

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	Práctica No. 1
Integrante(s):	Alejandro Barroso Alvarez
No. de Equipo de cómputo empleado:	49 (creo)
No. de Lista o Brigada:	4
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	DD/MM/2022
Observaciones:	

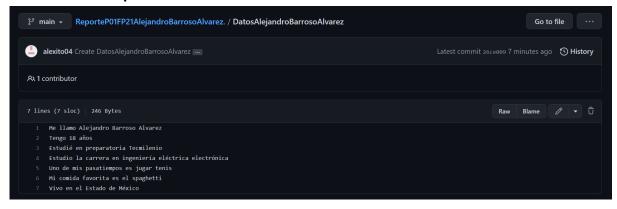
CALIFICACIÓN:		

OBJETIVOS

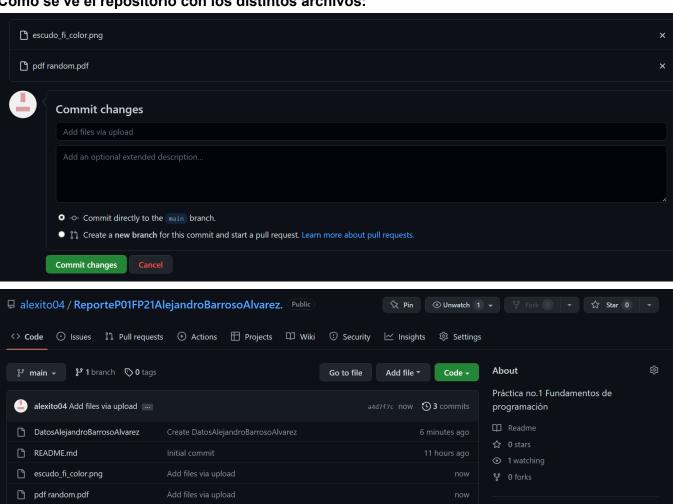
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

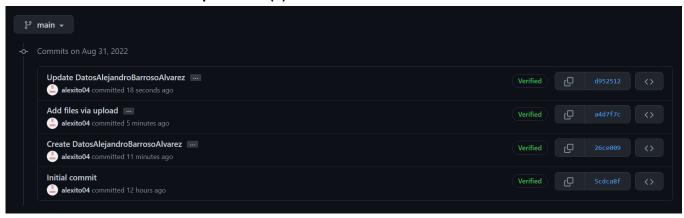
Contenido del repositorio:



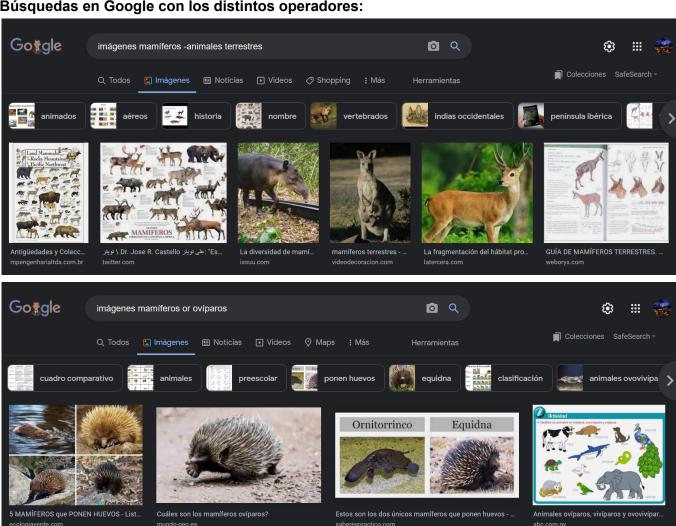
Cómo se ve el repositorio con los distintos archivos:



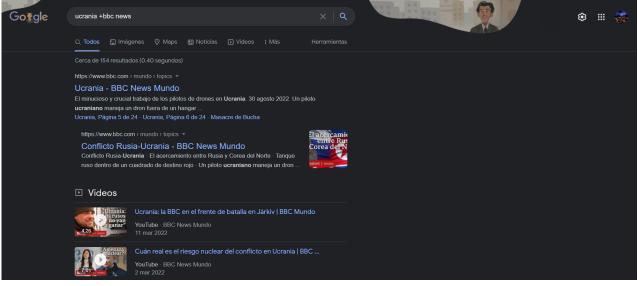
Número de Commits en el repositorio (4)

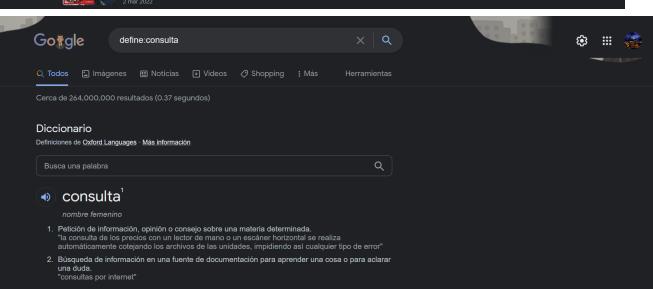


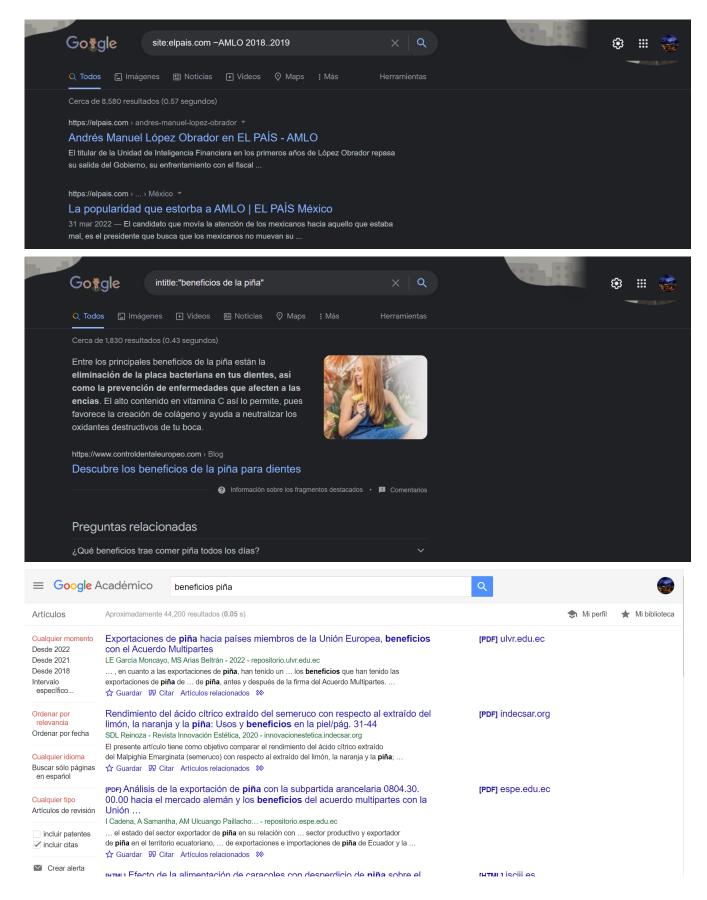
Búsquedas en Google con los distintos operadores:



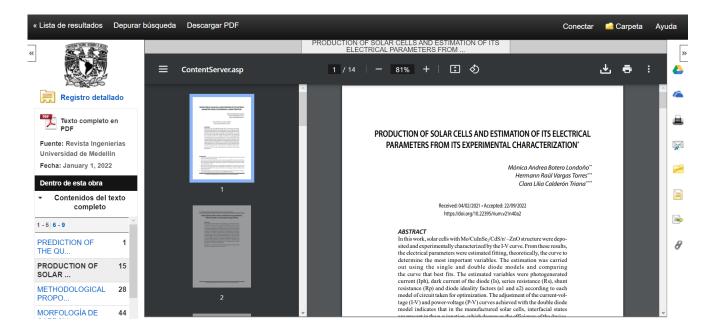








Archivo sobre lo que se está estudiando en la carrera:



Sitio web que creé:

https://sites.google.com/view/fp21-231-aba/inicio



CONCLUSIONES

La práctica fue bastante productiva, aprendí a hacer un repositorio en un lugar que no conocía. Además, use distintas herramientas vistas en clase para hacer una parte de la actividad, por ejemplo con los distintos operadores para buscar información. Tampoco estuvo tan difícil, simplemente creo que algo laboriosa. Me gustó igualmente.