

Mikołaj Hołdakowski

s23739

<https://github.com/s23739-mh/ASD>

Tabela

x	Liczby Losowe	Liczby posortowane	Liczby odwrotnie posortowane
Heap Sort	0.948s	0.989s	0.926s
Quick Sort	0.601s	??	??
Merge Sort	2.802s	2.766s	2.670s
Improved Bubble Sort	4715s	0.015s	6111s

Wnioski:

- Nie biorąc pod uwagę przypadku w którym tablica zostanie wcześniej uporządkowana, zdecydowanie najwolniejszym algorytmem jest Algorytm bąbelkowy
- Najszybszym z algorytmów sortujących jest Quicksort
- Quicksort dla danych uporządkowanych, nie kończy swojego działania ze względu na przepełnienie stosu
- W HeapSort i MergeSort, zmiana sortowanych liczb nie robiła zbyt dużej różnicy, jednak tablica odwrotnie posortowana, została posortowana w obu przypadkach odrobinę szybciej
- Algorytm bąbelkowy posortował tablicę odwrotnie posortowaną wolniej niż tablicę liczb losowych.