

# Tréner Program Felhasználói Dokumentáció

## Tartalomjegyzék

1. [Bevezetés](#)
2. [Rendszerkövetelmények](#)
3. [Telepítés](#)
4. [Használat](#)
  1. [Főmenü](#)
  2. [Új edzés](#)
  3. [Edzés történet](#)
  4. [Szűrő](#)
  5. [Statisztika](#)
5. [Gyakori kérdések](#)
6. [Kapcsolat](#)

## Bevezetés

A Tréner Program egy egyszerű, konzolon futó alkalmazás, amely lehetővé teszi az edzésnapló vezetését és az edzések statisztikájának megtekintését. Az alkalmazás segít a felhasználóknak nyomon követni az edzéseiket, rögzíteni az edzések részleteit és megjeleníteni az edzéstörténetüket.

## Rendszerkövetelmények

Az alkalmazás futtatásához szükséges a következők egyike:

- .NET Core 3.1 vagy újabb verzió
- Windows, macOS vagy Linux operációs rendszer

# Telepítés

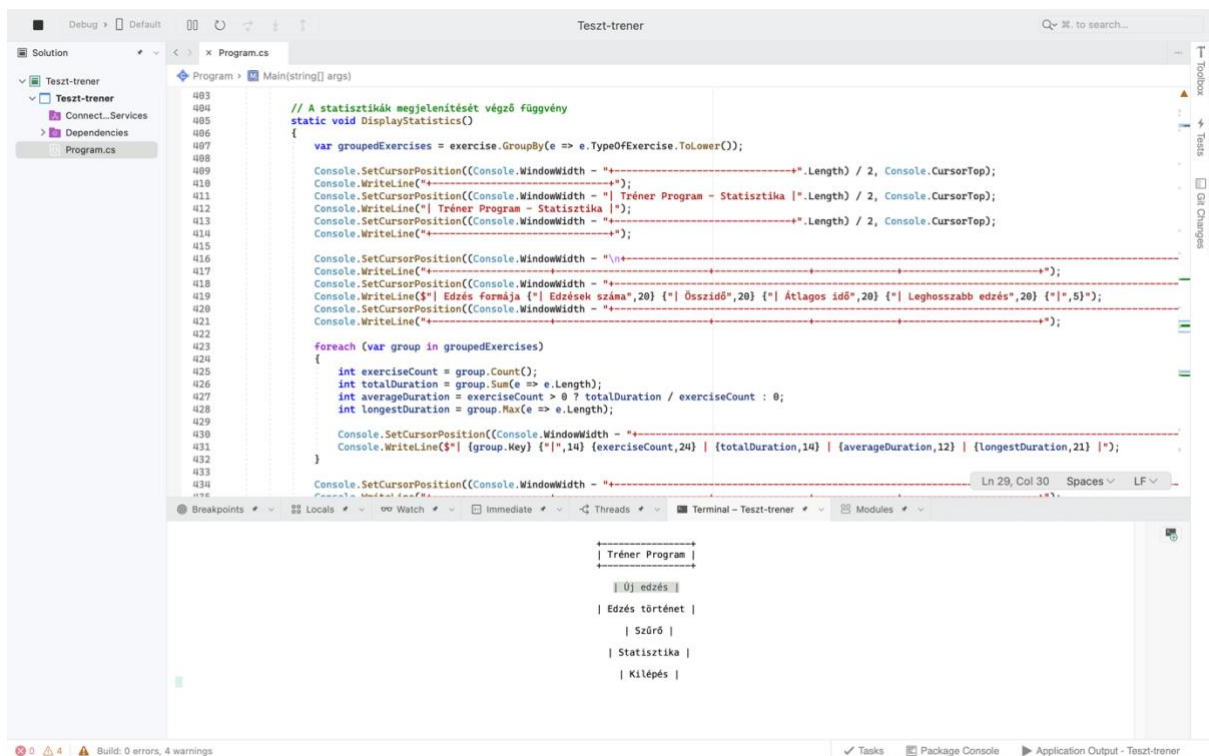
Az alkalmazást nem kell telepíteni, csak a forráskódot kell letölteni és futtatni a megfelelő .NET Core környezetben.

1. Klónozza le a forráskódot a GitHub repository-ból:
2. `git clone https://github.com/alexluczi/Trener-IKT.git`
3. Navigáljon a projekt könyvtárba:
4. `cd Trener-IKT`
5. Futtassa az alkalmazást a következő paranccsal:
6. `dotnet run`

# Használat

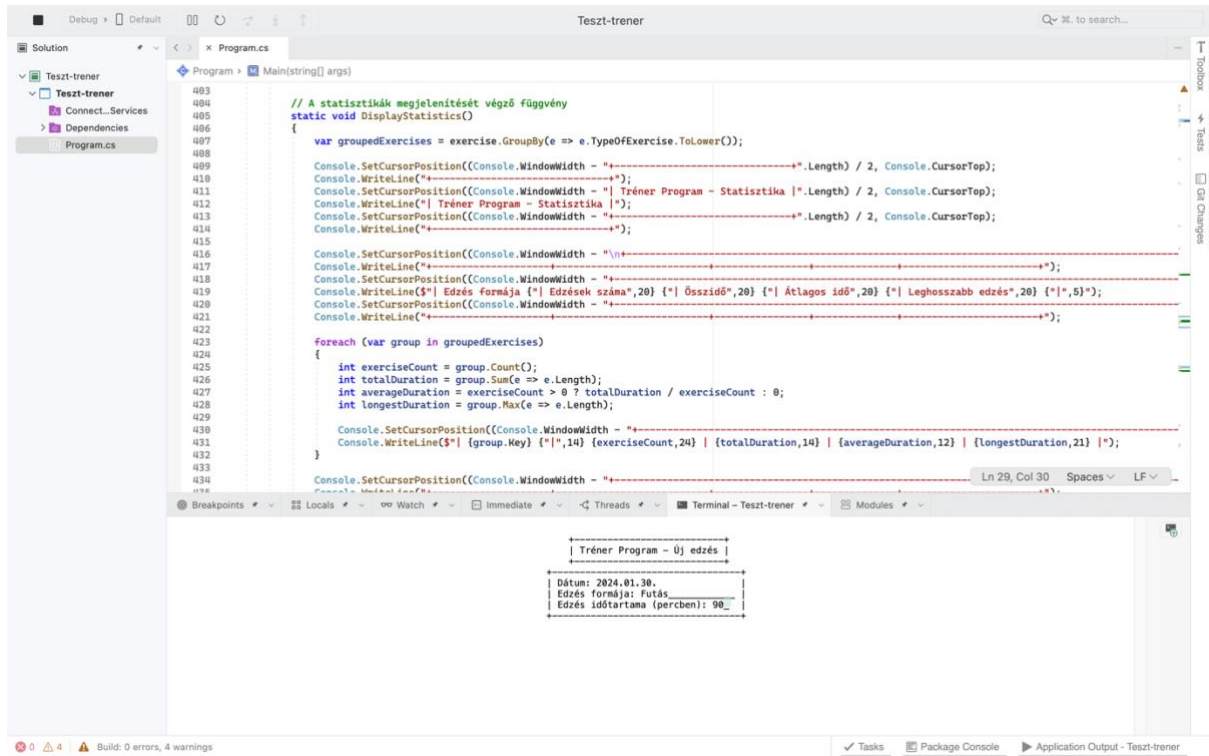
## Főmenü

A főmenüben válassza ki a kívánt műveletet a nyíl gombok (fel, le) és az Enter billentyű segítségével.



# Új edzés

Az "Új edzés" opcióval rögzítheti az új edzése részleteit, mint például a dátum, az edzés típusa és az edzés időtartama.



```
403 // A statisztikák megjelenítését végző függvény
404 static void DisplayStatistics()
405 {
406     var groupedExercises = exercise.GroupBy(e => e.TypeOfExercise.ToLower());
407
408     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
409     Console.WriteLine("+");
410     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "| Tréner Program - Statisztika |".Length) / 2, Console.CursorTop);
411     Console.WriteLine("| Tréner Program - Statisztika |");
412     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
413     Console.WriteLine("+");
414
415     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "\n" + "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
416     Console.WriteLine("\n");
417     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
418     Console.WriteLine("+");
419     Console.WriteLine($"| Edzés formája | Edzés szám: 20 | Összes idő: 20 | Átlagos idő: 20 | Leghosszabb edzés: 20 |");
420     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
421     Console.WriteLine("+");
422
423     foreach (var group in groupedExercises)
424     {
425         int exerciseCount = group.Count();
426         int totalDuration = group.Sum(e => e.Length);
427         int averageDuration = exerciseCount > 0 ? totalDuration / exerciseCount : 0;
428         int longestDuration = group.Max(e => e.Length);
429
430         Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
431         Console.WriteLine("+");
432         Console.WriteLine($"| {group.Key} | {exerciseCount, 14} | {totalDuration, 14} | {averageDuration, 12} | {longestDuration, 21} |");
433     }
434
435     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
436     Console.WriteLine("+");
437 }
```

Ln 29, Col 30 Spaces LF

```
Tréner Program - Új edzés
Dátum: 2024.01.30.
Edzés formája: Futás
Edzés időtartama (percben): 90_
```

Build: 0 errors, 4 warnings

Tasks Package Console Application Output - Teszt-trener

# Edzés történet

Az "Edzés történet" menüponttal megtekintheti az összes rögzített edzés részletes adatait.

Solution

Teszt-trener

Connect...Services

Dependencies

Program.cs

Program > Main(string[] args)

```
403
404
405 // A statisztikák megjelenítését végző függvény
406 static void DisplayStatistics()
407 {
408     var groupedExercises = exercise.GroupBy(e => e.TypeOfExercise.ToLower());
409
410     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
411     Console.WriteLine("+");
412     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "| Tréner Program - Statisztika |".Length) / 2, Console.CursorTop);
413     Console.WriteLine("| Tréner Program - Statisztika |");
414     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
415     Console.WriteLine("+");
416
417     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "\n" + "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
418     Console.WriteLine("+");
419     Console.WriteLine($"| Edzés formája | Edzés száma,20 | Összidő,20 | Átlagos idő,20 | Leghosszabb edzés,20 |",5);
420     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
421     Console.WriteLine("+");
422
423     foreach (var group in groupedExercises)
424     {
425         int exerciseCount = group.Count();
426         int totalDuration = group.Sum(e => e.Length);
427         int averageDuration = exerciseCount > 0 ? totalDuration / exerciseCount : 0;
428         int longestDuration = group.Max(e => e.Length);
429
430         Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
431         Console.WriteLine($"| {group.Key} |",10) {exerciseCount,20} | {totalDuration,14} | {averageDuration,12} | {longestDuration,21} |";
432     }
433
434     Console.SetCursorPosition((Console.WindowWidth - "+".Length) / 2, Console.CursorTop);
435     Console.WriteLine("+");
436 }
```

Ln 29, Col 30 Spaces LF

Breakpoints

Locals

Watch

Immediate

Threads

Terminal - Teszt-trener

Modules

Tréner Program - Edzés történet

Dátum	Edzés formája	Edzés időtartama
2023.12.28.	Futás	90
2024.01.03.	Úszás	45
2024.01.13.	Futás	60
2000.00.00.	Futás	120
2006.04.01.	Futás	90
0123.45.09.	Úszás	10
2000.00.00.	Úszás	12

Nyomjon egy billentyűt a kilépéshez...

0 0 4 Build: 0 errors, 4 warnings

Tasks Package Console Application Output - Teszt-trener

# Szűrő

A "Szűrő" opcióval szűrheti az edzéseket edzés típusa alapján, és megtekintheti az eredményeket.

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the 'Teszt-trener' project open. The 'Program.cs' file is displayed, showing the 'DisplayStatistics' method. The application output window at the bottom shows the following text:

```
Tréner Program - Szűrő
| Futás |
| Üzrsz |
| Vissza |
```

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the 'Teszt-trener' project open. The 'Program.cs' file is displayed, showing the 'DisplayStatistics' method. The application output window at the bottom shows the following text:

```
Tréner Program - Szűrő
| Futás |
| Üzrsz |
| Vissza |
```

Dátum	Edzés formája	Edzés időtartama
2023.12.28.	Futás	90
2024.01.13.	Futás	60
2000.00.00.	Futás	120
2000.04.01.	Futás	90

Nyomjon egy billentyűt a kilépéshez...

# Statisztika

Az "Statisztika" menüponttal megjelenítheti az edzések statisztikáit, beleértve az összesített edzéseket és az átlagos időtartamot edzéstípusonként.

```
// A statisztikák megjelenítését végző függvény
static void DisplayStatistics()
{
    var groupedExercises = exercise.GroupBy(e => e.TypeOfExercise.ToLower());

    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "| Tréner Program - Statisztika |".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("| Tréner Program - Statisztika |");
    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+-----+".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("+-----+");

    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "\n", Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+-----+".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("| Edzés formája | Edzés száma | Összidő | Átlagos idő | Leghosszabb edzés |");
    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+-----+".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("+-----+");

    foreach (var group in groupedExercises)
    {
        int exerciseCount = group.Count();
        int totalDuration = group.Sum(e => e.Length);
        int averageDuration = exerciseCount > 0 ? totalDuration / exerciseCount : 0;
        int longestDuration = group.Max(e => e.Length);

        Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+-----+".Length / 2, Console.CursorTop);
        Console.WriteLine("| {group.Key} | {exerciseCount,14} | {totalDuration,14} | {averageDuration,12} | {longestDuration,21} |");
    }

    Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth - "+-----+".Length / 2, Console.CursorTop);
    Console.WriteLine("+-----+");
}
```

Edzés formája	Edzések száma	Összidő	Átlagos idő	Leghosszabb edzés
Futás	4	360	90	120
Úszás	3	67	22	45

Nyomjon egy billentyűt a kilépéshez...

# Gyakori kérdések

## Hogyan lehet hozzáadni egy új edzést?

Az "Új edzés" menüpontot választva követheti az egyszerű utasításokat a dátum, az edzés típusa és az időtartam megadásához.

## Hogyan nézhetem meg az összes edzéstörténetemet?

Az "Edzés történet" menüpont alatt megtekintheti az összes rögzített edzés részletes adatait.

## Hogyan szűrhetem az edzéseimet típus alapján?

Válassza az "Szűrő" menüpontot, majd válassza ki a kívánt edzéstípust a szűréshez.

## Hogyan jeleníthetem meg az edzéseim statisztikáit?

Az "Statisztika" menüpontot választva megtekintheti az összesített edzéseket és az átlagos időtartamot edzéstípusonként.

# Kapcsolat

Ha további kérdése van vagy segítségre van szüksége, lépjen kapcsolatba velünk az alábbi elérhetőségeken:

- Email: [support@trenerprogram.com](mailto:support@trenerprogram.com)
- Weboldal: [www.trenerprogram.com](http://www.trenerprogram.com)
- GitHub: [TrenerProgramGitHub](https://github.com/TrenerProgram)

Köszönjük, hogy a Tréner Programot választotta! Jó edzést!

# Tréner Program Fejlesztői Dokumentáció

## Tartalomjegyzék

1. [Bevezetés](#)
2. [Rendszerkövetelmények](#)
3. [Projekt struktúra](#)
4. [Fő komponensek](#)
  1. [Program osztály](#)
  2. [Exercise osztály](#)
5. [Működési folyamatok](#)
  1. [Főmenü megjelenítése](#)
  2. [Új edzés hozzáadása](#)
  3. [Edzés történet megjelenítése](#)
  4. [Szűrés funkció](#)
  5. [Statistika megjelenítése](#)
6. [Hibakezelés](#)
7. [Tesztelés](#)
8. [Fejlesztői útmutató](#)
9. [Kapcsolat](#)

## Bevezetés

A Tréner Program egy egyszerű C# konzolalkalmazás, amely lehetővé teszi az edzésnapló vezetését és az edzések statisztikájának megtekintését. A fejlesztői dokumentáció segítséget nyújt azoknak, akik szeretnék megérteni a projekt struktúráját, a fő komponenseket, a működési folyamatokat és a hibakezelést.

## Rendszerkövetelmények

A fejlesztéshez a következő eszközökre van szükség:

- Visual Studio vagy más C# fejlesztői környezet
- .NET Core 3.1 vagy újabb verzió



# Projekt struktúra

A projekt a következő alapstruktúrával rendelkezik:

- **Trener**
  - **Program.cs**: A fő alkalmazás belépési pontja.
  - **Exercise.cs**: Az `Exercise` osztály leírása.
  - **README.md**: Felhasználói dokumentáció.
  - **img**: Képek a felhasználói dokumentációhoz.

## Fő komponensek

### Program osztály

A `Program` osztály a fő alkalmazás belépési pontja. A főbb felelősségek:

- Főmenü kezelése
- Menüpontok feldolgozása és továbbítása a megfelelő kezelőfüggvényeknek
- Különböző menüpontok megjelenítése

```
public class Program
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

### Exercise osztály

Az `Exercise` osztály reprezentálja egy edzés adatait. A főbb tulajdonságok:

- `Date`: Az edzés dátuma.
- `TypeOfExercise`: Az edzés típusa.
- `Length`: Az edzés időtartama percben.

```
public class Exercise
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

# Működési folyamatok

## Főmenü megjelenítése

A főmenü megjelenítése és a felhasználói interakció kezelése a `DisplayMenu` és a `HandleMenuSelection` függvényekkel történik.

```
static void DisplayMenu(string[] menuOptions, int selectedIndex)
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}

static void HandleMenuSelection(string selectedOption)
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

## Új edzés hozzáadása

Az "Új edzés" menüpont kiválasztásával az `HandleNewExercise` függvény felelős az új edzés adatainak bekéréséért és rögzítéséért.

```
static void HandleNewExercise()
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

## Edzés történet megjelenítése

Az "Edzés történet" menüpont kiválasztásával a `FillUp` függvény feltölti az `exercise` listát az edzések adataival, majd a `DisplayExerciseHistory` függvény megjeleníti az edzéstörténetet.

```
static void FillUp()
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}

static void DisplayExerciseHistory()
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

## Szűrés funkció

A "Szűrő" menüpont kiválasztásával a `HandleFilter` függvény lehetővé teszi az edzések szűrését típus alapján és a megfelelő eredmények megjelenítését.

```
static void HandleFilter()
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

## Statisztika megjelenítése

Az "Statisztika" menüpont kiválasztásával a `DisplayStatistics` függvény megjeleníti az edzésekre vonatkozó statisztikákat.

```
static void DisplayStatistics()
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
```

## Hibakezelés

Az alkalmazás tartalmaz alapvető hibakezelést, például a nem megfelelő bemenetek kezelése és a kivételek kezelése.

```
try
{
    // ... (lásd a kódot a felhasználói dokumentációban)
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Hiba történt: {ex.Message}");
}
```

## Tesztelés

A projekt tartalmazhat egységteszteket, amelyek segítenek ellenőrizni a különböző komponensek helyes működését. A tesztek futtathatók a Visual Studio-ban vagy a .NET Core parancssorban.

# Fejlesztői útmutató

1. Klónozza le a projektet a GitHub repository-ból:
2. `git clone https://github.com/alexluczi/Trener-IKT.git`
3. Nyissa meg a projektet a kiválasztott C# fejlesztői környezetben.
4. Módosítsa a szükséges fájlokat és függvényeket.
5. Futtassa az alkalmazást vagy az egységteszteket tesztelés céljából.

## Kapcsolat

Ha további fejlesztői kérdése vagy észrevétele van, lépjen kapcsolatba velünk az alábbi elérhetőségeken:

- Email: [dev-support@trenerprogram.com](mailto:dev-support@trenerprogram.com)
- GitHub: [TrenerProgramGitHub](#)

Köszönjük, hogy hozzájárult a Tréner Program fejlesztéséhez! Jó fejlesztést!