

A3 Php-Storm Features:

Texteditor - nützliche Shortcuts:

- per Strg-N kann man per Suchleiste schnell in andere Dateien springen
- Strg-E wechselt zwischen kürzliche benutzten Dateien hin und her
- Strg-I in einer Klasse bietet einem zu implementierende Funktionen an (wahrscheinlich resultierend aus Vererbung?)
- Strg-Shift-I zeigt die Implementierung einer/s Methode/Klasse/Attribut an
→ z.B. Strg-Shift-I auf `$request->session()->>>get()`<< führt einen zur `get()`-Methode
- Strg-R sucht Namen im Projekt und gibt die Möglichkeit zu ersetzen
- Strg-Shift-Enter komplettiert Statements
-> "public function test" (hier strg-shift-enter erstellt sofort den Methodenrumpf)

Anbindung an Versionskontrollsysteme:

Php-Storm bietet eine eigene Anbindung an VC-Systeme wie Github
→ spart das Arbeiten mit externen Programmen (bei mir SourceTree) oder der Git-Kommandozeile

Live Edit (offiziell unterstütztes Plugin, dass als Feature gelistet wird -> relevant?)

gibt die Möglichkeit beim Ändern der Website das Ergebnis live im Browser mitzuverfolgen

https://youtu.be/f_tQKkWodw

A4 Browser-Verteilung:

2019	Chrome	Edge/IE	Firefox	Safari	Opera
October	81.2 %	3.3 %	9.4 %	3.5 %	1.2 %

Quelle: w3schools.com/browsers/

2019	Chrome	Edge/IE	Firefox	Safari	Opera
October	68,9 %	4,5 %	9,2 %	8,6 %	-

Quelle: wikipedia

Alle gefundenen Statistiken variieren, weil einerseits nicht das gesamte Web geprüft werden kann, sondern nur meist besuchte Seiten und andererseits in einigen Statistiken nicht eindeutig zwischen mobilen Geräten und Desktop PCs unterschieden wird.

Da Android Geräte sehr verbreitet sind, ist die Benutzung von Chrome nicht verwunderlich. Abhängig davon, ob mobile Geräte dazugezählt werden, oder nicht erkennt man vor allem bei Safari große Unterschiede.

A6 Javascript – C++

Unterschiede:

1. C++ wird kompiliert (Programmiersprache), Javascript interpretiert (Skriptsprache)
2. Durch den Kompilationsschritt sind Programmiersprache im Allgemeinen schneller, da der Code optimiert und direkt in Maschinensprache übersetzt wird
3. Das Kompilieren überprüft den gesamten Code und gibt alle Fehler aus, die eventuell vorkommen, wogegen beim Interpretieren das ausführende Programm einfach Schritt für Schritt durch das Programm läuft, bis etwas schiefgeht
4. C++ wird statisch, Javascript dynamisch geschrieben
 - ➔ Datentypen werden in C++ beim Schreiben verglichen und geprüft (`''3'' == 3 → false`) während diese in Javascript während der Laufzeit geprüft werden – an dieser Stelle wäre `''3'' == 3 → true`)
5. Resultierend aus 4. Müssen in Javascript keine Datentypen angegeben werden, wohingegen diese in C++ schon beim Schreiben des Codes klar (und kompatibel) sein müssen
6. Beide Sprachen haben unterschiedliche Anwendungsbereiche
 - ➔ Javascript im Webbereich
 - ➔ C++ für alles weitere
7. Javascript benötigt keine weitere Installation, da jeder Browser sie interpretieren kann, wogegen C++ einen Compiler (für Anfänger am besten sogar eine IDE) braucht
8. Durch HTML- und CSS-Implementation ist das Aufbauen von einfachen Anwendungen wesentlich einfacher und effizienter als in C++

Gemeinsamkeiten (schwierig am Beispiel von C++...)

1. Beides sind Programmiersprachen
2. Coding-Stil ist ähnlich (Semikolon am Satzende, Benutzung von {}, [], "", etc.)
3. Können Objektorientiert sein