

Gestion de Questionnaire : développement 'desktop'

Contexte

Sprint N°1 (Web)

La base de données est maintenant alimentée par les questionnaires enregistrés via l'application Desktop (Client lourd).

Avec les mêmes identifiants que dans l'application 'Client lourd', développez une application Web permettant de :

- . **Lister les questionnaires présents**
- . **Ouvrir un Questionnaire en parcourir son contenu (Sans Modification)**

Sprint N°2 (Web & Desktop)

Dans l'application Desktop, vous ajouterez un poids à chaque réponse.

Le poids peut être positif (il rapporte des points), neutre (Il ne rapporte rien) ou négatif (il enlève de points).

Vous ferez en sorte que ce poids soit également consultable dans l'application Web.

Sprint N°3 (Web)

L'accès web à l'application étant désormais possible, on souhaite maintenant qu'un utilisateur puisse être autonome et ainsi pouvoir :

- . se créer un compte utilisateur
- . modifier son mot de passe, ses noms et prénoms une fois connecté
- . gérer l'oubli du mot de passe

Sprint N°4 (Web)

L'utilisateur doit voir la liste des questionnaires proposés, regroupés en différents thèmes qu'il pourra filtrer.

Il doit pouvoir répondre au questionnaire de son choix et ses réponses seront enregistrées.

Il aura accès à son historique de réponses.

Il pourra répondre à un questionnaire auquel il avait déjà répondu sans que cela n'efface les 1ères réponses

Sprint N°5 (Web)

L'administrateur doit pouvoir voir les réponses de tous les utilisateurs à tous les questionnaires.

Il doit pouvoir créer des groupes et affecter les utilisateurs au groupe de son choix.