Практическое занятие № 5 «Программирование алгоритмов сортировки двумерных массивов на языке C++»

Учебные цели:

• получение практических умений и навыков разработки алгоритмов сортировки элементов двумерных массивов по заданному критерию. Сформировать компетенции анализа и синтеза при решении задач циклической обработки последовательности значений.

Воспитательные цели:

- формировать диалектико-материалистическое мировоззрение;
- формировать навыки самостоятельности и дисциплинированности;
- стимулировать активную познавательную деятельность обучаемых, способствовать формированию у них творческого мышления.

Категория слушателей: 2,3 курс РТФ.

Время: 90 мин.

Место проведения: компьютерный класс.

Материально-техническое обеспечение:

1) персональный компьютер IBM PC с операционной системой Windows XP; 2) среда разработки приложений $Visual\ C++.NET$.

ПЛАН ПРАКТИЧЕСКОГО ЗАНЯТИЯ

Учебные вопросы	Время, мин
Вступительная часть	5 15
2. Выполнение индивидуального задания	65
Заключительная часть	5

Элементы теории

Сортировка данных — это процесс изменения порядка расположения элементов в некоторых упорядоченных структурах данных таким образом, чтобы обеспечить возрастание или убывание числового значения элемента данных или определенного числового параметра, связанного с каждым элементом данных (ключа), при переходе от предыдущего элемента к последующему. То есть для любой пары чисел определены отношения «больше» или «меньше».

При разработке программы можно воспользоваться различными алгоритмами. Наиболее известными являются следующие:

- метод сортировки обменами («пузырьковая» сортировка);

- метод сортировки вставками;
- метод сортировки выбором элемента;
- метод разделения (алгоритм «быстрой» сортировки метод Хоора);
- метод «пирамиды» (метод Уильямса-Флойда);
- метод «счетчика».

Главным показателем качества алгоритма внутренней сортировки является скорость сортировки. Алгоритмы «пирамиды», «счетчика» и «быстрой» сортировки обеспечивают высокую скорость сортировки и находят широкое практическое применение. Недостатком «быстрой» сортировки является возможность резкого увеличения трудоемкости при «неблагоприятном» исходном порядке элементов в массиве. С другой стороны, метод «пирамиды» в целом отстает по скорости от «быстрой» сортировки. Метод «счетчика» является быстрым, однако не рационально использует оперативную память компьютера, поскольку требует введения дополнительного массива.

Выбор в пользу того или иного алгоритма может быть сделан при условии тщательного статистического анализа реальной задачи и это является достаточно важной проблемой в программировании.

Алгоритм сортировки обменами («пузырьковая» сортировка). Метод «пузырька» один из самых простых методов внутренней сортировки. Суть алгоритма состоит в последовательном просмотре массива от конца к началу или от начала к концу и сравнении каждой пары элементов между собой. При этом «неправильное» расположение элементов устраняется путем их перестановки. Процесс просмотра и сравнения элементов повторяется до просмотра всего массива. При сортировке по возрастанию «легкие» элементы с меньшим значением как бы «всплывают» к началу массива подобно тому, как это делают пузырьки воздуха в стакане с водой — отсюда и происходит популярное название алгоритма.

«Пузырьковая» сортировка имеет очень плохие временные характеристики. Она имеет только учебно-исторический интерес и не может быть рекомендована для практического использования.

Схема описанного алгоритма приведена на рис. 1. Обратите внимание на то, что для перестановки элементов (блок 4) используется буферная переменная B, в которой временно хранится значение элемента, подлежащего замене.

Приведём ниже программную реализацию данного алгоритма на языке C++.

J=1,n-1 J=1,n-1

Рис. 1. Сортировка массива пузырьковым методом

Вопросы для самопроверки

- 1. Дайте определение массива.
- 2. Какими свойствами обладает массив
- 3. Многомерные массивы: инициализация и обращение к элементам массива.
 - 4. Как определить количество элементов массива?
- 5. Напишите программу для ввода 10 элементов двумерного массива целочисленного типа.
- 6. Напишите программу для вывода 10 элементов двумерного массива целочисленного типа (массив инициализировать при объявлении).
- 7. Напишите программу для ввода элементов двумерного массива типа double размером 3*2.
- 8. Напишите программу для вывода элементов двумерного массива типа double размером 4*3.

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОТРАБОТКЕ УЧЕБНЫХ ВОПРОСОВ

Практическое задание

Задание 1. Составить программу на языке C++ для следующих задач обработки двумерных массивов:

- 1. Дана матрица A(n,m). Упорядочить строки матрицы по возрастанию элементов в k столбце матрицы, где k номер столбца, который пользователь вводит с клавиатуры.
- 2. Дана матрица A(n,m). Упорядочить столбцы матрицы по убыванию элементов в k строке, где k номер строки, который пользователь вводит с клавиатуры.
- 3. Дана матрица A(n,m). Упорядочить строки матрицы по убыванию суммы находящихся в них элементов.
- 4. Дана матрица A(n,m). Упорядочить столбцы матрицы по возрастанию произведения находящихся в них элементов.
- 5. Дана матрица A(n,n). Упорядочить строки матрицы по возрастанию элементов, находящихся на главной диагонали.
- 6. Дана матрица A(n,n). Упорядочить столбцы матрицы по убыванию элементов, находящихся на побочной диагонали.
- 7. Дана матрица A(n,m). Упорядочить строки матрицы по возрастанию среднего арифметического значения находящихся в них элементов.
- 8. Дана матрица A(n,m). Упорядочить столбцы матрицы по убыванию в них количества четных элементов.
- 9. Дана матрица A(n,m). Упорядочить строки матрицы по возрастанию элементов столбца, содержащего минимальный элемент матрицы.
- 10. Дана матрица A(n,m). Упорядочить столбцы матрицы по убыванию элементов строки, содержащей максимальный элемент матрицы.

Рассмотрим пример выполнения задания 1.

Листинг П. 2

Выбрать все строки матрицы (nxm), среднее арифметическое которых отрицательно.

```
// Laboratornay rabota N 11
/*Vypolnil stydent 11B uchebnoy gruppy
Ivanov P.S. */
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
int main()
{
    using namespace std;
    int t,s,i,j,k,l,M[10][15],M_new[10][15];
    cout << "Vvedite kolichestvo strok massiva M k=";</pre>
```

```
cin >> k;
     cout << "Vvedite kolichestvo stolbcov massiva M l=";</pre>
     cin >> 1;
     for (i=0; i <= k-1; i++)
     {
    for (j=0; j<=1-1; j++)
          {cout << "Vvedite M["<<i+1<<","<<j+1<<"]="; // Vvod
dvumernogo
                                       // massiva
          cin >> M[i][j];
     }
     cout << endl;</pre>
     for (i=0; i <= k-1; i++)
     {
    for (j=0;j<=l-1;j++) // Vyvod dvumernogo massiva</pre>
         cout << M[i][j]<<"\t";
     cout << endl;</pre>
     cout << endl;</pre>
     t=0;
     for (i=0; i <= k-1; i++)
          s=0;
     for (j=0; j<=l-1; j++)
           s+=M[i][j];
          if (s<0)
           {
           ++t;
          for (j=0; j <= l-1; j++) M new[t-1][j]=M[i][j];
     }
     cout << "Obrabotanny massiv" << endl;</pre>
     if (t==0) cout << "Net massiva" << endl;
     else
          for (i=0; i<=t-1; i++)
          {
          for (j=0;j<=l-1;j++) // Vyvod dvumernogo massiva
          cout << M new[i][j]<<"\t";</pre>
     cout << endl;</pre>
          }
          return 0;
}
```

Контрольные вопросы

- 1. Напишите программу на языке С++ ввода элементов двумерного массива.
- 2. Опишите фрагмент программы вывода элементов двумерного массива на экран.
 - 3. Как поменять местами два элемента двумерного массива?
- 4. Опишите алгоритм нахождения суммы всех элементов двумерного массива?
- 5. Опишите алгоритм нахождения произведения всех элементов двумерного массива?