



Alexandre Lhuisset

Etudiant en Econométrie et Statistiques

PROFIL

Etudiant en 2^{nde} année de Master Econométrie et Statistiques à la Toulouse School of Economics.

CONTACT

📞 07 52 62 28 78

✉ alexandre.lhuisset@gmail.com

📍 23 avenue del riu
31120 Lacroix-Falgarde
France

LinkedIn: Alexandre Lhuisset

Divers

Ancien trésorier de l'association du magistère d'Economiste-Statisticien de TSE.

Cours supplémentaires de Mathématiques à des Lycéens.

Langues

Anglais: Courant
Français: Natif

Qualités personnelles

Créativité
Ponctualité
Curiosité
Travail en équipe

Loisirs

Course à pied
Football
Lecture
Jeux vidéos

Formation

2023-2025

Master 1 et 2 mention Econométrie et Statistiques à la Toulouse School of Economics

Probabilités ; Statistiques ; Théorie des jeux ; Machine Learning ; Analyse de données ; Séries temporelles ; Econométrie Spatiale ; Martingales ; Chaines de Markov ; Théorie des sondages ; Scoring ; Analyse de durées de vie ; Détection d'anomalies ; Web Mining (*en cours*)

2022-2023

Licence 3 double diplomante en Economie et MIASHS à la Toulouse School of Economics

Mathématiques ; Micro et Macro économie ; Econométrie
(rang 4/31)

Magistère d'Economiste-Statisticien à la Toulouse School of Economics

Analyse de données ; Statistiques ; Informatique
(rang 3/15)

Expérience

Stage à INRAE (Mai à Septembre 2025)

But: Compréhension de l'hétérogénéité des comportements de décideurs dans un contexte risqué (perceptions, préférences et décisions) : Une application à la gestion sylvicole et à l'assurance forestière.

Compétences visées: Statistiques ; R

Conseil Statistique : Ministère de l'agriculture (Octobre 2024 à Mars 2025)

But: Traitements de valeurs influentes et estimations robustes dans les enquêtes de pratiques culturelles. Mise à jour d'un package R.

Compétences visées: Théorie des sondages ; Statistiques ; R

Stage à INRAE (Mai à Août 2024)

But: Comprendre le modèle de jeu de forme normale actuel (assureurs-forestiers) puis l'étendre en intégrant l'Etat dans un jeu "leader-followers" (Etat-assureurs-forestiers). Étendre le code Python pour modéliser ces jeux.

Compétences visées: Théorie de Jeux ; Python ; GIT

Projets académiques

- Etude de l'impact des compétences informatiques sur le salaire des travailleurs malaisiens (6 mois)
 - Etat de l'Art
 - Data cleaning
 - Econometric models (OLS, Lasso, Ridge)
 - Identification Strategy
- Modélisation de l'évolution du nombre d'allèles au sein d'une population (Modèle de Wright-Fisher) via des simulations stochastiques sur Python (2 mois)
- Création d'un jeu de stratégie en tour par tour sur Python (6 mois)
 - Code
 - Optimal strategies (Pathfinding)
- Etude de l'impact des labels énergétiques sur le prix des logements à Londres (6 mois)
 - Hedonic Model
 - Propensity Score Matching
 - Bootstrapping
 - Parallel computing

➤ Regroupement des départements Français par la criminalité qui y réside (2 mois)

- PCA
- Clustering (kmeans, Ascending Hierarchical Clustering, package nbclust)

➤ Prédiction de la couverture forestière dans le Colorado (3 mois)

- Discriminant Analysis
- Classification tree, Bagging of trees, Random Forest
- Anomaly detection :
 - Isolation trees
 - LOF Factor

Compétences techniques

Programmation

Python: NumPy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn
R ; Matlab ; SAS ;
Visual Basic ; SQL ; LaTeX

Pack Office

Word, Excel, Access,
PowerPoint, Power BI