

Programação Orientada a Objetos

Atividade 1

Com base nos conteúdos abordados em sala de aula e nas apresentações das unidades I e II disponibilizadas no moodle, construa o **diagrama de classes** de um sistema de matrículas para a Escola de Engenharia da UFMG.

Esse sistema deverá atender aos seguintes requisitos funcionais:

- Permitir o controle de acesso às funcionalidades do sistema aos diferentes perfis de usuário;
- Possibilitar o registro de oferta de disciplinas, contando com um número de vagas limitado e definido pelo usuário;
- Permitir a matrícula dos alunos nas disciplinas, tendo como limite máximo 6 disciplinas por aluno em um mesmo semestre;
- Registro de frequência e notas dos alunos matriculados em cada disciplina.

O diagrama deve conter:

- Classes, com seus atributos e principais métodos;
- Relacionamento entre as classes conforme apresentado na Unidade II da disciplina.

Além disso, o diagrama deve contar, no mínimo, com as seguintes classes:

- Professor
- Coordenador
- Aluno
- Turma
- Curso
- Disciplina
- FormularioMatricula

Modele outras classes que sentir necessidade.

Para elaboração do diagrama você pode utilizar qualquer ferramenta CASE, como por exemplo o Draw.io (www.draw.io), se desejar. **O diagrama deve ser entregue em formato PDF.**