

Estructura simple

1. *//Escribir un programa que calcule al perímetro y área de un círculo dado su radio.*
2. *//Escribir un programa que calcule el cociente y el residuo dados dos números enteros.*
3. *//Escribir un programa que calcule el área y perímetro de un pentágono.*
4. *//Escribir un programa que realice la suma de dos números enteros*
5. *//Escribir un programa que calcule el cuadrado de un numero*
6. *//Escribir un programa que calcule la hipotenusa de un triángulo rectángulo*
7. *//Escribir un programa que calcula el porcentaje de una cantidad.*
8. *//Desarrollar un algoritmo que permita calcular el área de un trapecio, si se sabe:
//AREA= ((Base Menor + Base Mayor)/2)*Altura*
9. *//Se ingresa un número de 2 cifras por teclado, deberá crear un algoritmo que permita invertirlo.
//Ejemplo (43 = 34), (69 = 96)*
10. *//Una empresa desea que se le realice un algoritmo con el que pueda hallar el sueldo
//neto de cada trabajador; si estos tienen un descuento del 10% del sueldo básico y
//una bonificación equivalente al 20% del sueldo básico.
//Sueldo Neto = S_Básico + Bonif - Dscto*
11. *//El Diario de SJM cobra por un aviso clasificado un monto que depende del
//número de palabras, tamaño en milímetros y número de colores del aviso. Cada
//palabra tiene un costo de 1 sol, cada milímetro tiene un costo de 1,5 soles y cada
//color tiene un costo de 3 soles, realice un algoritmo que determine el monto
//a pagar por un aviso clasificado que se publica.*
12. *//Se quiere hallar el 10%, 20% y 30% de un número ingresado por teclado, luego
//sume los valores y muéstrellos; diseñe el algoritmo correspondiente.
//Ej: Sea el número: 100
//10% = 10, 20% = 20, 30% = 30
//La suma es: 60*
13. *//Desarrolle un algoritmo que permita ingresar un número de 3 cifras, luego haga lo siguiente:
//La entrada será : abc (# de 3 cifras)
//La salida será :ccc + bbb + aaa
//Ej:384 = 333+888+444*
14. *//Convertir una temperatura que fue ingresada en grados Celsius a grados Fahrenheit :
//F = (9C/5)+32*
15. *//Una empresa paga a sus empleados, además del sueldo base una
//bonificación especial de 80 soles por cada hijo. Realice un algoritmo que
//determine el monto de la bonificación y el monto total a pagar al trabajador
//Monto a pagar total = Sueldo Fijo + Bonificación*
16. *//Desarrolle un algoritmo que permita calcula y mostrar el valor de la distancia para
//un móvil que se mueve en MRUV: $D=V_0.T+1/2.A.T^2$*
17. *//Un banco paga a sus ahorristas un interés del 2.5% sobre el monto
//ahorrado. Teniendo como dato de entrada el saldo inicial del ahorrista determine
//el saldo final, después de 6 meses.*

18. *//Una institución educativa le paga a sus profesores 20 soles la hora y le hace un
//descuento del 5% por concepto de caja ahorro (sobre el monto a pagar al mes).
//Determine el monto del descuento y el monto total a pagar al profesor por un mes de trabajo.*
19. *//En una tienda de Fotos, cobran por la impresión de fotos 2 soles por cada foto.
//Realice un algoritmo que determine el monto a pagar por un revelado de N
//fotos solicitado sabiendo que adicionalmente cobran el IGV (18%)*
20. *//Una empresa paga a sus empleados un bono por antigüedad que consiste en 100
//soles por el primer año laboral y 120 soles por cada año siguiente. Realice un
//algoritmo que determine el monto del bono a pagar a un trabajador, deberá
//ingresar el número de años que el empleado trabajó.*
21. *//Se ingresa un número de 4 cifras, descomponerlo y mostrar la suma de la cifra de
//las unidades con 10 veces la cifra de la centena.*
22. *// Se ingresa un monto de dinero de 5 cifras, indique los siguiente:
//¿Cuántos billetes de 1000 soles existen?
//¿Cuántos billetes de 100 soles existen?
//¿Cuántos billetes de 50 soles existen?
//¿Cuántos billetes de 20 soles existen?
//¿Cuántos billetes de 10 soles existen?
//¿Cuántas monedas de 5 soles existen?
//¿Cuántas monedas de 1 sol existen?
//¿Cuántas monedas de 0,10 céntimos existen?*
23. *//Se requiere calcular el promedio de notas en el registro del profesor, para ello se
//deben ingresar 4 notas, desarrolle el algoritmo que permita ingresar las notas y
//calcular el promedio*
24. *//En una granja existen 3 tipos de animales, desarrolle un algoritmo que permita
//mostrar el porcentaje existente en la granja de cada tipo de animal.*