

Εργαστήριο Λογικού Προγραμματισμού

Δρ Μανόλης Μαρακάκης

mmarak@cs.teicrete.gr

**Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής
ΣΤΕΦ
ΤΕΙ Κρήτης**

3. Λίστες και Αριθμητική σε Prolog

3.4. Προγραμματιστικές Τεχνικές

- ❑ Η λέξη **σχήμα** σημαίνει «η μορφή, η εξωτερική όψη ενός πράγματος ή η γραμμική παράσταση ενός αντικειμένου». Ουσιαστικά η λέξη «σχήμα» περιγράφει κάποια γενικά χαρακτηριστικά ενός αντικειμένου.
- ❑ Στο **προγραμματισμό** η λέξη «σχήμα» περιγράφει τα **γενικά χαρακτηριστικά ενός προγράμματος** τα οποία μπορεί να είναι **κοινά και σε άλλα προγράμματα**.
- ❑ Προγραμματισμός με χρήση σχημάτων προγραμμάτων σημαίνει ότι την διαδικασία κατασκευής ενός προγράμματος ο προγραμματιστής την εντάσσει σε μια ομάδα προγραμμάτων της οποίας **όλα τα προγράμματα έχουν ίδια βασική δομή (συντακτική ή σημασιολογική δομή)**.

3. Λίστες και Αριθμητική σε Prolog

3.4. Προγραμματιστικές Τεχνικές

- ❑ Τα σχήματα προγραμμάτων βοηθάνε ένα προγραμματιστή επειδή ο προγραμματιστής έχει ήδη στο νου του το σκελετό του προγράμματος που θα κατασκευάσει.
 - Απλά **χρειάζεται να εξειδικεύσει κάποια στοιχεία που αφορούν μόνο το πρόγραμμα του** και όχι τα υπόλοιπα προγράμματα της ομάδας στην οποία έχει εντάξει το δικό του.
 - Τα **λεπτομερή στοιχεία μπορεί να αφορούν**
 - ❖ **είτε ορίσματα σε στοιχειώδεις τύπους**
 - ❖ **ή επιπλέον στοιχειώδεις τύπους.**

3. Λίστες και Αριθμητική σε Prolog

3.4. Προγραμματιστικές Τεχνικές

- ❑ **Παράδειγμα 4: Α τρόπος:** Σβήσιμο πρώτης εμφάνισης με τη τεχνική της "κατασκευής δομής στη κεφαλή της πρότασης".
- ❑ π_1 : delete(X, [X|Vasi], Vasi).
- ❑ π_2 : delete(X, [Y|Tail1], Teliki) :-
delete(X, Tail1, Meriki),
Teliki = [Y|Meriki].
- ❑ Κατηγ(ΒάσηΔΕ, ΒάσηΚΔ).
- ❑ Κατηγ(ΔΕ, ΤελικήΚΔ :-
- ❑ Κατηγ(ΜικρΔΕ, ΚατΜέροςΔ),
- ❑ Κατασκ(ΚατΜέροςΔ, ΤελικήΚΔ).