Plan de pruebas

Proyecto: **Confecciones Jomar.**

## Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Comentario | Versión |
| 28-Sept-2022 | Alexis Rojas | Plan de Pruebas | 1.0 |

## Índice

Introducción ………………………………………………………………………………….1

Recursos ……………………………………………………………………………………. 1

Alcance ……………………………………………...……………………………………… 2

Fuera de Alcance …………………………………...………………………………………2

Infraestructura ………………... …………………………………………………..………. 2

Riesgos …………………………………………..…………………………………………. 3

## Introducción

El objetivo principal de este plan de pruebas es definir el alcance y las directrices para llevar a cabo una serie de pruebas de la aplicación desarrollada para la empresa Confecciones Jomar así como para asignar citas en sesiones de RRHH. Todo esto asegura que el producto cumpla con las expectativas del cliente y de los usuarios. Así como analizar el plan de contingencia si es necesario, y como consecuencia disminuir la probabilidad de errores técnicos

## Recursos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tester | % Participación | Seniority |
| Alexis Rojas | 100 % | Jr. |

## Alcance

Utilizando Las historias de usuarios y los casos de pruebas definidas en el siguiente documento se hará pruebas automatizadas manual, validas y no validas al siguiente módulo

**citas en jornadas RRHH de la compañía “Confecciones Jomar”.**

De acuerdo con las historias de usuario los status code arrojados deben ser lo siguiente

200 successful

404 Invalid Input

Fuera del alcance

El siguiente Project no contendrá pruebas de performance, stress test, y de seguridad debido a que estos tipos de prueba no son necesarias por el momento.

## Infraestructura

Para realizar la siguiente serie de pruebas se utilizarán lo siguiente

* 1 equipo de cómputo dado por parte de la empresa
* Gestor de dependencia Maven con una versión 3.8.6:
* Herramienta de versionamiento Git
* Lenguaje Java con la versión 1.8
* La Api que se usara para hacer las pruebas
* Herramienta para probar Backend Postman
* Framework de automatización Backend Karate

## Riesgos

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| R1 | Falta de personal en el equipo | Falta de recursos personales al momento de empezar a ejecutar las pruebas | Alto | Moderado | Alto | Aplazar las fechas de entrega o capacitar y agregar más personales |
| R2 | Cambios al diseño o requerimientos iniciales | Al cambiar los diseños y requerimientos dependiendo de que tan severo se puede aplazar mucho los entregables y por lo tanto el proyecto | Alto | Alto | Alto | Explicarle como serían las bases del proyecto o incluso un prototipó para no tener errores |
| R3 | Falta de cooperación entre equipos | Una falta de cooperación entre los desarrolladores y los testers puede afectar la productividad para ambos partidos | Bajo | moderado | Alto | Animar a cada miembro del equipo en su tarea e inspírelos a mayores esfuerzos. |
| R4 | Mal planteamiento del presupuesto | El Proyecto se va sobre el presupuesto debido a diferentes factores y los costos accedieron a lo que se planteo originalmente | Bajo | Alto | Alto | Establecer el alcance del proyecto desde el inicio, y vigilar los estados del proyecto para que todo se vaya acorde del alcance acordado |

*\*\*\* plantilla tomada del libro Agile Testing de Lisa Crispin y Janet Gregory.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------