

ALEXANDER LIQUE

- @ alexander.lique.l@uni.pe
- **+51981272242**

Lima, Perú

- **(D)** 0000-0002-6132-3597
- in alexander-leonardo-lique-lamas-47b8361a1
- alexliqu09
- lique_alex

HÁBILIDADES

Colaboración

Creatividad

Adaptabilidad

Empatía

Manejo de Desciciones

Positivo

Auto Motivación

ACERCA DE MI

Estudiante de Ciencia en Computación orientado al campo de la inteligencia artificial y el desarrollo de software. Mi interés es aplicar DevOps y las métdologías ágiles en el desarrollo de aplicaciones de software así como también aplicarlo en el Machine Learning (MLOPs).

EDUCACIÓN

Estudiante | Universidad Nacional de Ingeniería

- i 15/03/2019 Actualidad
- Lima, Perú
- Estudiante de 4to año de la carrera de Ciencia en Computación.

EXPERIENCIA

Software Developer | Ganemo

- **24/10/2022** Actualidad
- Lima, Perú
- Trabajo a tiempo completo desarrollando tareas de testeo y programación delegadas para el desarrollo de softwares, usando el framework de Odoo

Software Developer | Smart City Lab

- **1** 01/08/2022 Actualidad
- Lima, Perú
- Participación en el laboratorio SMART CITY de CTIC UNI como desarrollador e investigador, donde se desarrollaron diversos tipos de proyectos interdisciplinarios, involucrando diversas tecnologías en las diferentes capas de software para tareas de Internet de las Cosas, Desarrollo de Software, Computación en la nube, entre otros.

HABILIDADES TÉCNICAS

Python | C++ | Java

Javascript | Linux | Docker

PostgreSQL | MongoDB

Pytorch Tensorflow

Sklearn

Numpy

Seaborn

Pandas Matplotlib React

Streamlit Flask Node js

Postman | Android Studio

React Native Heroku

Odoo openCV

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio / I11

PROYECTOS

Detección de Jugadores de Fútbol | 😯 | 🌐

- **1** 01/08/ 2022 14/01/2023
- Investigación enfocada en aplicar modelos en Inteligencia Artificial, como los son Faster R-CNN y DETR, para el seguimiento de jugadores de Fútbol en el dataset de la competición de SoccerNet.
- Tecnologías: Pytorch, Python, OpenCV, HuggingFace, Jupyter NoteBook, Hugging Face.

CÉRTIFICADOS

Machine Learning con Python. Aprendizaje Automático Avanzado.

in Udemy

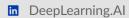
Programa Especializado -Deep Learning.

in DeepLearning.Al

Estructurando de proyectos de aprendizaje automático

Aplicación de Control de Asistencia

- **1**2/08/2022 Ahora
- Proyecto realizado en el laboratorio de Smart City sobre una aplicación de control de asistencia a través de códigos QR.
- Tecnologías: Expo, React-Native, NodeJs, Express, Heroku, MongoDB, Postman, Rest-Client.



Procesamiento del lenguaje natural con modelos de atención

in DeepLearning.Al

Experimentar con las API de REST mediante Webex **Teams**

in Cisco Networking Academy

Taller de tecnologías emergentes: programabilidad basada en modelos

in Cisco Networking Academy

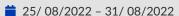
Python

in Kaggle

Curso de Trabajo Remoto o Teletrabajo

in Platzi

Transferencia de Estilo | 💖



- Proyecto de transferencia de estilos artísticos en imágenes tomadas desde la galería. Desarrollado en Android Studio.
- Tecnologías: Java, Android Studio, Tensorflow.

Predicción de Rating en Reviews | 😯 | 🏶

- **i** 05/01/ 2022 02/09/2022
- Investigación de diferentes arquitecturas en el estado del arte del procesamiento natural del lenguaje, "Transformers", para la tarea de clasificación de estrellas usando el dataset de YELP Reviews.
- Tecnologías: Pytorch, Python, Streamlit, Jupyter NoteBook, Hugging Face.

Chatbot Acecom | 😯 | 🌐





- **15/06/2021 10/01/2022**
- Aplicación web que muestra varios modelos de chatbots desplegados en heroku.
- Tecnologías: Tensorflow, Pytorch, Python, Heroku, React, FastApi, Hugging Face.

Análisis de sentimiento usando modelos basado en BERT | 📢

- **1** 02/06/ 2021 06/12/ 2021
- Comparación de modelos basados en la arquitectura transformer BERT para la tarea de análisis de sentimiento sobre el dataset de Amazon Reviews.
- Tecnologías: Pytorch, Python, Streamlit, Docker, Jupyter NoteBook, Hugging Face.

Tópicos de IA | 😯

- **=** 05/01/2021 04/03/2022
- Repositorio donde encontraran diversos temas orientados al campo de la inteligencia
- Tecnologías: Python, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Numpy, Jupyter NoteBook.

EXTRACURRICULAR

Miembro | ACECOM

- iii 01/03/2021 Actualidad
- Lima, Perú
- Fui parte de la junta directiva de la asociación. (Tesorero)
- Miembro activo del área de Inteligencia Artificial (Actualmente Jefe de Área).

Miembro | Smart City

16/08/2022 - Actualidad

Lima, Perú

• Actualmente miembro activo del laboratorio de Smart City (Desarrollador Backend).

PREMIOS

Feria y Concurso de Proyectos ABET | Universidad Nacional de Ingeniería

a 02/09/2022

Lima, Perú

- 1er puesto en la feria de proyectos para la acreditación ABET 2022-1 en la Facultad de Ciencias UNI. Categoría Ciencia Computación Grupo II (5to - 8vo ciclo).
- Este trabajó consistió en usar modelos avanzados de Inteligencia Artificial para la predicción del Raiting en Reviews.