

Projet - Reconnaissance des Formes M1 Master Informatique – année 2025 / 2026

Problématique

Nous considérons dans ce projet une base d'images **BDshape** composée de formes binaires représentant des classes d'objets. La base BDshape comporte 9 *classes* (animaux, avions...) de 11 *échantillons* (cf. Figure1). BDshape contient des situations complexes.

Des formes sont *occultées* ; classe 4 (avion) et 5 (main). Des formes sont *partiellement* représentées : classe 2 (lapin), 3 (silhouette) et 5 (main). Des formes comportent des *distorsions* dans la classe 6 (outil). Et la classe 8 (animal) intègre des formes *hétérogènes*.

Chaque forme est une image binaire stockée sous la forme SxxNyyy.pgm.

Sxx correspond à la classe xx et Nyyy correspond à l'échantillons yyy de la classe.

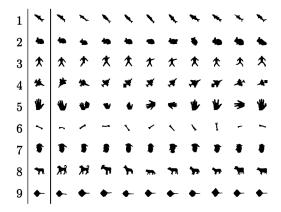


Figure 1. Base de formes - BDshape (9x11)

Des représentations de ces formes ont été obtenues en appliquant cinq approches classiques servant de fondement à de nombreux travaux en analyse d'images.

- **E34** (définie à partir des moments d'ordre 2) qui correspond au *degré d'ellipticité* calculé sur 16 coupes de la forme.
- **GFD** (définie à partir d'une transformée discrète polaire) qui correspond à un *descripteur de Fourier générique* (vecteur caractéristique de 36 valeurs correspondant à des fréquences radiales et angulaires).
- SA (définie à partir de la distance du barycentre au contour) qui correspond à une Signature angulaire calculée suivant 90 angles.
- **F0** (définie à partir de forces constantes) qui correspond à une évaluation *des distorsions* de la forme suivant 128 directions.
- **F2** (définie à partir de forces directionnelles) qui correspond à une évaluation *des distorsions* de la forme suivant 128 directions.

Pour chaque image SxxNyyy.pgm de BDshape, des fichiers SxxNyyy.MET ont été générés pour faciliter les traitements. L'extension du fichier MET définie le type de *méthode* qui a été calculée sur l'image associée. C'est-à-dire dans ce projet : SxxNyyy.E34 (pour l'ellipticité) et SxxNyyy.GFD (pour les descripteurs de Fourier Générique), ...

L'objectif du projet est *d'évaluer*, sur une petite base complexe, le comportement de ces méthodes classiques de reconnaissance des formes (notées \mathbf{M}^{E34} , \mathbf{M}^{GFD} ...) en associant leur représentation à un *classifieur*.

Remarque: les fichiers correspondant à ces représentations sont accessibles à l'adresse : http://helios2.mi.parisdescartes.fr/~lwendlin/RF2025/PROJET/ ainsi qu'une archive PGM qui contient toutes les formes (uniquement pour visualisation)



Travail à faire

Le travail est à réaliser en binôme et comporte 4 étapes :

- 1. Lecture des données
- 2. Implémentation de 3 approches de classification (voir annexe pour les deux premières)
 - a. Approche des *k-plus-proches voisins* supervisée (distance, choix de k...)
 - b. Approche des *nuées dynamiques* (ou *k-means*) non supervisée
 - c. Approche de vote majoritaire supervisée (à partir de toutes les méthodes M)*
- 3. Protocole de test (lorsque c'est possible)
 - a. Choix du *mode d'évaluation* (découpage des données) pour les approches
 - b. Critères d'évaluation (matrice, F-mesure...)
 - c. Courbe précision/rappel (et AUC) avec K=10
- 4. Étude expérimentale
 - a. Analyse du comportement des méthodes en fonction des critères d'évaluations,
 - b. En considérant uniquement le taux de reconnaissance et le 2.a (et 2.c*) : *comparer les résultats* obtenus avec les 5 premières classes seulement
 - c. *Discussion* sur les résultats (améliorations possibles, impact des approches de classification...) en justifiant vos choix.
- 5. Conclusion et perspectives

(*) suivant l'état d'avancement

Remarque:

- i) L'objectif de ce mini-projet est d'intégrer des notions développées en cours. Une interface n'est pas requise et l'exécution du code peut se faire en ligne de commande.
- ii) Les études comparatives peuvent être distinctes suivant les approches de classification.

Documents à rendre

- 1. Un *dossier d'analyse* (au format pdf) comportant les réponses aux questions précédentes et tout commentaire permettant de justifier votre démarche (entre 10 et 15 pages maximum).
- 2. Une *archive du code commenté* (C++ ou Python) pour toutes les approches.
- 3. Une *présentation* contenant une dizaine de slides maximum décrivant votre démarche et les problèmes rencontrés.

Dates butoirs

Le projet comporte deux dates butoirs :

- 02/12/2025 : remise du *dossier d'analyse* et du *code* (mail à Laurent.Wendling@u-paris.fr)
- 05/12/2025 : *présentation* (Zoom) de 10 minutes par binôme (envoi du document pdf deux jours au préalable)



Annexe

The k-Nearest Neighbor Classifier

- Given the training data $D = \{x_1,...,x_n\}$ as a set of n labeled examples, the nearest neighbor classifier assigns a test point x the label associated with its **closest neighbor** in D.
- The k-nearest neighbor classifier classifies x by assigning it the label most frequently represented among the k nearest samples.

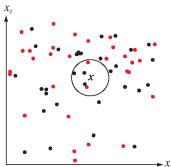


Figure 2: Classifier for k = 5.

• Closeness is defined using a distance function.

Distance functions

• A general class of metrics for d-dimensional patterns is the Minkowski metric.

$$L_p(x, y) = \left(\sum_{i=1}^{d} |x_i - y_i|^p\right)^{1/p}$$

also referred to as the $L_{\mathbf{p}}$ norm.

• The Euclidean distance is the L₂ norm

$$L_2(x,y) = \left(\sum_{i=1}^d |x_i - y_i|^2\right)^{1/2}$$

• The Manhattan or city block distance is the L₁ norm

$$L_1(x, y) = \sum_{i=1}^{d} |x_i - y_i|$$



Squared-error Partitioning (clustering)

- Suppose that the given set of n patterns has somehow been partitioned into k clusters $D_1, ..., D_k$.
- Let n_i be the number of samples in D_i and let m_i be the mean of those samples

$$m_i = \frac{1}{n_i} \sum_{x \in D_i} x$$

• Then, the sum-of-squared errors is defined by:

$$m_i = \sum_{i=1}^k \sum_{x \in D_i} ||x - m_i||^2$$

- For a given cluster D_i, the mean vector m_i (centroid) is the best representative of the samples in D_i.
- A general algorithm for iterative squared-error partitioning:
 - 1. Select an **initial partition** with k clusters (*repeat steps 2 through 5 until the cluster membership stabilizes*).
 - 2. Generate a **new partition** by assigning each pattern to its **closest** cluster center.
 - 3. Compute **new cluster centers** as the centroids of the clusters.
 - 4. Repeat steps 2 and 3 until an **optimum value of the criterion function** is found (e.g., when a local minimum is found or a predefined number of iterations are completed).
 - 5. Adjust the number of clusters by **merging** and **splitting** existing clusters or by removing small or outlier clusters.

This algorithm, without step 5, is also known as the **k-means algorithm**.