Εργασια Συστηματα Διαχειρισης Βασεων Δεδομενων

Ονοματεπωνυμο:Αλέξιος Ζορμπάς

Αριθμός Μητρώου:π18045

Task που υλοποιηθηκε:1.1 Ordered Files

Στο repository υπαρχει ενα zip miniDB-master που μεσα περιεχει τα αρχεια της miniDB με τον κωδικα αλλαγμενο ωστε να συμβαινει οτι περιγραφεται παρακατω

Αρχικα προσθεθηκε στο αρχειο Table.py ,η insert stack και μια μεταβλητη s (η οποια βοηθαει στην ταξινομηση του πινακα)

```
class Table:
    istack=[]
    s=None#μεταβλητη που χρησιοποιεται ωστε να ταξινομειται ο πινακας μο
    Table object represents a table inside a database

A Table object can be created either by assigning:
    - a table name (string)
    - column names (list of strings)
    - column types (list of functions like str/int etc)
    - primary (name of the primary key column)
```

Παρακατω φαινειται πως γινονται οι εισοδοι των στοιχεων(αρχικα στην insert stack,και στη συνεχεια σταν αυτη εχει μεγεθος 5 στον πινακα(τοτε η insert stack αδειαζει))

οι αλλανες παρακατω ειναι στο αρχειο database.py

```
def insert(self, table name, row, lock load save=True):
    Inserts into table
    table name -> table's name (needs to exist in database)
    row -> a list of the values that are going to be inserted (will be automatically casted to predifin
    lock load save -> If false, user need to load, lock and save the states of the database (CAUTION).
    if lock load save:
        self.load(self.savedir)
        if self.is locked(table name):
        # fetch the insert stack. For more info on the insert stack
        # check the insert_stack meta table
        self.lockX_table(table_name)
    insert_stack = self._get_insert_stack_for_table(table_name)
        self.tables[table name].istack.append(row) #εισαγωγη των εγγραφων αρχικα στην insert stack
        self.tables[table name].s=0\#\eta \mu\epsilon\tau\alpha\beta\lambda\eta\tau\eta s του \alpha\nu\tauικειμενου table (\alpha\rho\chiικοπιειται \omega\varsigma 0)
        if (len(self.tables[table name].istack)==5):#μεταφορα στον πινακα και ταξινομηση του και αδεια
            count=0
            for row in self.tables[table name].istack:
                if (count==len(self.tables[table_name].istack)-1):
                               self.tables[table name].s=1#η μεταβλητη s του αντικειμενου table(γινεται
                self.tables[table_name]._insert(row, insert_stack)
                count=count+1
            self.tables[table name].istack.clear()
    except Exception as e:
        print(e)
```

παραπανω η s του table γινεται 0 καθε φορα που κατι μπαινει στην insertstack και οταν αυτη αδειζει αυτη γινεται 1(το γιατι εξηγειται παρακατω)

Παρακατω φαινεται πως υλοποιουνται τα ordered files(στην insert του αρχειου table.py)

```
def _insert(self, row, insert_stack=[]):
    T''
    Insert row to table
    '''
    if len(row)!=self._no_of_columns:
        raise ValueError(f'ERROR -> Cannot insert {len(row)} values. Only {self._no_of_columns} columns exist')

for i in range(len(row)):
    # for each value, cast and replace it in row.
    try:
        row[i] = self.column_types[i](row[i])

    except:
        raise ValueError(f'ERROR -> Value {row[i]} is not of type {self.column_types[i]}.')

    # if value is to be appended to the primary_key column, check that it doesnt alrady exist (no duplicate prima if i==self.pk_idx and row[i] in self.column_by_name(self.pk):
        raise ValueError(f'## ERROR -> Value {row[i]} already exists in primary key column.')

# if insert_stack is not empty, append to its last index
    if insert_stack!=[]:
        self.data[insert_stack[-1]] = row
    else: # else append to the end
        self.data.append(row)
    # self._update()
    if self.s==l:#0 πινακας ταξινομειται σταν η s γινει 1 ,μεσω της συναρτησης insert ή select του database.py
        new list = self.data.copy()
        self.data=sorted(new_list, key=lambda row: row[0])
```

Οταν η insert stack αδειαζει (και η s γινεται 1),ο πινακας ταξινομειται με βαση το 0οστο στοιχειο

Η s χρησιμοποιειται για λογους χρονου ,αν δεν υπηρχε, καθε φορα που μια εγγραφη θα μεταφερονταν στον πινακα απο την insert stack ,θα γινοταν ταξινομηση,που θα σημαινε οτι καθε φορα που θα γινονταν αδειασμα του insert stack,θα γινονταν 5 sort(ενω τωρα γινεται 1)

## Τελος, παρακατω φαινεται πως τα select λειτουργουν σωστα

```
self.load(self.savedir)
if self.is locked(table name):
self.lockX_table(table_name)
condition is not None:
    condition_column = split_condition(condition)[0]
if self. has_index(table_name) and condition_column==self.tables[table_name].column_names[self.tables[table_name].p]
    index_name = self.select('meta_indexes', '*', f'table_name=={table_name}', return_object=True).index_name[0]
    bt = self._load_idx(index_name)
     table = self.tables[table_name]._select_where_with_btree(columns, bt, condition, order_by, asc, top_k)
     if (len(self.tables[table_name].istack) !=0):#ελεγχος αν η insert stack εχει στοιχεια insert_stack = self._get_insert_stack_for_table(table_name) self.tables[table_name].s=0#η μεταβλητη s του αντικειμένου table(αρχικοπιειται ως 0)
           count=0
           for row in self.tables[table_name].istack: #μεταφορα στον πινακα και ταξινομηση του(,προσωρινα μονο για να λε
                self.tables[table_name] _insert(row, insert_stack)
                count=count+1
     #self.tables[table_name].istack.clear()
table = self.tables[table_name]._select_where(columns, condition, order_by, asc, top_k)
self.unlock_table(table_name)
if save_as is not None:
    table._name = save_as
     self.table_from_object(table)
     if return_object:
```

Γινεται η ιδια διαδικασια με την εισοδο των εγγραφων, με διαφορα οτι:

- -υλοποιειται στην select του database.py και οχι στην insert
- -η insert stack δεν αδειαζει ,διοτι νεος πινακας που δημιουργειται απο το merge με την insert stack ειναι προσωρινος(δεν αποθηκευεται μονιμα)

Στο repisotory ,εχει ανεβει ενα αρχειο vsmdb.py που περιεχει τον παρακατω κωδικα

```
from database import Database
# create db with name "smdb"
db = Database('vsmdb', load=False)
# create a single table named "classroom"
db.create table('classroom', ['building', 'room_number', 'capacity'], [str,str,int])
# insert 5 rows
db.insert('classroom', ['B', '101', '500'])
db.insert('classroom', ['A', '514', '10'])
db.insert('classroom', ['Taylor', '3128', '70'])
db.insert('classroom', ['Watson', '100', '30'])
db.insert('classroom', ['B1', '101', '500'])
db.insert('classroom', ['Al', '514', '101'])
#db.insert('classroom', ['Taylor1', '3128', '70'])
#db.insert('classroom', ['Watson1', '100', '30'])
#db.insert('classroom', ['C1', '120', '50'])
db.select('classroom', '*', 'capacity>100')
```

που αν τον τρεξουμε βλεπουμε τα παρακατω:

```
New table "meta length"
New table "meta locks"
New table "meta_insert_stack"
New table "meta indexes"
New table "classroom"
## classroom ##
building (str) room_number (str) capacity (int)
                             514
Α
                                             10
                             514
A1
                                             101
                                             500
                             101
В
В1
                             101
                                            500
                             120
                                             50
C
                            3128
                                             7.0
Taylor
                                              30
                             100
Watson
## classroom ##
building (str) room_number (str) capacity (int)
                            514 101
Α1
                             101
                                             500
В
В1
                              101
                                            500
```

>>>

Παρατηρουμε οτι οι εγγραφες ειναι ταξινομημενες με βαση το πρωτο στοιχειο και οτι τα select λειτουργουν σωστα

Στο συγκεκριμενο σημειο ,η insertstack εχει μεσα 2 στοιχεια (τα 2 τελευταια που γινονται insert) και ο πινακας εχει 5 (τα πρωτα 5 που εγιναν insert στον κωδικα) αλλα τα select λειτουργουν σωστα.