 26, para obtener un nuevo caracter.

**EJERCICIO 6.** Persistencia de un diccionario

- a) Escriba una función `cargarDatos` que reciba un nombre de archivo cuyo contenido tiene el formato *clave, valor* en cada línea y devuelva un diccionario con el primer campo como clave y el segundo como valor.
- b) Escriba una función `guardarDatos` que reciba un diccionario y un nombre de archivo y guarde el contenido del diccionario en el archivo, con el formato *clave, valor*.