# Практическое занятие № 17 «Обработка ошибок, исключительные ситуации»

#### Учебные цели:

• получение умений и навыков обработки ошибок, и использования исключительных ситуаций в С++.

#### Воспитательные цели:

- формировать диалектико-материалистическое мировоззрение;
- формировать навыки самостоятельности и дисциплинированности;
- стимулировать активную познавательную деятельность обучаемых, способствовать формированию у них творческого мышления.

Категория слушателей: 2,3 курс.

Время: 90 мин.

Место проведения: компьютерный класс.

## Материально-техническое обеспечение:

1) персональный компьютер IBM PC с операционной системой Windows XP; 2) среда разработки приложений Visual C++.NET.

#### ПЛАН ПРАКТИЧЕСКОГО ЗАНЯТИЯ

Учебные вопросы	Время, мин
Вступительная часть	5
1. Механизм исключительных ситуаций	15
2. Выполнение индивидуального задания	65
Заключительная часть	5

Рассмотрим примеры использования исключительных ситуаций.

Пример 1. Написать программу, которая находит результат деления одного целого числа на другое. Если втрое число равно нулю, вызвать соответствующее исключение.

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
class DivideByZeroException { };
int main()
{
    int m,n;
    double res;
    try {
cout<<"m=";
    cin>>m;
    cout<<"n=";
    cin>>n;
    if (n==0)
```

```
throw (DivideByZeroException());
    res=m/double(n);
    cout<<"res="<<res<<endl;
}
    catch (DivideByZeroException)
    {
        cout<<"Error n=0!"<<endl;
}
    return 0;
}</pre>
```

Пример 2. Следующая программа MELTDOWN.CPP иллюстрирует использование функции nuke\_meltdown. Эта программа использует оператор try для разрешения обнаружения исключительной ситуации. Далее программа вызывает функцию add\_u232 с параметром amount. Если значение этого параметра меньше 255, функция выполняется успешно. Если же значение параметра превышает 255, функция генерирует исключительную ситуацию nuke meltdown:

```
#include <iostream.h>
class nuke meltdown
public:
   nuke meltdown (void) { cout << "\a\aPaбoтaю! Работаю!
Paбoтaю!" << endl; }
};
void add u232(int amount)
   if (amount < 255) cout << "Параметр add u232 в порядке"
endl;
   else throw nuke meltdown();
void main(void)
 {
   try
    {
      add u232 (255);
   catch (nuke meltdown)
       cout << "Программа устойчива" << endl;
    }
 }
```

### Контрольные вопросы

- 1. Механизм исключительных ситуаций.
- 2. Возбуждение и обработка ситуаций.
- 3. Свертка стека, исполнение конструкторов и деструкторов. Поддержка иерархии классов.
- 4. Стандартные классы исключительных ситуаций.
- 5. Примеры простых программ с использованием исключительных ситуаций.

## Порядок выполнения лабораторной работы

- 1. Напишите программу согласно Вашему варианту задания.
- 2. Показать результат работы программы преподавателю.
- 3. Защитить лабораторную работу.

## Требования к отчету

Отчет должен содержать:

- 1. конспект теоретической части;
- 2. лабораторное задание;
- 3. схему алгоритма;
- 4. порядок выполнения лабораторной работы;
- 5. результаты выполнения программ.

## Практическое задание

Задание 1. Напишите и отладьте программу для вычисления значения функции f(x), с использованием механизма исключительных ситуаций, предусматривающий вывод на экран различных сообщений о некорректном вводе значения переменной x. Например, «При введенном значении x не существует значения квадратного корня» или «При введенном значении x не существует значения логарифма», или «При введенном значении x происходит деление на ноль», а также сообщения о том, что введённое значение x не принадлежит области допустимых значений функции.

## Варианты задания 1.

1. 
$$f(x) = arctg(\frac{(\sin(x) + \cos(x))}{\sqrt{2x}})$$

2. 
$$f(x) = e^{\frac{\sqrt{2}}{\sin(x)}} + 3x^2 - 1$$

3. 
$$f(x) = \ln(-\sqrt{3}\cos(3x)) + x^3 + 2x$$

4. 
$$f(x) = \sqrt[3]{(x+1)(x^2 + 2\sqrt{x} - 2)}$$

5. 
$$f(x) = \sqrt[3]{(\frac{1}{x} - 1)^2} - \sqrt[3]{(x - 2)^2}$$

6. 
$$f(x) = -\sqrt[3]{(\sqrt{x+1}+3)(x^3+6x+6)}$$

7. 
$$f(x) = \ln(\frac{x^2 - 5x + 4}{x}) + 2x$$

8. 
$$f(x) = \frac{e^{2(x+2)}}{-(2x+3)} - 3x^4 + x$$

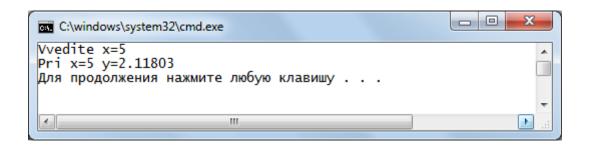
9. 
$$f(x) = \frac{-x^2 - 4x + 13}{4x + 3} - \ln(x + 1)$$

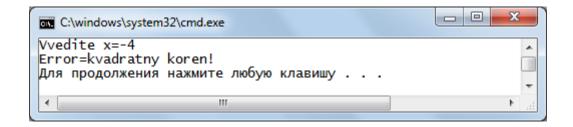
10. 
$$f(x) = \frac{9-10x^2}{\sqrt{4x^2-1}} + \cos(\frac{3x}{x^2-1})$$

11. 
$$f(x) = x^2 - 2\sqrt{x} + \frac{16}{x-1} - 13$$
  
12.  $f(x) = \frac{4}{x^2} - 8x - 15\sin(3\sqrt{x})$   
13.  $f(x) = \ln(\frac{1 + 2\sqrt{-x - x^2}}{2x + 1}) + 3x$   
14.  $f(x) = \frac{17 - x^2}{4x - 5} + \sin(x + 2)$   
15.  $f(x) = \ln(\frac{x}{x + 5}) - x^3 + 4x + 13\sqrt{x - 1}$ 

Пример выполнения задания 1 для функции  $f(x)=1+\frac{2\sqrt{x}+3}{x-1}$ 

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include "math.h"
class DivideByZeroException { };
class Koren { };
int main()
     using namespace std;
 float y,x;
  try {
       cout << "Vvedite x=";</pre>
 cin >> x;
  if (x<0)
       throw (Koren());
       if (x-1==0) throw (DivideByZeroException());
      y=1+2*sqrt(x)/(x-1);
             cout <<"Pri x="<< x <<" y="<< y <<endl;</pre>
  catch (DivideByZeroException)
          cout<<"Error=delenie na 0!"<<endl;</pre>
     }
  catch (Koren)
     {
          cout<<"Error=kvadratny koren!"<<endl;</pre>
return 0;
```





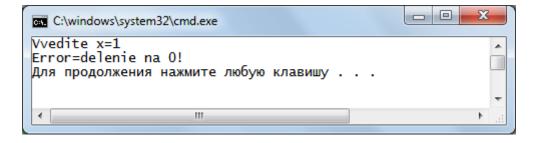


Рис. 1. Результаты работы программы примера 1