Documentatie model

Subsemnatul Necula Alexandru declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- carti:

- link-uri: https://docs.microsoft.com

Tabele

Media – Tabelul care descrie fisierele photo/video

Column Name	#	Data Type	Length	Scale	Not Null	Auto Generated	Auto Increment	Default	Description
123 ld	1	int	10		\checkmark	☑	\square		
явс Туре	2	nvarchar	10		\checkmark				
ABC AbsPath	3	nvarchar	1,024		\checkmark				
ABC Deleted	4	nvarchar	1,073,741,823		\checkmark				
CreatedAt	5	datetime	23	3	\checkmark				
UpdatedAt	6	datetime	23	3	\checkmark				

- cheia este Id
- Type poate avea valorile "image" sau "video"
- AbsPath reprezinta calea absoluta catre fisier
- Deleted are rol de flag; desi a fost pus ca "Boolean" in EF, el a fost creat drept nvarchar
- CreatedAt si UpdatedAt reprezinta timpul de creare/update al intrarii din baza de date (nu a fisierului efectiv)

Characteristic – Tabelul care descrie caracteristicile unui fisier photo/video

Column Name	#	Data Type	Length	Scale		Auto Generated	Default	Description
123 ld	1	int	10		\overline{V}	✓		
ABC Name	2	nvarchar	30		\checkmark			
явс Туре	3	nvarchar	10		\checkmark			

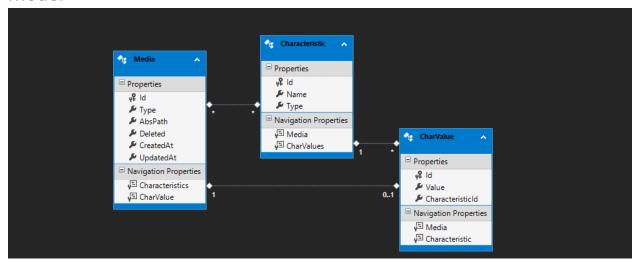
- cheia este Id
- Name este numele caracteristicii
- Type reprezinta tipul de date (ex. int, float, double, datetime); va fi folosit la runtime pentru a genera dinamic fielduri specifice, validari specifice etc.

CharValue – Tabelul care descrie valorile caracteristicilor pentru imagini/videouri

Column Name	#	Data Type	Length	Scale	Not Null	Auto Generated	Auto Increment	Default	Description
123 d	1	int	10		$\overline{\mathbf{V}}$		\square		
ABC Value	2	nvarchar	1,073,741,823		\checkmark				
123 CharacteristicId	3	int	10		\checkmark				
123 Media_ld	4	int	10		\checkmark				

- cheia este Id
- Value reprezinta valoarea

Model



Relatie many-to-many intre media si caracteristici.

Relatie one-to-many intre caracteristici si valori si 1..0,1 intre media si valori. Acest lucru permite ca o caracteristica sa poata avea mai multe valori, dar fiecare valorea va corespunde unei singure imagini/video. Un obiect imagine/video poate cel mult o singura valoare pentru o caracteristica.