



UNIVERSIDAD  
SERGIO ARBOLEDA

MATEMÁTICAS

MATEMÁTICA DISCRETA

---

## Tarea 3

---

*Alexander Mendoza*

29 de noviembre de 2023

### Tarea 3

1. En una caja hay 200 bombillas de las cuales 10 están averiadas. Si se seleccionan 15 bombillas al azar:

(a) ¿Cuál es la probabilidad de que todas estén en buen estado?

Usando combinatorios:

$$P(\text{todas en buen estado}) = \frac{\binom{190}{15}}{\binom{200}{15}}$$

(b) ¿Cuál es la probabilidad de seleccionar no más de 4 bombillas averiadas?

$$P(\text{no más de 4 averiadas}) = \frac{\binom{190}{15}}{\binom{200}{15}} + \frac{\binom{190}{14} \cdot \binom{10}{1}}{\binom{200}{15}} + \frac{\binom{190}{13} \cdot \binom{10}{2}}{\binom{200}{15}} + \frac{\binom{190}{12} \cdot \binom{10}{3}}{\binom{200}{15}} + \frac{\binom{190}{11} \cdot \binom{10}{4}}{\binom{200}{15}}$$

2. Una baraja ordinaria tiene 52 cartas que están distribuidas en cuatro palos: treboles, corazones, picas y diamantes. Cada palo tiene 13 denominaciones.

(a) Si se realizan 4 extracciones sin reemplazo, ¿cuál es la probabilidad de sacar una carta de cada palo?

$$P(\text{Carta cada palo}) = P(1\text{ra extracción}) \cdot P(2\text{da extracción}) \cdot P(3\text{ra extracción}) \cdot P(4\text{ta extracción})$$

$$P(\text{Carta cada palo}) = 1 \cdot \frac{39}{51} \cdot \frac{26}{50} \cdot \frac{13}{49}$$

$$P(\text{Carta cada palo}) = \frac{1014}{4998} \approx 0,2029$$

(b) Si se realizan 4 extracciones con reemplazo, ¿cuál es la probabilidad de sacar cartas de exactamente dos palos?

Dos cartas de un palo y dos cartas de otro palo:

$$P(2 \cap 2) = \binom{4}{2} \left(\frac{1}{4}\right)^2 \left(\frac{1}{4}\right)^2 = 6 \times \frac{1}{16} \times \frac{1}{16}$$

Tres cartas de un palo y una carta de otro palo:

$$P(3 \cap 1) = \binom{4}{1} \left(\frac{1}{4}\right)^3 \left(\frac{1}{4}\right)^1 = 4 \times \frac{1}{64} \times \frac{1}{4}$$

Total:

$$\begin{aligned}
 P(\text{Total}) &= P(2 \text{ y } 2) + P(3 \text{ y } 1) \\
 &= 6 \times \frac{1}{16} \times \frac{1}{16} + 4 \times \frac{1}{64} \times \frac{1}{4} \\
 &= \frac{3}{64} + \frac{1}{64} \\
 &= \frac{4}{64} \\
 &= \frac{1}{16} \\
 &\approx 0,0625
 \end{aligned}$$

3. Una moneda es alterada, con el fin de que la probabilidad de obtener una cara sea de  $2/3$ . Si la moneda se lanza 7 veces y los lanzamientos son independientes el uno del otro, ¿Cuál es la probabilidad de obtener cuatro caras?

$$P(\text{Cara}) = \binom{7}{4} \left(\frac{2}{3}\right)^4 \left(\frac{1}{3}\right)^{7-4} = 0,02560$$

4. Las máquinas A, B y C producen todas las mismas dos piezas P1 y P2. De todas las piezas producidas, la máquina A produce el 60 %, la B el 25 % y la C el 15 %. Además, el 40 % de las piezas hechas por A son P1, el 50 % de las piezas hechas por B son P1 y el 60 % de las piezas hechas por C son P1. En un muestreo aleatorio se obtuvo una pieza P1. Calcule las probabilidades de que la pieza provenga de la máquina A, B o C.

Usando regla de Bayes tenemos

$$P(A|P1) = \frac{0,40 \cdot 0,60}{0,40 \cdot 0,60 + 0,50 \cdot 0,25 + 0,60 \cdot 0,15}$$

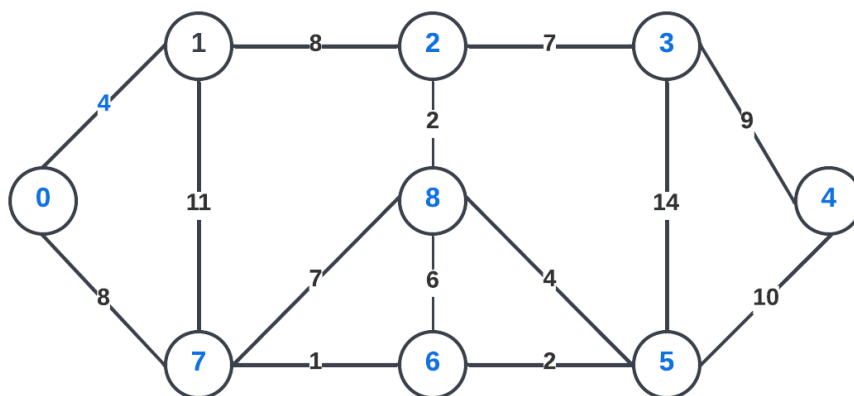
5. La siguiente es la matriz de adyacencia de un grafo  $G$  que representa un polígono industrial. Los vértices representan las torres de destilación y las aristas los caminos que las comunican. Etiquete los vértices desde  $v_1$  hasta  $v_{11}$  de izquierda a derecha y de arriba a abajo.

$$\begin{pmatrix}
 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0
 \end{pmatrix}$$

(c) Construya la matriz de incidencia del grafo.

[illegible]

Grafo:



Grafo de menor costo:

