## Ruby on Rails 5.x

Do início ao fim!

 Módulos Ruby são similares a classes em relação ao fato de que também armazenam uma coleção de métodos, constantes e outras definições de módulos e classes.

 Entretanto, diferente das classes, você não pode criar objetos baseados em módulos nem pode criar módulos que herdam desse módulo; ao invés disso, você especifica qual funcionalidade de um módulo específico você deseja adicionar a uma classe ou a um objeto específico.

 Módulos permanecem sozinhos; não há hierarquia de módulos ou herança. Módulos são um bom lugar para armazenar constantes em um local centralizado.

# Principais objetivos dos Módulos

 Primeiro eles agem como namespace, permitindo que você defina métodos cujos nomes não irão colidir com aqueles definidos em outras partes de um programa.

Em segundo lugar, permitem que você compartilhe funcionalidade entre classes – se uma classe "mistura" (mixes in) um módulo (isto é, o inclui), todos os métodos de instância do módulo se tornam disponíveis como se tivessem sido definidos na classe.

Exemplo para Constantes

Exemplo para Métodos

```
# pagamento.rb

module Pagamento
  def pagar(bandeira, numero, valor)
    "Pagando com o cartão #{bandeira} Número #{numero}, o valor de
R$#{valor}..."
    end
end
```

Exemplo para Métodos

```
# app.rb
require relative 'pagamento'
include Pagamento
puts "Digite a bandeira do cartão:"
b = gets.chomp
puts "Digite a número do cartão:"
n = gets.chomp
puts "Digite a valor da compra:"
v = gets.chomp
puts pagar(b, n, v)
puts Pagamento::pagar(b, n, v)
```

Exemplo para Classes

Exemplo para Módulos dentro de Módulos