

DIAGRAMA DE SECUENCIAS

Alejandro Gracia y Wyatt Zúñiga

Fecha:
29/04/2025

Índice

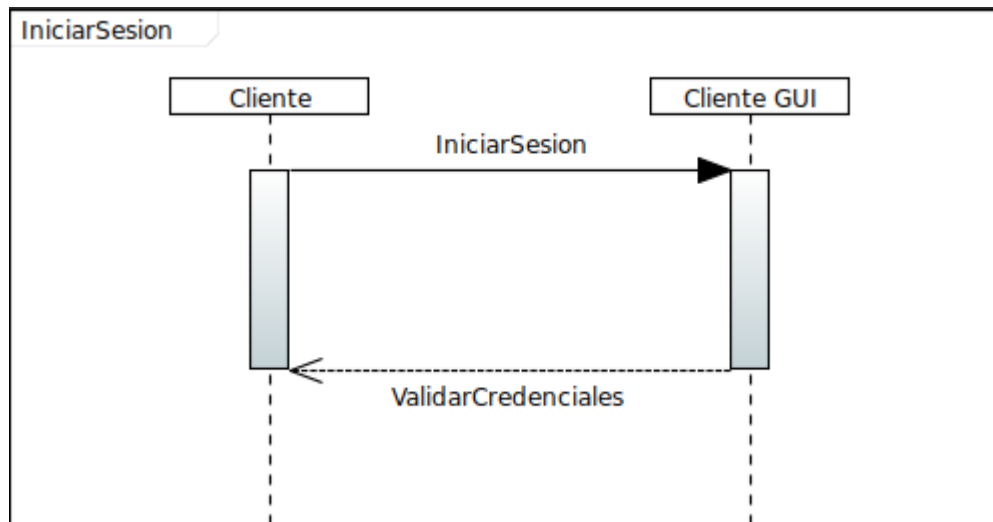
1. Introducción.....	3
2. Diagramas.....	4
Iniciar Sesión.....	4
Cerrar Sesión.....	4
Cambiar Contraseña.....	5
Registrar Vehículo.....	5
Modificar Vehículo.....	6
Eliminar Vehículo.....	6
Programar Mantenimiento.....	7
Actualizar Mantenimiento.....	7
Registrar Alquiler.....	8
Finalizar Alquiler.....	8

1. Introducción

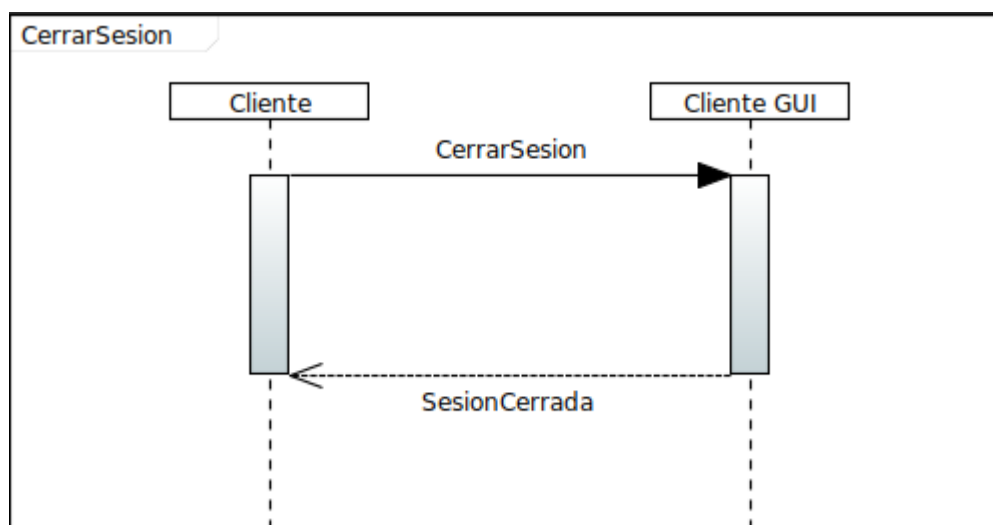
Este documento presenta los diagramas de secuencia UML correspondientes al sistema de gestión de alquiler de vehículos. Los diagramas de secuencia muestran la interacción temporal entre los objetos involucrados en la ejecución de cada método del sistema, permitiendo visualizar cómo se comunican las diferentes clases entre sí. Esta representación es útil tanto para comprender la lógica del sistema como para su futura implementación. Se ha utilizado un formato textual que simula el comportamiento y el flujo de mensajes en un entorno UML, compatible con herramientas como Papyrus en Eclipse.

2. Diagramas

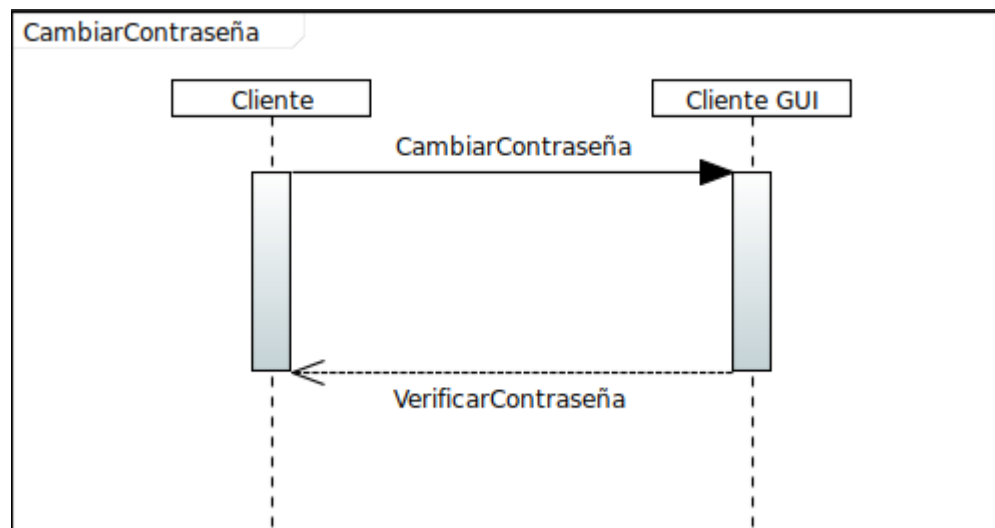
Iniciar Sesión



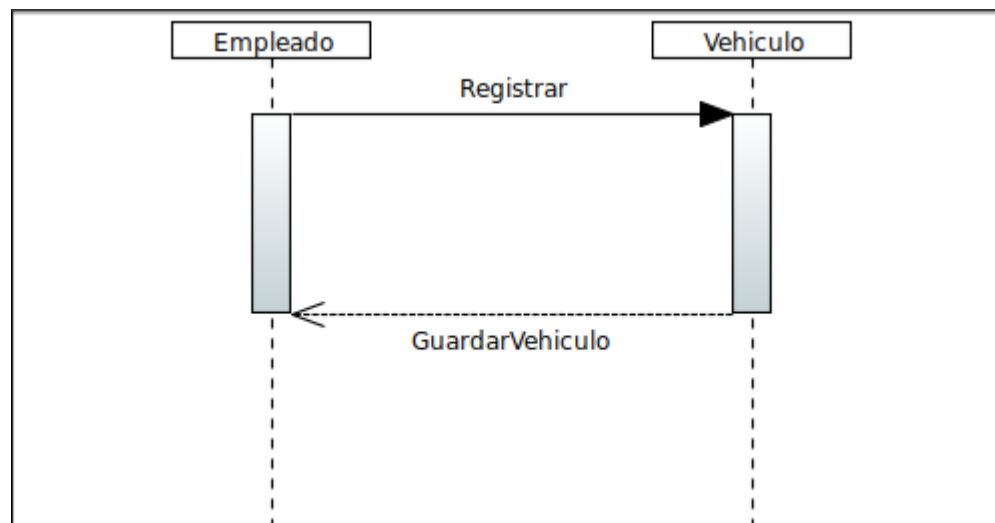
Cerrar Sesión



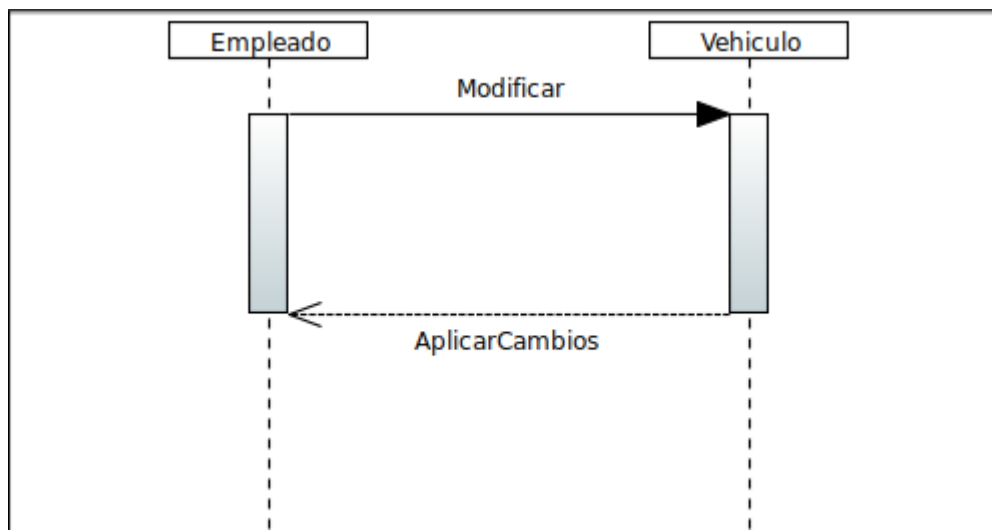
Cambiar Contraseña



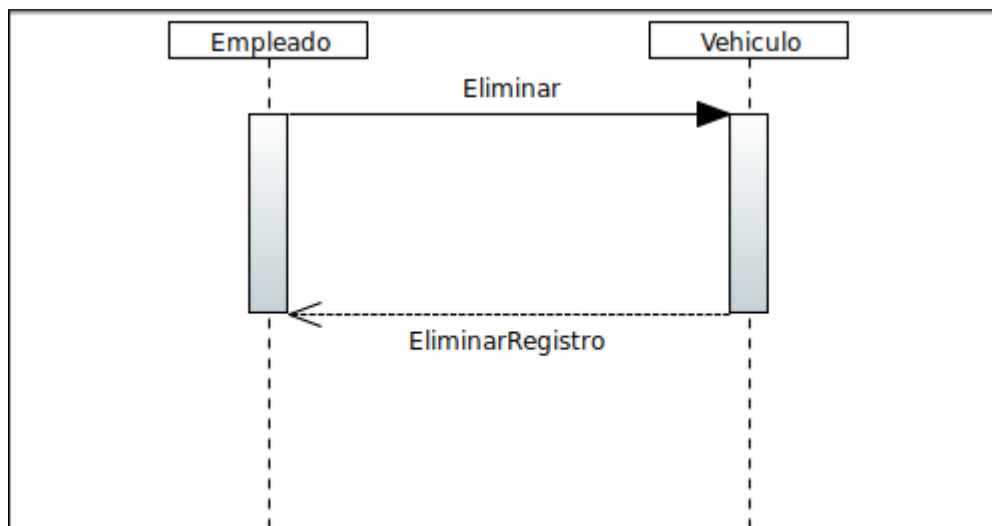
Registrar Vehículo



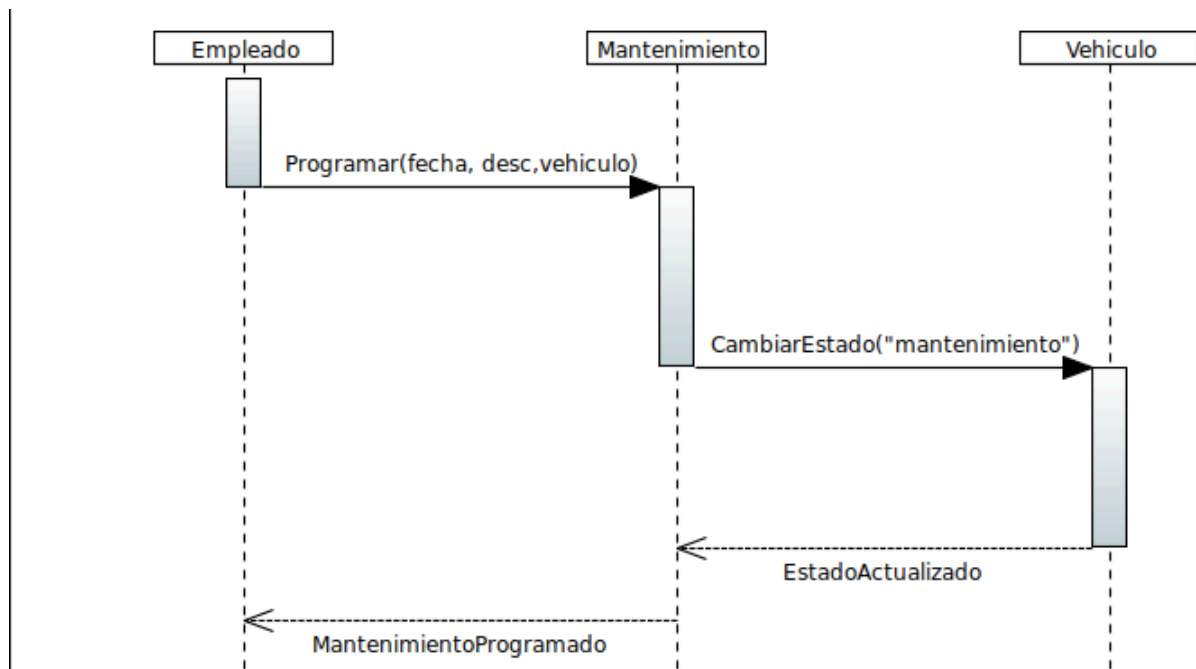
Modificar Vehículo



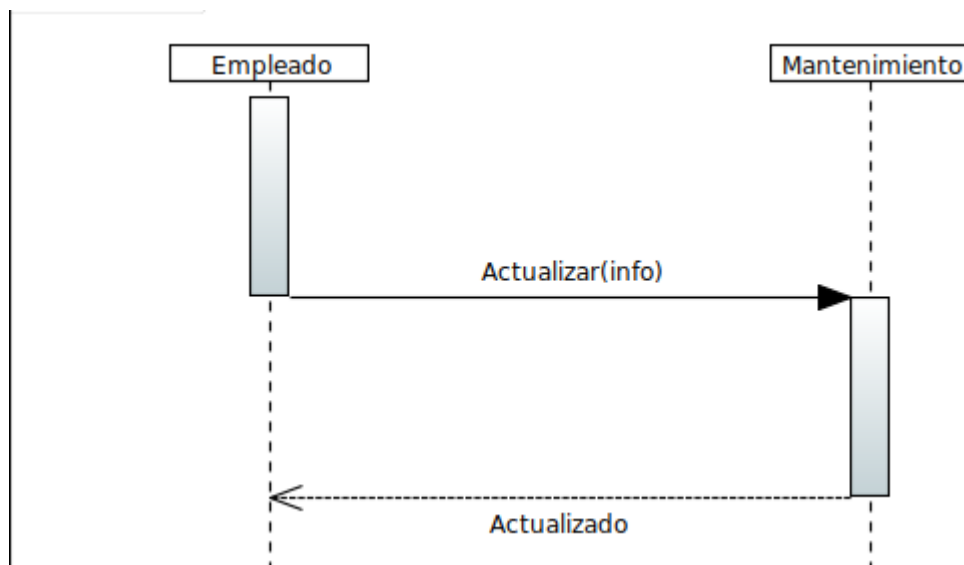
Eliminar Vehículo



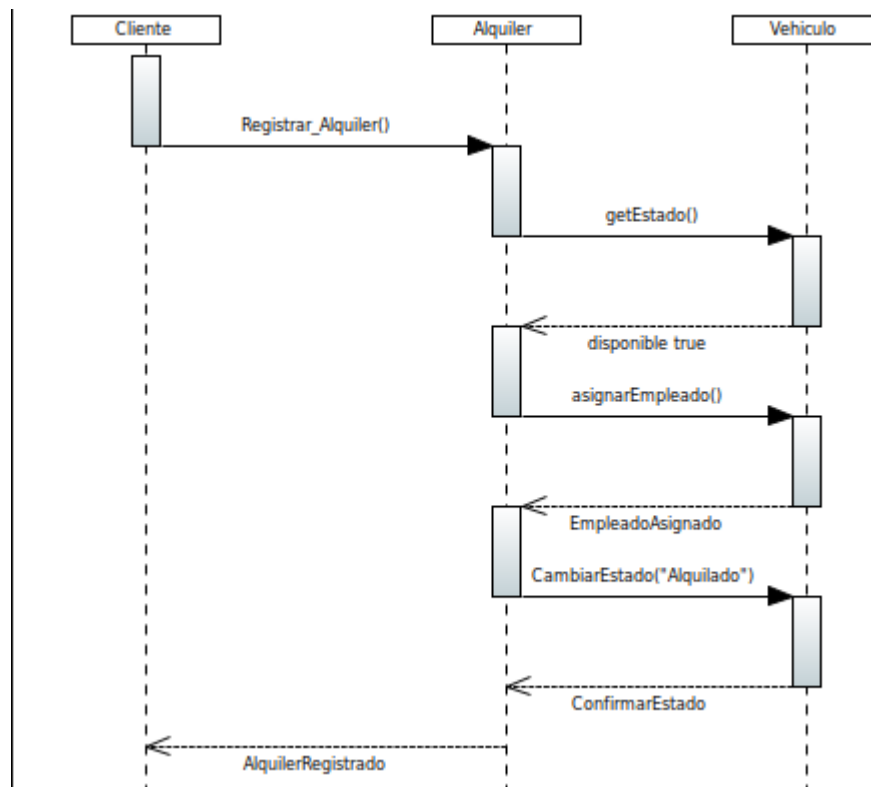
Programar Mantenimiento



Actualizar Mantenimiento



Registrar Alquiler



Finalizar Alquiler

