**EXAMEN ENERO 2018 DS**

Nuestro cliente es una tienda virtual que vende discos compactos, móviles y libros. Nosotros somos los encargados de desarrollar uno de los distintos módulos que se usan como parte de su operativa. Concretamente, el que se encarga de la visualización y edición de los datos de los distintos artículos de la tienda.

**Parte 1**

*La correcta realización de esta parte es requisito imprescindible para aprobar.*

En el proyecto correspondiente se pueden ver las siguientes partes de la app:

* El modelo. Los distintos artículos que existen en la tienda. Dichos objetos se almacenan en el servidor y están disponibles a través de él para otros módulos y apps de la tienda.
* El servidor. Simula la comunicación con el servidor para la creación, recepción y envío de los objetos que representan los elementos del modelo. En nuestro caso simplemente se guardan en unas listas.
* La vista. Una vista para mostrar en formato tabular los datos de los objetos del modelo.
* La app principal. Simula la interfaz de usuario. Se conecta al servidor para obtener una serie de objetos y mostrarlos en una tabla (antes y después de editar algunas propiedades). Finalmente vuelve a subir al servidor los datos modificados.

**Qué se pide:**

Se quieren hacer más versiones de la app (de la versión 2 a la 4). En cada clase AppVersionX se indica lo que se pide.

Para ello el alumno deberá realizar el diseño más adecuado para las situaciones que se presentan. Una vez dicho decidido dicho diseño se deberá:

* Modificar la OnlineStoreApp para que funcione con el nuevo diseño.
* Implementar el resto de las versiones AppVersionX siguiendo el nuevo diseño.

*Para la corrección de la solución se tendrá en cuenta el número de cambios que supone hacer cada versión de la app.*

**Condiciones:**

Junto con los dos proyectos correspondientes a las dos partes de examen, se entrega también un tercer proyecto, Inventario, que representa otra de las apps que están en producción en la tienda. Se limita a decirnos cuantos productos tenemos en el almacén. Usa nuestras mismas clases del modelo (libros, discos, cd) así como el código común de acceso al servidor.

En esta app no hay que hacer nada. La única condición es que, como no se quiere que haya varias versiones de nuestras clases de modelo y servidor, todos los cambios

que se hagan en estas clases en nuestra aplicación hay que acordarse de copiarlos luego en la del inventario para que usen las mismas clases.

*En esta primera parte solo se deberán contemplar fila de dos columnas.*

**Parte 2**

Los únicos cambios que observareis en el código inicial son que se han añadido nuevas propiedades a los libros y los discos en el modelo.

La versión inicial de la app es idéntica a la primera parte, como lo son el resto de las clases excepto las dos mencionadas antes, así como la creación de objetos en el servidor (para especificar los valores de dichas nuevas propiedades) y AppVersion2 destinada a probar los nuevos requisitos.

**Que se pide:**

Ahora se quiere poder presentar en forma de tablas elementos de más de dos columnas.

Se debe realizar el mejor diseño para permitir los cambios que se indican en la clase

AppVersion2.

Se debe modificar también la OnlineAppStore para que funcione con los nuevos cambios en el diseño, si los hubiera.

*En esta segunda parte se deberán contemplar filas de más de dos columnas.*

Se deben incluir en el *main* de las apps los cambios introducidos y escribir en un txt el patrón usado identificando sus Participantes.