

## Trabajo Neo4J

La documentación del proyecto de Neo4J se ha hecho en formato GraphGist y se puede ver en el siguiente enlace:

[https://portal.graphgist.org/graph\\_gists/by\\_url?url=https%3A%2F%2Fgist.github.com%2Falejanroleon98%2F7a3d42f5f97ecd1da801cbc88b5304b2](https://portal.graphgist.org/graph_gists/by_url?url=https%3A%2F%2Fgist.github.com%2Falejanroleon98%2F7a3d42f5f97ecd1da801cbc88b5304b2)

Si no funciona, probar uno de los siguientes, aunque hay que estar registrado para poder verlo:

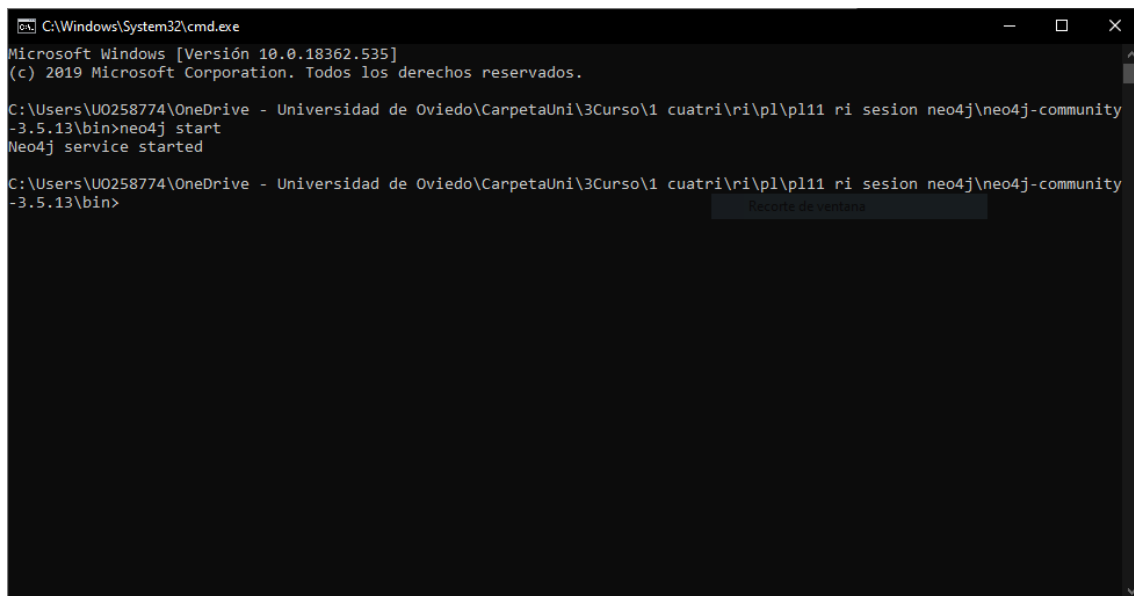
[https://portal.graphgist.org/graph\\_gist\\_candidates/graf-de-pokemon-candidate-2](https://portal.graphgist.org/graph_gist_candidates/graf-de-pokemon-candidate-2)

<https://portal.graphgist.org/people/alex-leon>

Está bien para entender el modelo de dominio, cómo está hecho y cómo funciona el grafo.

En este documento pdf se hablará de la aplicación hecha en java.

Es una aplicación que utiliza la api de neo4j para hacer consultas al neo4j server. Para que funcione correctamente se deberá tener el neo4j server funcionando, y el grafo creado. Para ello se puede copiar la carpeta graph.db facilitada en ésta entrega al directorio neo4j-community-3.5.13\data\databases, o también se puede ejecutar el contenido del fichero [crear grafo pokemon.txt](#) en el neo4j server a través de <http://localhost:7474/browser/>



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.535]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\U0258774\OneDrive - Universidad de Oviedo\CarpetaUni\3Curso\1 cuatri\ri\pl\pl11 ri sesion neo4j\neo4j-community-3.5.13\bin>neo4j start
Neo4j service started

C:\Users\U0258774\OneDrive - Universidad de Oviedo\CarpetaUni\3Curso\1 cuatri\ri\pl\pl11 ri sesion neo4j\neo4j-community-3.5.13\bin>
```

Nosotros hemos utilizado la versión neo4j-community-3.5.13

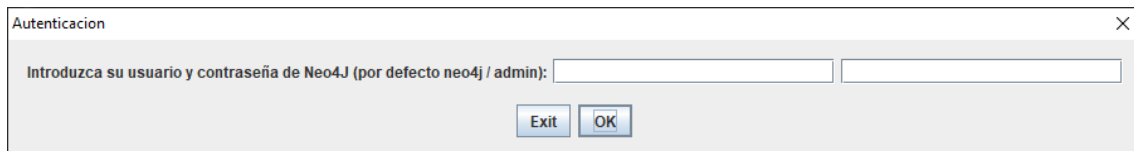
Autores:

Alejandro León Pereira uo258774

Jorge Gutiérrez Lozano uo265135

Samuel Moreno Vincent uo266321

La aplicación muestra primero un cuadro de diálogo para pedir las credenciales que por defecto son neo4j/admin, pero pueden variar dependiendo de quién use la aplicación.

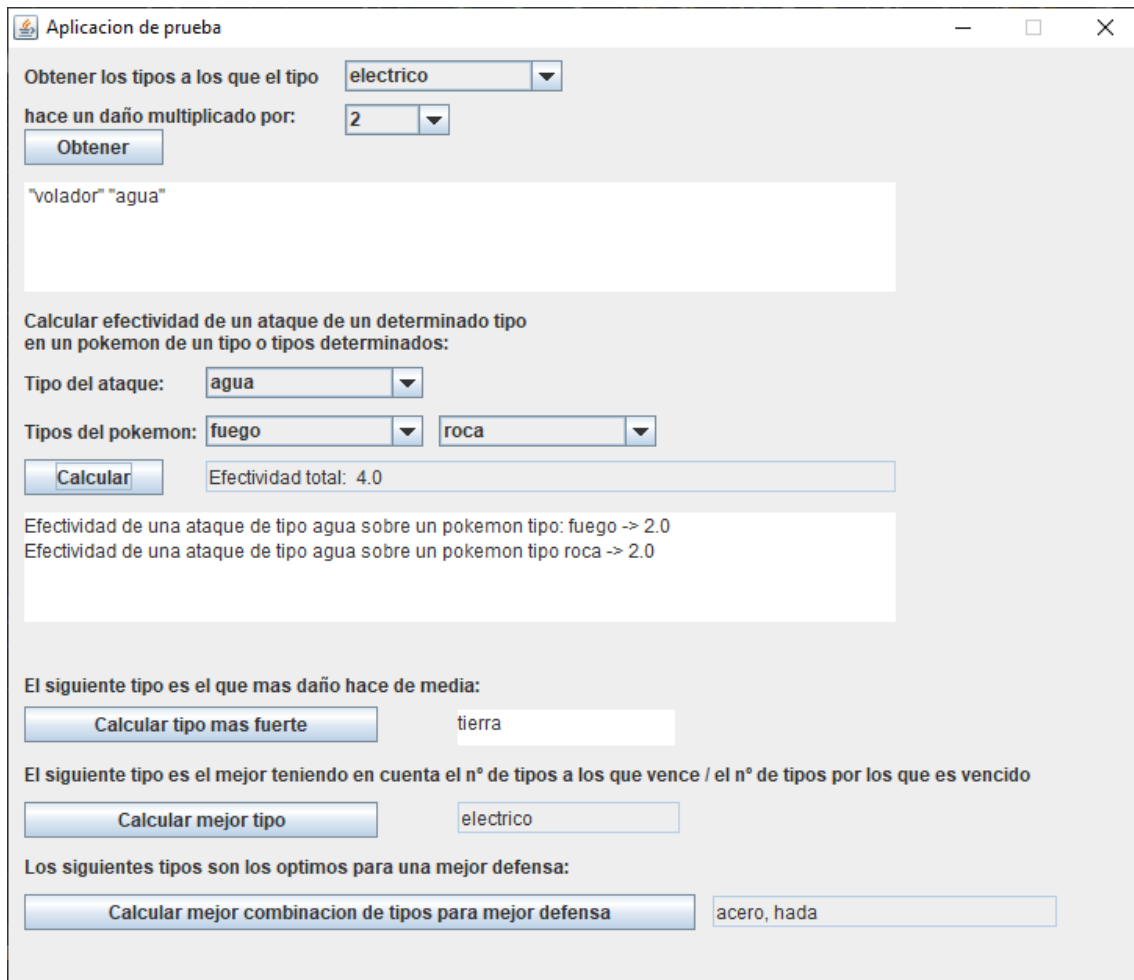


Autenticacion

Introduzca su usuario y contraseña de Neo4J (por defecto neo4j / admin):

Exit OK

Una vez introducidas, la se inicia. Tiene el siguiente aspecto:



Aplicacion de prueba

Obtener los tipos a los que el tipo **electrico** hace un daño multiplicado por: **2**

Obtener

"volador" "agua"

Calcular efectividad de un ataque de un determinado tipo en un pokemon de un tipo o tipos determinados:

Tipo del ataque: **agua**

Tipos del pokemon: **fuego** **roca**

Calcular

Efectividad total: 4.0

Efectividad de una ataque de tipo agua sobre un pokemon tipo: fuego -> 2.0  
Efectividad de una ataque de tipo agua sobre un pokemon tipo roca -> 2.0

El siguiente tipo es el que mas daño hace de media:

Calcular tipo mas fuerte

tierra

El siguiente tipo es el mejor teniendo en cuenta el nº de tipos a los que vence / el nº de tipos por los que es vencido

Calcular mejor tipo

electrico

Los siguientes tipos son los optimos para una mejor defensa:

Calcular mejor combinacion de tipos para mejor defensa

acero, hada

Permite hacer diferentes consultas. Abajo se calcula el tipo más fuerte, que es el tipo tierra, ya que como vemos en la tabla, es el tipo que más daño hace de media:

# Pokémon Type Chart — Generation 6

created by pokemondb.net

0 No effect (0%)    ½ Not very effective (50%)    Normal (100%)    2 Super-effective (200%)

DEFENSE → ATTACK ↴	NOR	FIR	WAT	ELE	GRA	ICE	FIG	POI	GRO	FLY	PSY	BUG	ROC	GHO	DRA	DAR	STE	FAI
NORMAL													½	0			½	
FIRE		½	½		2	2						2	½		½		2	
WATER		2	½		½				2				2		½			
ELECTRIC			2	½	½				0	2					½			
GRASS		½	2		½			½	2	½		½	2		½		½	
ICE		½	½		2	½			2	2					2		½	
FIGHTING	2					2		½		½	½	½	2	0		2	2	½
POISON								½	½				½	½			0	2
GROUND		2		2	½			2		0		½	2				2	
FLYING			½	2		2						2	½				½	
PSYCHIC							2	2			½				0		½	
BUG		½			2		½	½		½	2			½		2	½	½
ROCK		2				2	½		½	2		2					½	
GHOST	0										2			2		½		
DRAGON															2		½	0
DARK							½				2			2		½		½
STEEL		½	½	½		2							2				½	2
FAIRY		½					2	½							2	2	½	

Ojo, no por ello es el mejor, ya que es posible que los tipos sobre los que es efectivo el tipo tierra sean menos comunes dentro del juego, eso no se ha estudiado.

También permite calcular el mejor tipo en general, y la mejor combinación de tipos para una mejor defensa.