**Exercícios**

**18/10/2017**

1) Fazer um programa para preencher um vetor de 10 posições. O vetor só poderá receber números pares. Caso o número seja ímpar, mensagem de erro e retornar para nova digitação.

2) Fazer um programa para preencher um vetor de 7 posições somente com números ímpares. Caso o número seja par, mensagem de erro e retorna para nova digitação. Ao final o vetor deverá ser exibido de trás para frente.

3) Fazer um programa para preencher um vetor de 12 posições com números quaisquer. Menos zero e negativo. Caso aconteça, mensagem de erro e retorna para nova digitação. Ao final o vetor deverá exibir somente os números pares.

4) Fazer um programa para preencher dois vetores de 8 posições. O primeiro vetor só com números múltiplos de 3 e o segundo vetor só com números múltiplos de 6. As entradas de dados devem ser criticadas. Mensagens de erro devem ser exibidas em função de desacordo, bem como retornar para uma nova digitação. Após a finalização das entradas de dados, os dois vetores devem ser exibidos na tela tendo seus valores multiplicados por 2. Ao final é para criar uma função para fazer o somatório dos valores dos vetores que foram multiplicados por 2 e exibir na tela o resultado.

5) Fazer um programa para que o usuário informe um número e a tabuada daquele valor seja calculada e exibida na tela. As multiplicações começam no valor 1 até o valor 9. O número informado pelo usuário não pode ser zero, negativo e nem maior que 41. Criticar a entrada de dados (mensagem de erro e retorno para nova digitação).

*Exemplo da informação: 2 x 1 = 2*

6) Fazer um programa para que o usuário informe um valor inicial e um valor final e o programa faça o cálculo da tabuada daquele intervalo de valores. As multiplicações começam no valor 1 até o valor 9. O número informado pelo usuário não pode ser zero, negativo e nem maior que 9. Criticar a entrada de dados (mensagem de erro e retorno para nova digitação).

7) Fazer um programa para que o usuário informe um valor inicial e um valor final e o programa faça o cálculo da tabuada daquele intervalo de valores, sendo que a exibição será do maior valor para o menor valor. As multiplicações começam no valor 9 até o valor 1. O número informado pelo usuário não pode ser zero, negativo e nem maior que 15. Criticar a entrada de dados (mensagem de erro e retorno para nova digitação).