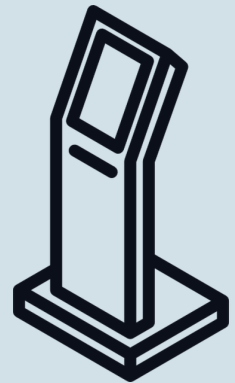


# CUSTOMIZED KIOSK

Integration Library



Siccob Solutions S.A. de C.V.

[www.siccob.com.mx](http://www.siccob.com.mx)

Insurgentes Sur No. 1647 , C.P. 03900, Ciudad de México.

Copyright © 2018. Siccob Solutions S.A. de C.V. All Rights Reserved

*La información contenida en este documento es confidencial y propiedad de Siccob Solutions S.A. de C.V..*

*Está prohibida su reproducción, copia o transmisión sin autorización directa de Siccob Solutions S.A. de C.V.*

## Table Content

<b>App Config</b> .....	2
<b>Bill Dispenser [Fujitsu F53]</b> .....	2
<b>Declaration</b> .....	2
<b>Methods</b> .....	2
void open().....	2
void close().....	2
bool isConnection().....	2
void returnCash().....	3
<b>Bill Acceptor [SC Advance <sub>MEI</sub>]</b> .....	3
<b>Declaration</b> .....	3
<b>Methods</b> .....	3
void open().....	3
void close().....	3
bool isConnection().....	3
void enable().....	3
void disable().....	4
double[2] getCashDesposite() .....	4
<b>Coin Dispenser [Azkoyen ComboT]</b> .....	4
<b>Declaration</b> .....	4
<b>Methods</b> .....	4
void open().....	4
void close().....	4
bool isConnection().....	4
void returnCash().....	5
<b>Coin Acceptor [Azkoyen ComboT]</b> .....	5
<b>Declaration</b> .....	5
<b>Methods</b> .....	5
void open().....	5
void close().....	5
bool isConnection().....	5
void enable().....	6
void disable().....	6

## App Config

Dentro del archivo App.config del programa de prueba (Test) se realizará la configuración de los puertos COM de los dispositivos, así como la asignación de los dispositivos de acuerdo con su funcionamiento.

```
<appSettings>
  <add key="BillDispenser" value="F53"/>
  <add key="COMBillDispenser" value="COM8"/>
  <add key="BillAcceptor" value="SCAdvanced"/>
  <add key="COMBillAcceptor" value="COM10"/>
  <add key="CoinDispenser" value="ComboT"/>
  <add key="CoinAcceptor" value="ComboT"/>
  <add key="COMComboT" value="COM5"/>
</appSettings>
```

## Bill Dispenser [Fujitsu F53]

### Declaration

```
static name factory = new FactoryDevice();

IDispenser name = factory.GetBillDispenser();
```

### Methods

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void open()</code>	—	—	1.00	Establece conexión y configuración del dispositivo
<i>Este método tardará más tiempo cuando el dispositivo se encienda por primera vez, se hará la configuración de los billetes y casetes. Posteriormente el dispositivo sabrá que ya está configurado.</i>				

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void close()</code>	—	—	1.00	Cierra la conexión con el dispositivo.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>bool isConnection()</code>	—	—	1.00	Pregunta al dispositivo si se encuentra conectado.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void enable()</code>	—	—	1.00	Habilita el retiro de billetes.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void returnCash()</code>	<code>int[0], int[3]</code>	Boolean	1.00	Dispensa la cantidad de billetes por denominación.

Example:

```
int[3] billCount = { cantidad de $20.00 MXN, cantidad de $50.00 MXN, cantidad de $100.00 MXN };
name.returnCash(new int[0], billCount);
```

Los casets del dispositivo se encuentran configurados manualmente con el tamaño de cada billete, si se desea cambiar las denominaciones a dispensar, contactar al soporte técnico para la actualización de los casets.

## Bill Acceptor [SC Advance MEI ]

### Declaration

```
static name factory = new FactoryDevice();
IAcceptor name = factory.GetBillAcceptor();
```

### Methods

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void open()</code>	—	—	1.00	Establece conexión y configuración del dispositivo

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void close()</code>	—	—	1.00	Cierra la conexión con el dispositivo.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>bool isConnection()</code>	—	—	1.00	Pregunta al dispositivo si se encuentra conectado.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void enable()</code>	—	—	1.00	Habilita la aceptación de billetes.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void disable()</code>	—	—	1.00	Deshabilita la aceptación de billetes.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>double[2] getCashDesposite()</code>	—	double array	1.00	Regresa la cantidad de billetes por denominación.
<p>Example:</p> <pre>double[2] recibido = name.getCashDesposite(); recibido[0] → Regresa la denominación que se depositó (\$20 MXN,\$50 MXN,\$100 MXN,\$200 MXN,\$500 MXN) recibido[1] → Empty</pre> <p><i>Los billetes de \$1000MXN se encuentran deshabilitados, si se desean habilitar, contactar al soporte técnico para la actualización de la Librería.</i></p>				

## Coin Dispenser [Azkoyen ComboT]

### Declaration

```
static name factory = new FactoryDevice();
IDispenser name = factory.GetCoinDispenser();
```

### Methods

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void open()</code>	—	—	1.00	Establece conexión y configuración del dispositivo

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void close()</code>	—	—	1.00	Cierra la conexión con el dispositivo.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>bool isConnection()</code>	—	—	1.00	Pregunta al dispositivo si se encuentra conectado.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void enable()</code>	—	—	1.00	Habilita el retiro de monedas.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void returnCash()</code>	<code>int[0], int[3]</code>	Boolean	1.00	Dispensa la cantidad de monedas por denominación.
<p>Example:</p> <pre>int[3] coinCount = { cantidad de \$1.00 MXN, cantidad de \$5.00 MXN, cantidad de \$10.00 MXN }; name.returnCash(coinCount ,new int[0]);</pre> <p>El dispositivo se encuentra configurado para no dispensar las monedas de \$2.00, si se desea cambiar la configuración del reciclado de monedas, contactar al soporte técnico para la actualización de la librería.</p>				

## Coin Acceptor [Azkoyen ComboT]

### Declaration

```
static name factory = new FactoryDevice();
IAcceptor name = factory.GetCoinAcceptor();
```

### Methods

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void open()</code>	—	—	1.00	Establece conexión y configuración del dispositivo

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void close()</code>	—	—	1.00	Cierra la conexión con el dispositivo.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>bool isConnection()</code>	—	—	1.00	Pregunta al dispositivo si se encuentra conectado.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void enable()</code>	—	—	1.00	Habilita la aceptación de monedas.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>void disable()</code>	—	—	1.00	Deshabilita la aceptación de monedas.

Method	Parameters	Return	Version	Description
<code>double[2]</code> <code>getCashDesposite()</code>	—	double array	1.00	Regresa la cantidad de monedas por denominación.

Example:

```
double[2] recibido = name.getCashDesposite();
recibido[0] → Regresa la denominación que se depositó ($1.00 MXN,$2.00 MXN,$5.00 MXN,$10.00 MXN)
recibido[1] → Regresa la cantidad de monedas y se queda guardado.
```

*El dispositivo se encuentra configurado para que la moneda de \$2.00 MXN se vaya directamente a la alcancía.*

*Los dos tipos de monedas de \$50.00 centavos son rechazadas por el dispositivo, se encuentran deshabilitadas, si se desea cambiar la configuración, contactar al soporte técnico para la actualización de la librería.*