

هدف از این پروژه، کار با پشته ها بر مبنای پیاده سازی آرایه ای است. در این پروژه ورودی یک فایل از مقادیر ۰ و ۱ است به عنوان مثال، فایل ورودی شما به صورت زیر است. همانطور که دیده می شود مقادیر فایل دارای مجموعه ای از ۰ ها و ۱ ها است که در آن مقادیر با فاصله از هم جدا شده اند. ۰ ها به منزله مسیر و ۱ به منزله دیوار ها می باشد.

```

0 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1
1 0 0 0 1 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1
0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1
1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0
1 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1
0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1
0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1
0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1
0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1
1 1 0 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 1 1 0
0 1 0 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0

```

برنامه شما باید یک مسیر از ابتدای مسیر (سمت چپ و بالا) به سمت انتهای مسیر (سمت راست پایین) را به عنوان خروجی بدهد. نمونه ای از خروجی در زیر داده شده است:

