Fazer um programa para que o usuário digite **três números inteiros**. O usuário deve ser informado na tela do que terá que digitar. Colocar a mensagem......

Os números digitados não podem conter valores zero, nem serem negativos e nem os números podem ser iguais entre eles (isso se aplica para os três números). Caso isso aconteça, é preciso exibir uma mensagem de erro para o usuário e retornar para uma nova digitação daquele valor errôneo.

O programa só poderá ser encerrado caso o usuário **digite S ou s** na mensagem: “Deseja Encerrar o Programa?”

Premissas para os Números:

1. Para o primeiro número, o programa só permitirá a entrada de número ímpar e múltiplo de 3. Não podendo o programa ir para o segundo número enquanto essa premissa não for atendida. Caso não seja ímpar, exibir mensagem de erro e retornar para nova entrada de dados.
2. Para o segundo número digitado só podemos permitir a entrada de valores múltiplos de seis. Não podendo o programa ir para o terceiro número enquanto essa premissa não for atendida. Caso não seja múltiplo de seis, exibir mensagem de erro e retornar para nova entrada de dados.
3. Para o terceiro número, só poderá ser aceito números pares e maiores que 80 e menores que 360. Caso contrário, o programa deverá retornar para nova entrada de dados.

Diante dos três números válidos e após as críticas executadas acima, o programa deverá exibir na tela, nessa ordem: o menor número, o número do meio e o maior número.

As exibições destas informações deverão acontecer um uma nova função a ser criada.

Essa nova função citada acima deverá executar dentro dela uma outra nova função que receberá os três números digitados anteriormente e deverá realizar a soma dos mesmos. Nessa última função, que produziu o somatório, deverá ser exibido se o valor do somatório é um número par ou ímpar colocando também na mensagem o número do somatório.

***Obs.: Além da função main(), o programa deverá ter mais duas novas funções para atender as premissas acima.***