Ruby on Rails 5.x

Do início ao fim!

 Quando falamos em protótipo, estamos falando em tentar passar, na maioria das vezes para o cliente, como o software ficará visualmente, permitindo que o cliente possa entender e opinar sobre os aspectos visuais e funcionais do sistema.

 A prototipagem pode ter vários níveis de fidelidade, desde o mais baixo (wireframes) até o mais alto com muitos níveis de detalhes dando a impressão do software funcionando.

- Algumas ferramentas ajudam a prototipar e também a gerar código dando vida ao protótipo. Veja esses exemplos:
 - Adobe XD
 (https://www.adobe.com/br/products/xd.html)
 - Balsamiq (https://balsamiq.com/)
 - Mock Flow (https://mockflow.com)

