



Sebastián Pava

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Estudiante de Ingeniería de Sistemas y aprendiz tecnólogo en análisis y desarrollo de software con conocimientos en desarrollo web, bases de datos y programación en diversos lenguajes como Python, Java y JavaScript. Experiencia en proyectos académicos y personales que integran metodologías ágiles y herramientas modernas como PostgreSQL y Visual Studio Code. Me caracterizo por el aprendizaje constante, la responsabilidad y la capacidad de trabajar en equipo, buscando siempre mejorar mis habilidades y aportar soluciones prácticas a los retos que se presentan.

CONTACTO

☎ 321 599 6243

✉ spava2311@gmail.com

📍 Cra 21A #76A 2 Brisas del 20 de enero

HABILIDADES

- Adaptabilidad a los cambios
- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Habilidades tecnológicas
- Resiliente y aprendizaje constante

IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés B2

EDUCACIÓN

- **Bachiller académico**
Colegio José Antonio Galán
2015 -2020
- **Ingeniero de sistemas**
Universidad de investigación y desarrollo UDI
2021 -2025
- **Técnico en conocimientos académicos de inglés B2**
Praxis English Academy
2022-2024
- **Tecnólogo en análisis y desarrollo de software**
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
2025 - 2027

EXPERIENCIA

INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA

- 2021 - UDI - Semillero de investigación sobre el modelado y simulación de enfermedades infecciosas (Caso de uso: Covid-19 Barrancabermeja).
- 2023 - UDI - Semillero de Investigación SIONT - Barrancabermeja.
- 2024 - Líder de Semilleros en el VI Encuentro de Semilleros de Investigación Formativa, organizado por la Secretaría de Educación de Barrancabermeja en la IE Ciudadela Educativa del Magdalena Medio.
- 2023 - Universidad Veracruzana - Estancia de investigación virtual "Investigación y Aplicaciones de Algoritmos Evolutivos y de Inteligencia Colectiva"

CONOCIMIENTOS

- Programación estructurada y programación orientada a objetos.
- Sintaxis, conceptos y bases en Java, Javascript, Python, PHP y C#.
- Fundamentos básicos de desarrollo de software frontend y backend.
- Adaptabilidad a cualquier lenguaje de programación.
- Ofimática general
- Fundamentos y generalidades de gramática en inglés
- Bases de datos SQL

INTERESES

- Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)
- Ciberseguridad y redes
- Ciencia de datos y programación científica
- Matemáticas aplicadas y modelado computacional
- Desarrollo de software Full Stack

LOGROS PERSONALES

- Segundo Puesto - Categoría Máster en el Concurso de Programación GENIUS 6.0 - Versión VII, organizado por la UDI - Campus Barrancabermeja (2024).
- Primer Puesto - Categoría Senior en el Concurso GENIUS - UDI (versión anterior).

REFERENCIAS

- Brayan Gerardo Hernández Hernández
Gestor de publicidad y marketing en redes sociales.
Tel: 310 4023154
- Camilo Andrés López López
Agente de callcenter
Tel: 302 3708752