

EJERCICIO

Consigna: Desarrollar una aplicación web que cumpla lo siguiente:

- Su interfaz de usuario debe contar de dos páginas HTML:
 - ❖ La primera deberá tener un formulario de Login.
 - Nombre de usuario
 - Contraseña
 - ❖ La segunda debe ser una página que permita simular una transferencia de dinero.
 - Cuenta Origen
 - Cuenta Destino
 - Importe
- En cuanto a la lógica debe aplicar P.O.O y usar los pilares de la misma siempre que se pueda incluyendo la modularización. Debe constar de las clases Usuario y Cuenta y opcionalmente se puede incorporar la clase Persona para obtener el nombre y apellido del dueño de la cuenta.

La clase cuenta debe tener una propiedad estática que sea la que le de valor la propiedad ***id_Cuenta*** de la clase, además debe tener las propiedades dueño y saldo e implementar un método que imprima en la consola (o en el documento HTML) la información de la cuenta.

La clase Usuario además del nombre de usuario y de la contraseña debe tener una propiedad que almacene una lista con los ***id*** de todas las cuentas que pertenezcan a ese usuario (Ya que un usuario puede tener más de una cuenta bancaria).

Cada clase debe implementar sus respectivos métodos Getters, en cuanto a los métodos Setters sólo implementarlo para las propiedades que se les deba permitir modificar su valor.

Aclaración: La lógica de login y de transferencia deberán implementarse fuera de todas las clases; las clases sólo se deben encargar de crear Usuarios o Cuentas Respectivamente.

- Se debe verificar que cada campo este completo (en ambos formularios).
En caso de que no estén completos todos los campos se debe mostrar un alerta avisando que hay campos vacíos.
En caso de que el formulario de login esté completo y que exista un usuario con ese nombre de usuario y contraseña se deberá redirigir a la página de transferencia si no notificar el error que corresponda (“campos vacíos” o “Usuario y/o contraseña incorrectos”).

En caso de que el formulario de transferencia esté completo, que la cuenta origen pertenezca al usuario, la cuenta destino exista y el saldo sea mayor o igual al importe se debe permitir realizar la transferencia sumando el importe a la cuenta destino y restando el mismo a la cuenta origen. Caso contrario se deberá notificar el error que corresponda (“Campos vacíos”, “Cuenta destino inexistente”, “Esta cuenta no te pertenece”, “Saldo insuficiente”, “El importe debe ser mayor que 0”, “No puede realizar la transferencia si la cuenta origen y destino son la misma”, etc)