МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра ІСМ

Звіт

з лабораторної роботи №3

з дисципліни «Екстремальне програмування»

Виконав

Студент групи КН-311

Лапінський О.В

Перевірив

Викладач

Щербак С.С

Львів 2020

**Завдання:** розробити проект з використанням однієї з запропонованих мов програмування, користуючись методикою Екстримального програмування.

В якості мови програмування було обрано JavaScript.

Даний проект представляє собою найпростіший вид тестів коли набір результатів потрібно співставити за певними ознаками.

В даній лабораторній роботі буде реалізовано, JS код для працездатності тесту

JS скрипт:

/\* VARIABLES YOU COULD MODIFY \*/  
var boxSizeArray = [3,3,3,3,3,3,3]; // Array indicating how many items there is rooom for in the right column ULs  
  
var arrow\_offsetX = -5; // Offset X - position of small arrow  
var arrow\_offsetY = 0; // Offset Y - position of small arrow  
  
var arrow\_offsetX\_firefox = -6; // Firefox - offset X small arrow  
var arrow\_offsetY\_firefox = -13; // Firefox - offset Y small arrow  
  
var verticalSpaceBetweenListItems = 3; // Pixels space between one <li> and next  
// Same value or higher as margin bottom in CSS for #dhtmlgoodies\_dragDropContainer ul li,#dragContent li  
  
  
var initShuffleItems = true; // Shuffle items before staring  
  
var indicateDestionationByUseOfArrow = true; // Display arrow to indicate where object will be dropped(false = use rectangle)  
  
  
var lockedAfterDrag = true; /\* Lock items after they have been dragged, i.e. the user get's only one shot for the correct answer \*/  
  
  
/\* END VARIABLES YOU COULD MODIFY \*/  
  
var dragDropTopContainer = false;  
var dragTimer = -1;  
var dragContentObj = false;  
var contentToBeDragged = false; // Reference to dragged <li>  
var contentToBeDragged\_src = false; // Reference to parent of <li> before drag started  
var contentToBeDragged\_next = false; // Reference to next sibling of <li> to be dragged  
var destinationObj = false; // Reference to <UL> or <LI> where element is dropped.  
var dragDropIndicator = false; // Reference to small arrow indicating where items will be dropped  
var ulPositionArray = new Array();  
var mouseoverObj = false; // Reference to highlighted DIV  
  
var MSIE = navigator.userAgent.indexOf('MSIE')>=0?true:false;  
var navigatorVersion = navigator.appVersion.replace(/.\*?MSIE (\d\.\d).\*/g,'$1')/1;  
var destinationBoxes = new Array();  
var indicateDestinationBox = false;  
  
function getTopPos(inputObj)  
{  
 var returnValue = inputObj.offsetTop;  
 while((inputObj = inputObj.offsetParent) != null){  
 if(inputObj.tagName!='HTML')returnValue += inputObj.offsetTop;  
 }  
 return returnValue;  
}  
  
function getLeftPos(inputObj)  
{  
 var returnValue = inputObj.offsetLeft;  
 while((inputObj = inputObj.offsetParent) != null){  
 if(inputObj.tagName!='HTML')returnValue += inputObj.offsetLeft;  
 }  
 return returnValue;  
}  
  
function cancelEvent()  
{  
 return false;  
}

Даний скрипт містить основні змінні для роботи тесту.

Висновок: На даній роботі було додано частину JS скрипта для роботи майбутньої сторінки.