**SESSION 2025** 

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

DESCRIPTION	I D'UNI	E RÉALISATION PROFESSIO	NNELLE	•	N° réalisation : 1
Nom, prénom : LAMONN	IER Alex	is		N° cano	lidat : 02445945427
Épreuve ponctuelle	X	Contrôle en cours de formation		Date: 2	8 / 04 / 2025
Organisation support de	la réalisa	ation professionnelle		•	
		ésire moderniser son image par le biai qu'un outil pour gérer les ses stocks,			
Intitulé de la réalisation p	rofessio	nnelle			
Le premier contexte de Symfony pour l'API ( PH		est la partie Web , elle a été réalisé a	vec les Fran	nework N	Next (TypeScript) et
Pour ce projet les fonction	onnalitées	s sont :			
<ul> <li>Connexion et déconne</li> <li>Création, modification</li> <li>Création, lecture, modification</li> </ul>	xion sur l' et suppre fication e				
Modalité : XSeul(e		5 - 21/05/2025 Lieu : EPSI Lille			
	maintena	pper une solution applicative ance corrective ou évolutive d'une solu	ution applica	itive	
Conditions de réalisation	¹ (resso	urces fournies, résultats attendus)			
L'objectif étant de réalis	er une In	ours à : des cours sur les API REST, ι terface web ayant une vitrine, avec un éservations qui communique via une A	espace adı	ministrate	eur permettant de gérer
Description des ressourd	es docu	mentaires, matérielles et logicielles	utilisées <sup>6</sup>		
IDE : Visual Studio Coo Gestionnaire de versior BD : MySQL Technologies utilisées : Outils de test : Postmar	n : Github Next / Ty				
Modalités d'accès aux pr	oduction	s 7 et à leur documentation 8			
&	ail.com / ra	acine pour l'administration			
test@gmail.com / rac	ine pour	un utilisateur ( bloqué pour ce contexte	∌)		

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues

SESSION 2025

### ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

dans le référentiel de certification du BTS SIO.

# **Sommaire**

1-présentation - 3

2-aperçu du visuel - 3 à 8

3-base de données - 8 à 9

4-détails techniques - 9 à 12

5-sources - 12

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

SESSION 2025

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

## 1-Présentation

은 Profil

Dans le cadre de la préparation au épreuve E6, j'ai développé une interface web en Next.js (tsx), pour répondre au cahier des charges de notre client.

J'ai réalisé un site vitrine ayant une gestion admin. Il est possible de :

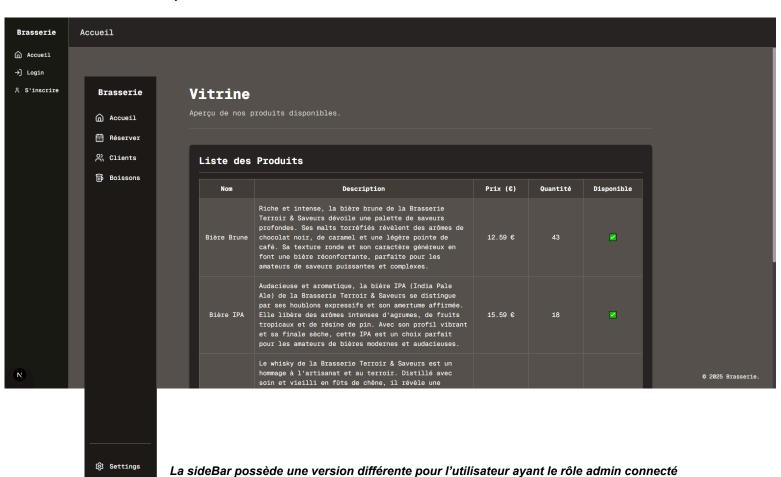
- Créer des produits, les modifier, les supprimer et les afficher.
- Créer des utilisateurs, les modifier, les supprimer et les afficher
- Créer des réservations, les modifier, les supprimer et les afficher

Le tout est lié à une base de données MySQL.

# 2- Aperçu visuel du projet

Pour commencer, je vous présente les différents écrans, ainsi que certains aspects visuelles,

À l'arrivée, les clients ont accès à la vitrine de nos produits, à l'aide de la sidebar il est possible de se login ( admin ) ou encore de se créer un compte utilisateur ( ne donnant pas l'accès au dashboard admin )



(Les onglets Settings et Profil ne sont pas fonctionnel)

# Login et register

 à l'arrivée sur la page login , un formulaire se présente, permettant aux admins de se login ( l'accès sera refusé aux utilisateurs classique) , la sidebar étant tout le temps disponible sur le site permet de retourner dans les autres pages.



- En allant dans "S'identifier" les visiteurs peuvent créer leurs compte pour permettre à l'admin de passer une commande pour eux. une fois le compte créé ils seront redirigé vers la vitrine



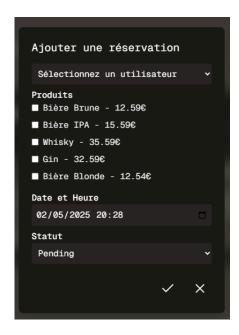
## Réservation

- Si un admin se login il aura accès au dashboard , une réplique de l'affichage qu'ont les visiteurs.

En naviguant via la sidebar ils ont accès à la gestion de réservation où ils peuvent voir les réservations en cours



- En cliquant sur "Ajouter une réservation" les admins peuvent créer une commande en y stipulant l'utilisateur voulant passer une commande ( utilisateur présent en bdd ), choisir un produit, si le produit est choisi il peut informer la quantité voulu ( la quantité ne peut dépasser le stock présent ), il peut indiquer la date et heure de la prise de la commande par l'admin, et indiqué son statut ( pending de base )



Les admins peuvent modifier une commande via le bouton dans les actions de l'affichage des réservations, l'utilisateur / client ne peut être modifié, cependant les articles , leurs quantités , la date et le statut peuvent l'être. De plus, il est possible de supprimer une réservation.





## **Gestion des Utilisateurs**

Depuis la sidebar il est possible de naviguer vers la Gestion des Utilisateurs .

Les admins peuvent voir la liste des utilisateurs et à l'aide des boutons dans actions peuvent les modifier et supprimer



 Les admins peuvent modifier les utilisateurs à l'aide du boutons dans actions, le nom , prénom et les emails peuvent être modifié



## **Gestion des Produits**

- Depuis la sidebar il est possible de naviguer vers la Gestion des Produits .

Les admins peuvent voir la liste des produits et à l'aide des boutons dans actions peuvent les modifier et supprimer



 Les admins peuvent modifier les produits en spécifiant, le nouveau nom, description, prix et sa quantité. une fois validé la disponibilité du produit va être rétabli si la quantité est supérieur à 0 unité débloquant ainsi le fait de pouvoir les réserver

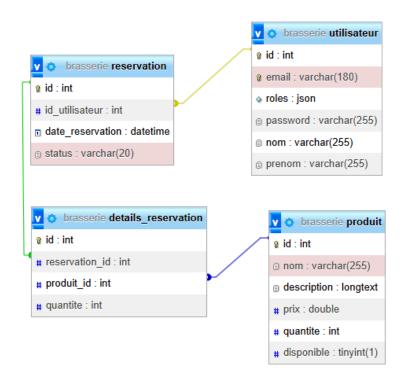
Modifier le produit "Bière Brune"					
Nom du produit					
Bière Brune					
Description					
Riche et intense, la bière brune de la Brasserie Saveurs dévoile une palette de saveurs profondes torréfiés révèlent des arômes de chocolat noir, une légère pointe de café. Sa texture ronde et s généreux en font une bière réconfortante, parfai amateurs de saveurs puissantes et complexes.	. Ses malts de caramel et on caractère				
Prix (€)					
12,59					
Quantité					
ø					

 En cliquant sur ajouter un produit, les admins peuvent en ajouter, en spécifiant le nom, sa description, son prix et sa quantité



# 3- Base de données

Schéma de la BDD



## Lien github vers les controllers

Authentification: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/api/src/Controller/AuthController.php

Détails des réservations : https://qithub.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/api/src/Controller/DetailsReservationController.php

Produits: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/api/src/Controller/ProduitController.php

Réservations: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/api/src/Controller/ReservationController.php

Utilisateurs: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/api/src/Controller/UtilisateurController.php

## Lien github vers les appels API

ProduitApi: https://github.com/alexkizz/brasserie/blob/main/web/src/services/produitApi.ts

RéservationApi: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/web/src/services/reservationApi.ts

<u>UtilisateurApi</u>: https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/web/src/services/utilisateurApi.ts

# 4- Détails techniques

Mes pages disponibles uniquement aux admin ont une sécurité en plus qui est le composant **AdminRedirect** renvoyant les personnes vers le login si ils ne sont pas admin ou si ils ne sont pas connecté cela permet donc de s'assurer qu'il n'y ai pas d'intrusion via l'url possible.

```
useEffect(() => {
    const token = localStorage.getItem("jwtToken");
    if (!token) {
        router.push("/");//Redirige vers l'accueil si non connecté
        return;
    }

    try {
        const payload = JSON.parse(atob(token.split(".")[1]));
        if (!payload.roles.includes("ROLE_ADMIN")) {
            router.push("/");//Redirige vers l'accueil si pas admin
        }
}
```

Lien vers AdminRedirect:

### ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle

https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/web/src/components/AdminRedirect.tsx

Ma Sidebar possède une détection de rôle.

Si la personne est un visiteur ou si il est admin les items ne seront pas les mêmes.

De plus elle possède une fonction de Déconnexion avec suppression de token pour permettre de réinitialiser les états de la Sidebar admin/users et de revenir à une utilisation tel que peuvent avoir les visiteurs

```
// Fonction de déconnexion
const handleLogout = () => {
   localStorage.removeItem("jwtToken"); // Suppression du token
   window.location.href = "/"; // Redirection vers l'accueil
};
```

#### Lien vers la SideBar:

https://github.com/alexkizz/brasserie/blob/main/web/src/components/Sidebar.tsx

### ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle

lci vous avez un exemple de comment les data peuvent être fetch (ici c'est pour "Produits") avec une vérification du token pour savoir si la personne à les droits de faire appel à l'API

```
useEffect(() => {
    const fetchData = async () => {
        try {
            const token = localStorage.getItem("jwtToken");
            if (!token) throw new Error("Token JWT requis.");
            const data = await fetchProduits(token);
            setProduits(data);
        } catch (err) {
                setError(err instanceof Error ? err.message : "Erreur inconnue.");
        } finally {
                setLoading(false);
        }
    };
    fetchData();
}, []);
```

de plus j'utilise des handler pour les changements , ajouts et suppressions ( encore un exemple mais la méthode est partout pareille )

```
const handleSave = async () => {
    try {
        const token = localStorage.getItem("jwtToken");
        if (!token) throw new Error("Token JWT requis.");

        const method = editingProduit ? "PUT" : "POST";
        await saveProduit(token, formData, method, editingProduit?.id);
        closeModal();
        const data = await fetchProduits(token);
        setProduits(data);
    } catch (err) {
        console.error(err);
    }
};
```

Lien vers la page ayant servi d'exemple ici :

https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/web/src/app/products/page.tsx

J'utilise un dossier models avec un fichier contenant mes interfaces : ( exemple avec Produit )

Lien vers le dossier models :

https://github.com/alexkjzz/brasserie/blob/main/web/src/models/types.ts

```
export interface Produit {
   id: number;
   nom: string;
   description: string;
   prix: number;
   quantite: number;
   disponible: boolean;
}
```

## ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle

# 5- Sources

https://nextis.org/docs https://www.typescriptlang.org/ https://symfony.com/ https://www.php.net/