

Évaluation 4

Titre du cours Big Data 1

Numéro du cours 420-J35-RO

> Programme Big Data

> > Groupe 478

Prénom et nom de l'enseignant Abderrazak Sahraoui

Date 2023-10-12

APERÇU

- Cette évaluation vise à mesurer votre habileté à
 - o programmer des processus ETL en utilisant des frameworks Hadoop, MapReduce, MRjob et Python.
 - o Créer et exploiter un entrepôt big data en utilisant Hive et Hadoop.
- Ne partagez pas votre copie.
- L'examen comporte 3 parties. Il dure 4 heures.
- Internet et Outils d'intelligence artificielle non autorisés.
- Documentation du cours et notes personnelles autorisées.

Barème : Partie 1 : 30%, Partie 2 : 40%, Partie 3 : 30%

PRÉPARATION

- Aller sur le site :
 https://donnees.montreal.ca/dataset/collisions-routieres#data
- 2. Télécharger le fichier csv collisions_routieres.csv
- 3. Aller sur le site:
 - □ https://www.donneesquebec.ca/recherche/dataset/rapports-d-accident/resource/86cd3bcb-fe10-4ca5-992e-5bb80e5c534a
- 4. Télécharger le fichier pdf **rapports-accident-documentation.pdf** qui explique les colonnes du fichier collisions_routieres.csv

PARTIE 1

- Créer un programme Ev4_XY_Partie1.py MapReduce en Python pour lire les données du fichier collisions_routieres.csv et pour effectuer les opérations suivantes :
- 2. Extraire les données des lignes correspondants à l'année **2021** et aux colonnes suivantes :
 - No_seq_coll
 - dt accdn
 - rue accdn
 - accdn_pres_de
 - cd_genre_accdn
 - nb_blesses_graves
 - nb_blesses_legers
 - gravite
- 3. Nettoyer les données en enlevant les " qui entourent les valeurs numériques.
- 4. À la sortie, les données doivent être triées selon la date **dt_accdn**.
- 5. Diriger les sorties de votre programme vers un fichier **Ev4_XYPartie1.txt**
 - Note 1 : remplacer X dans les noms des programmes par la première lettre de votre prénom et remplacer le Y par votre nom de famille.
 - Note 2 : Utiliser le protocole mrjob **ByteValueProtocol** pour vos sorties afin de permettre un affichage correct des caractères accentués. Voir exemple en Annexe.
 - Note 3 : Si votre fichier de sortie **Ev4_XYPartie1.txt** affiche un encodage UTF-16 LE. Enregistrer votre fichier avec un encodage UTF-8 dans VSCode. Voir procédure en annexe.
 - Note 4 : vous pouvez enlever manuellement la ligne d'entête du fichier collisions_routieres.csv

PARTIE 2

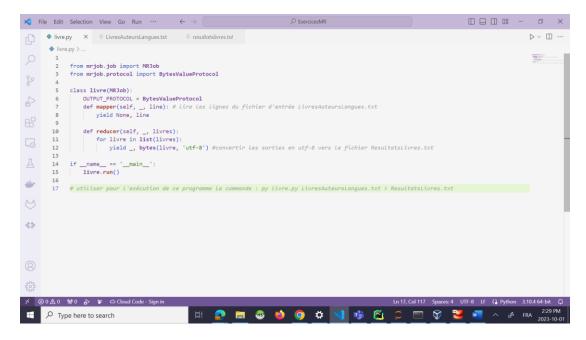
- 1. Se connecter sur la machine virtuelle **Hortonworks** avec **maria_dev** et créer un dossier **Ev4** dans le dossier **/tmp**.
- Transférer les fichiers Ev4_XYPartie1.txt, genres_collisions.txt et collisions2.txt vers le dossier /tmp/Ev4
- 3. Créer un script HiveQL Ev4 XYPartie4Creation.hgl
 - 1) Créer dans ce script une base de données Ev4 XY
 - 2) Créer dans ce script une table Ev4 XY Collisions1
 - Charger dans Ev4_XY_Collisions1 les données du fichier Ev4 XYPartie1.txt
 - 4) Créer dans ce script une table **Ev4_XY_Genres**
 - 5) Charger dans **Ev4_XY_Genres** les données du fichier **genres_collisions.txt**.
 - 6) Créer dans ce script une table Ev4_XY_Collisions2. Cette table ressemble à la table Ev4_XY_Collisions1. Les colonnes nb_blesses_graves et nb_blesses_legers sont remplacées par une colonne blesses de type map<string,int> le premier paramètre représente une clé qui peut avoir les valeurs graves ou legers. Le deuxième paramètre représente le nombre de blessés.
 - Charger dans Ev4_XY_Collisions2 les données du fichier collisions2.txt.

PARTIE 3

- 1. Créer un script de requêtes d'interrogation **Ev4_XYPartie3Requetes.hql** pour les requêtes suivantes :
 - 1. Afficher sans doublons les valeurs de la colonne gravite.
 - 2. Afficher les collisions dont la gravité est Mortel
 - 3. Compter les collisions dont la gravité est Mortel
 - 4. Grouper et compter les collisions par genre de collision (cd_genre_accdn)
 - 5. Afficher la jointure des tables Ev4_XY_Collisions1 et Ev4_XY_Genres
 - 6. Afficher les collisions ayant des **blessés graves** dans la table **Ev4_XY_Collisions1**

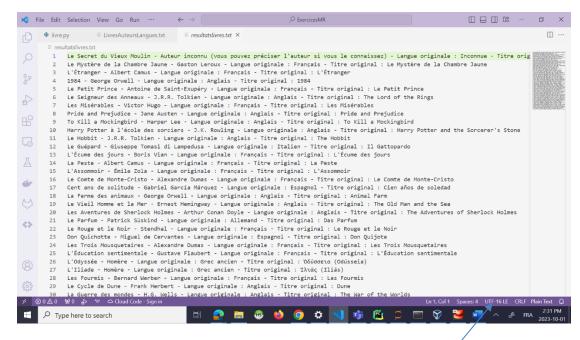
ANNEXE 1

Utiliser le protocole mrjob ByteValueProtocol pour vos sorties afin de permettre un affichage correct des caractères accentués. Voir exemple ci-dessous :



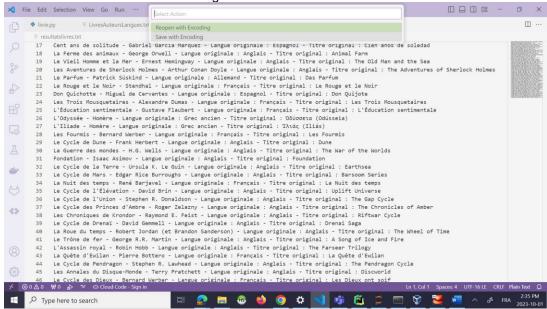
ANNEXE 2

Si votre fichier de sortie LivresPartie1_eqX.txt affiche un encodage UTF-16 LE. Enregistrer votre fichier avec un encodage UTF-8 dans VSCode.

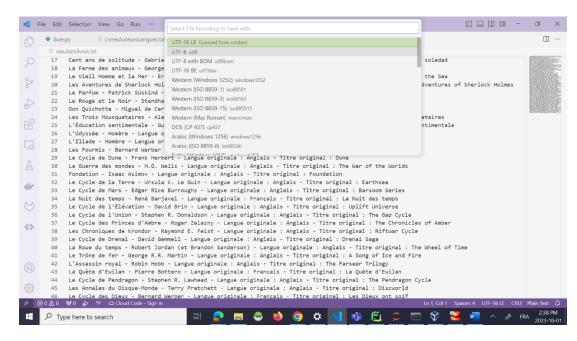


1- Cliquer sur le texte UTF-16 LE qui se trouve sur la barre violette en bas de l'écran

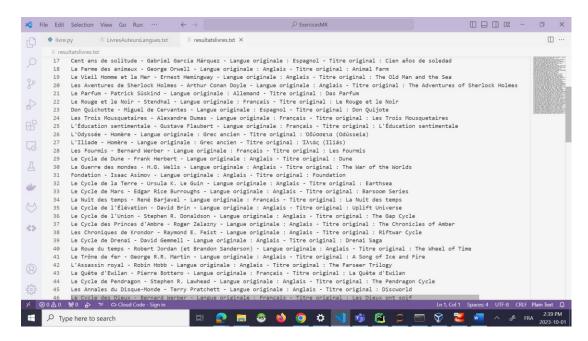
Sélectionner save with encoding



3- Sélectionner utf-8



Et votre fichier prendra l'encoding utf-8



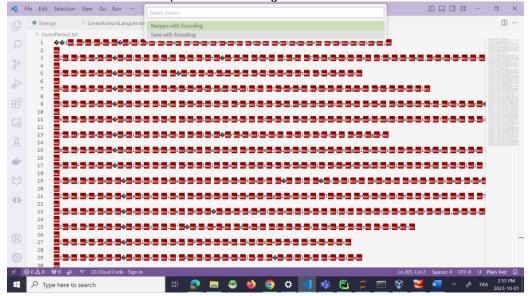
ANNEXE 3

Si votre fichier de sortie LivresPartie3_eqX.txt affiche un encodage UTF-8 mais n'affiche pas correctement le contenu, passer en affichage avec encodage UTF-16 LE.

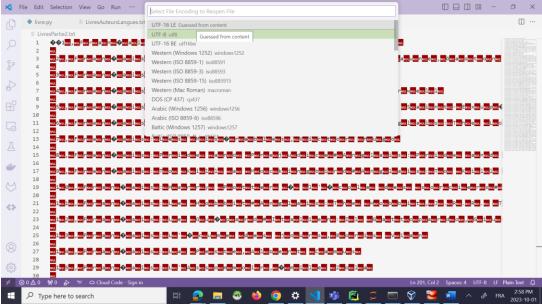


1- Cliquer sur le texte UTF-8 qui se trouve sur la barre violette en bas de l'écran

2- Sélectionner reopen with encoding



Sélectionner UTF-16 LE 🔾 File Edit Selection View Go Run … livre.py ☐ LivresAuteursLangues.txl UTF-16 LE Guessed from content



Votre fichier s'affiche correctement

