



ALEXANDER LIQUE

@ alexander.lique.l@uni.pe

+51981272242

Lima, Perú

alexander-leonardo-lique-lamas-47b8361a1

alexliqu09

lique_alex

0000-0002-6132-3597

alexliqu09

HÁBILIDADES

Colaboración Creatividad

Adaptabilidad Empatía

Manejo de Descisiones

Positivo Auto Motivación

HABILIDADES TÉCNICAS

Python C++ Java

Javascript Linux Docker

PostgreSQL MongoDB

Pytorch Tensorflow

Sklearn Numpy Seaborn

Pandas Matplotlib React

Node js Streamlit Flask

Postman Android Studio

React Native Heroku

Odoo openCV

IDIOMAS

Español: **Nativo**

Inglés: **Intermedio / I11**

CÉRTIFICADOS

Machine Learning con Python.
Aprendizaje Automático
Avanzado.

Udemy

Programa Especializado -
Deep Learning.

DeepLearning.AI

Estructurando de proyectos
de aprendizaje automático

ACERCA DE MI

Estudiante de Ciencia en Computación orientado al campo de la inteligencia artificial y el desarrollo de software. Mi interés es aplicar DevOps y las metodologías ágiles en el desarrollo de aplicaciones de software así como también aplicarlo en el Machine Learning (MLOPs).

EDUCACIÓN

Estudiante | Universidad Nacional de Ingeniería

15/03/2019 - Actualidad

Lima, Perú

- Estudiante de 4to año de la carrera de Ciencia en Computación.

EXPERIENCIA

Software Developer | Ganemo

24/10/2022 - Actualidad

Lima, Perú

- Trabajo a tiempo completo desarrollando tareas de testeo y programación delegadas para el desarrollo de softwares, usando el framework de Odoo

Software Developer | Smart City Lab

01/08/2022 - Actualidad

Lima, Perú

- Participación en el laboratorio SMART CITY de CTIC - UNI como desarrollador e investigador, donde se desarrollaron diversos tipos de proyectos interdisciplinarios, involucrando diversas tecnologías en las diferentes capas de software para tareas de Internet de las Cosas, Desarrollo de Software, Computación en la nube, entre otros.

PROYECTOS

Detección de Jugadores de Fútbol |  | 

01/08/ 2022 - 14/01/2023

- Investigación enfocada en aplicar modelos en Inteligencia Artificial, como los son Faster R-CNN y DETR, para el seguimiento de jugadores de Fútbol en el dataset de la competición de SoccerNet.
- Tecnologías: Pytorch, Python, OpenCV, HuggingFace, Jupyter NoteBook, Hugging Face.

Aplicación de Control de Asistencia

12/ 08/2022 - Ahora

- Proyecto realizado en el laboratorio de Smart City sobre una aplicación de control de asistencia a través de códigos QR.
- Tecnologías: Expo, React-Native, NodeJs, Express, Heroku, MongoDB, Postman, Rest-Client.


Procesamiento del lenguaje natural con modelos de atención

 DeepLearning.AI

Experimentar con las API de REST mediante Webex Teams

 Cisco Networking Academy

Taller de tecnologías emergentes: programabilidad basada en modelos

 Cisco Networking Academy


Python

 Kaggle

Curso de Trabajo Remoto o Teletrabajo


 Platzi

Transferencia de Estilo |

 25/ 08/2022 – 31/ 08/2022

- Proyecto de transferencia de estilos artísticos en imágenes tomadas desde la galería. Desarrollado en Android Studio.
- Tecnologías: Java, Android Studio, Tensorflow.

Predicción de Rating en Reviews | |

 05/01/ 2022 – 02/09/2022


- Investigación de diferentes arquitecturas en el estado del arte del procesamiento natural del lenguaje, "Transformers", para la tarea de clasificación de estrellas usando el dataset de YELP Reviews.
- Tecnologías: Pytorch, Python, Streamlit, Jupyter NoteBook, Hugging Face.

Chatbot Acecom | |

 15/06/ 2021 – 10/01/ 2022


- Aplicación web que muestra varios modelos de chatbots desplegados en heroku.
- Tecnologías: Tensorflow, Pytorch, Python, Heroku, React, FastApi, Hugging Face.

Análisis de sentimiento usando modelos basado en BERT |

 02/06/ 2021 – 06/12/ 2021

- Comparación de modelos basados en la arquitectura transformer BERT para la tarea de análisis de sentimiento sobre el dataset de Amazon Reviews.
- Tecnologías: Pytorch, Python, Streamlit, Docker, Jupyter NoteBook, Hugging Face.


Tópicos de IA |


 05/01/ 2021 – 04/03/ 2022

- Repositorio donde encontraran diversos temas orientados al campo de la inteligencia Artificial.
- Tecnologías: Python, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Numpy, Jupyter NoteBook.

EXTRACURRICULAR


Miembro | ACECOM


 01/03/2021 – Actualidad

 Lima, Perú

- Fui parte de la junta directiva de la asociación. (Tesorero)
- Miembro activo del área de Inteligencia Artificial (Actualmente Jefe de Área).

Miembro | Smart City


 16/08/2022 – Actualidad

 Lima, Perú

- Actualmente miembro activo del laboratorio de Smart City (Desarrollador Backend).

PREMIOS

Feria y Concurso de Proyectos ABET | Universidad Nacional de Ingeniería

 02/09/2022

 Lima, Perú

- 1er puesto en la feria de proyectos para la acreditación ABET 2022-1 en la Facultad de Ciencias UNI. Categoría Ciencia Computación Grupo II (5to - 8vo ciclo).
- Este trabajó consistió en usar modelos avanzados de Inteligencia Artificial para la predicción del Rating en Reviews.