Meals APP

Εγχειρίδιο Εγκατάστασης & Λειτουργίας

Νικόλτσιος Μιχαήλ

Στεφανάτος Νικόλαος

Ρεμουντάκης Αλέξανδρος Μάριος

Περιεχόμενα

[Εγκατάσταση 3](#_Toc129166142)

[Οδηγίες για την εισαγωγή του project MEALS APP στο NetBeans 3](#_Toc129166143)

[Οδηγίες για την εισαγωγή του project MEALS APP σε άλλο IDE 3](#_Toc129166144)

[Εικόνες για την εισαγωγή του project στο NetBeans 4](#_Toc129166145)

[Οδηγίες Χρήσης 9](#_Toc129166146)

# Εγκατάσταση

## Οδηγίες για την εισαγωγή του project MEALS APP στο NetBeans

Για την δημιουργία του προγράμματος χρησιμοποιήθηκαν τα εξής εργαλεία:

JDK έκδοση 17.0.2

NetBeans 16

Derbi 10.14.2.0

και οι κάτωθι βιβλιοθήκες:

* + - AbsoluteLayout-RELEASE160
    - derby
    - derbyclient
    - gson-2.8.5
    - itextpdf-5.5.13.3
    - jcommon-1.0.23
    - jfreechart-1.0.19
    - kotlin-stdlib-1.3.61
    - okhttp-4.2.1
    - okio-2.4.3
    - EclipseLink (JPA 2.1)

Για λόγους ευκολίας, όλες οι απαιτούμενες βιβλιοθήκες φορτώνονται αυτόματα, (από το φάκελο Libraries που βρίσκεται μέσα στο project) κατά την εισαγωγή του project στο NetBeans και δεν απαιτείται καμία επιπλέον ενέργεια από το χρήστη για την εκτέλεσή του, παρα μόνο να εκτελέσει την εντολή «Build and Run» είτε πατώντας το κουμπί είτε με το “F6”.

H βάση δεδομένων δημιουργείται αυτόματα κατά την εκτέλεση του κώδικα.

## Οδηγίες για την εισαγωγή του project MEALS APP σε άλλο IDE

Μέσα στο zip υπάρχει ένας φάκελος με την ονομασία “Libraries” που περιλαμβάνει όλες τις απαραίτητες βιβλιοθήκες που θα πρέπει να τοποθετήσει ο χρήστης στο project για την σωστή εκτέλεσή του.

# Εικόνες για την εισαγωγή του project στο NetBeans

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **Aρχική οθόνη του NeatBeans** |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | **Επιλέγουμε File->Import project->From Zip** |
| 3 | **Δίπλα από το ΖIP File Επιλέγουμε Browse..** |

|  |  |
| --- | --- |
| 4 | **Βρίσκουμε το αρχείο της εργασίας με την ονομασία 3h\_GE.zip , το επιλέγουμε και πατάμε Open** |
| 5 | **Στη συνέχεια δίπλα από το Folder πατάμε το Browse.. και επιλέγουμε το μέρος που θέλουμε να εγκατασταθεί το project στον υπολογιστή μας**  **Τέλος πατάμε import για να εισαχθεί το project στο NetBeans** |

|  |  |
| --- | --- |
| 6 | **Παρατηρούμε ότι εμφανίστηκε στο αριστερό μέρος του NetBeans κάτω από την καρτέλα Projects το project MealsApp** |
| 7 | **Πατάμε επάνω στο project και στη συνέχεια «Run Project» ή F6** |
|  | **Εμφανίζεται η Αρχική οθόνη της εφαρμογής** |

# Οδηγίες Χρήσης

|  |
| --- |
|  |
| ***Αρχική οθόνη της εφαρμογής Meals App.***  Ο χρήστης εχει 4 επιλογές.  Πατώντας στο Search ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη αναζήτησης ενός γεύματος.  Πατώντας στο Statistics ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη προβολής στατιστικών.  Πατώντας στο Advanced Search ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη όπου μπορεί να δει τα γεύματα ανά κατηγορία, ανά χώρα, ανά συστατικό καθώς επίσης να κάνει και εξειδικευμένη αναζήτηση βάση ονόματος για την εμφάνιση σε λίστα γεύματα από την ΑΡΙ ή την ΒΔ  Τέλος πατώντας το Exit κλείνει η εφαρμογή και η ΒΔ. |
| **Οθόνη εμφάνισης γεύματος.**  Εδώ ο χρήστης έχει τις εξής επιλογές:  Γράφοντας στο searchbox το όνομα ενός γεύματος που θέλει να αναζητήσει και πατώντας το κουμπί <<Ι Am Feeling Lucky>> το σύστημα θα επιστρέψει την πρώτη επιλογή που ταιριάζει στο όνομα που έβαλε ο χρήστης. Σε περίπτωση που δεν υπάρχει ούτε στην ΒΔ ούτε στην ΑΡΙ τότε επιστρέφει popup μήνυμα σφάλματος.  Επιλέγοντας το κουμπί <<Random Meal>> το πρόγραμμα επιστρέφει στο χρήστη ένα τυχαίο γεύμα.  Επιλέγοντας το κουμπί <<Edit>> δίνεται στο χρήστη η δυνατότητα να επεξεργαστεί όλα τα στοιχεία και στη συνέχεια να τα αποθηκεύσει στη ΒΔ  Επιλέγοντας το κουμπί <<Save>> ο χρήστης αποθηκεύει στη ΒΔ το γεύμα ή τις τροποποιήσεις που έχει κάνει πάνω στο γεύμα.  Επιλέγοντας το κουμπί <<Delete>> ο χρήστης εμφανίζεται ένα popup παράθυρο όπου μπορεί να επιλέξει εάν επιθυμεί να διαγράφει το γεύμα από την βάση οριστικά ή εάν επιθυμεί να διατηρήσει τα στατιστικά στοιχεία του γεύματος.  Κάνοντας διπλό κλικ ο χρήστης πάνω σε κάποιο συστατικό ενός γεύματος, εμφανίζεται μια οθόνη η οποία περιέχει σε μορφή λίστας όλα τα διαθέσιμα γεύματα από την ΑΡΙ τα οποία έχουν μέσα τους το συστατικό που επέλεξε ο χρήστης. |
| **Οθόνη εμφάνισης γευμάτων ανά κατηγορία.**  Ο χρήστης επιλέγοντας στο αριστερό μέρος της οθόνης μια κατηγορία εμφανίζονται στο δεξί μέρος όλα τα γεύματα που ανήκουν σε αυτή. Στη συνέχεια ο χρήστης πατώντας πάνω σε ένα γεύμα ανοίγει η οθόνη αναζήτησης γεύματος και εμφανίζονται όλα τα δεδομένα του. Σε περίπτωση που το γεύμα είναι αποθηκευμένο και στη ΒΔ τότε εμφανίζεται μήνυμα στο χρήστη να επιλέξει από που θέλει να δει τα δεδομένα.    **Οθόνη εμφάνισης γευμάτων ανά περιοχή.**  Σε αυτή την οθόνη δίνεται στο χρήστη η δυνατότητα να επιλέξει στο αριστερό μέρος μια περιοχή και να εμφανιστούν στα δεξιά τα γεύματα. Στη συνέχεια ο χρήστης πατώντας πάνω σε ένα γεύμα ανοίγει η οθόνη αναζήτησης γεύματος και εμφανίζονται όλα τα δεδομένα του. Σε περίπτωση που το γεύμα είναι αποθηκευμένο και στη ΒΔ τότε εμφανίζεται μήνυμα στο χρήστη να επιλέξει από που θέλει να δει τα δεδομένα.    **Οθόνη εμφάνισης λίστας γευμάτων ανά συστατικό.**  Στην συγκεκριμένη οθόνη ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα συστατικό και στα δεξιά θα εμφανιστούν τα γεύματα που το περιέχουν. Στη συνέχεια ο χρήστης πατώντας πάνω σε ένα γεύμα ανοίγει η οθόνη αναζήτησης γεύματος και εμφανίζονται όλα τα δεδομένα του. Σε περίπτωση που το γεύμα είναι αποθηκευμένο και στη ΒΔ τότε εμφανίζεται μήνυμα στο χρήστη να επιλέξει από που θέλει να δει τα δεδομένα.    **Οθόνη εξειδικευμένης αναζήτησης γευμάτων.**  Στην συγκεκριμένη οθόνη ο χρήστης μπορεί να πατήσει το κουμπί της αναζήτησης χωρίς να έχει βάλει κάποιο όνομα και το πρόγραμμα θα εμφανίσει μια λίστα με γεύματα από την ΑΡΙ. Εάν επιλέξει την Database και πατήσει αναζήτηση θα επιστρέψει όλα τα γεύματα που υπάρχουν στην ΒΔ. Σε περίπτωση που επιθυμεί κάποιο συγκεκριμένο γεύμα μπορεί να γράψει π.χ. beef και θα εμφανίσει όλα τα γεύματα που στο όνομά τους περιέχουν την λέξη beef. Στη συνέχεια ο χρήστης πατώντας πάνω σε ένα γεύμα ανοίγει η οθόνη αναζήτησης γεύματος και εμφανίζονται όλα τα δεδομένα του. Σε περίπτωση που γίνεται αναζήτηση στην ΑΡΙ και το γεύμα είναι αποθηκευμένο και στη ΒΔ τότε εμφανίζεται μήνυμα στο χρήστη να επιλέξει από που θέλει να δει τα δεδομένα. Ενώ στην περίπτωση που έχει επιλεγεί η Database τότε επιστρέφει τα δεδομένα από αυτή. |
| **Οθόνη προβολής στατιστικών δεδομένων (3D Columns) για τα γεύματα που έχουν προβληθεί.**  Ο χρήστης επιλέγοντας το combobox μπορεί να επιλέξει ανάμεσα σε 3 τρόπους προβολής. Πρώτος τρόπος είναι η απεικόνιση σε 3D Columns όπως φαίνεται και στην παραπάνω εικόνα. Στο άνω δεξιά μέρος της οθόνης, ο χρήστης πιέζοντας το κουμπί <<SaveAs PDF>> μπορεί να αποθηκεύσει τα στατιστικά με την επιλεγμένη εμφάνιση. Η αποθήκευση γίνεται σε θέση που υποδεικνύει ο χρήστης στο popup panel που εμφανίζεται , με την ολοκλήρωση της αποθήκευσης το αρχείο ανοίγει αυτόματα για προεπισκόπηση.    ***Οθόνη προβολής στατιστικών δεδομένων (3D Pie) για τα γεύματα που έχουν προβληθεί.***  Επιλέγοντας ο χρήστης στο combobox τον δεύτερο τρόπο(3D Pie) εμφανίζεται η παραπάνω εικόνα. Στο άνω δεξιά μέρος της οθόνης, ο χρήστης μπορεί και εδώ πιέζοντας το κουμπί <<SaveAs PDF>> να αποθηκεύσει τα στατιστικά με την επιλεγμένη εμφάνιση. Η αποθήκευση γίνεται σε θέση που υποδεικνύει ο χρήστης στο popup panel που εμφανίζεται και με την ολοκλήρωση της αποθήκευσης το αρχείο ανοίγει αυτόματα για προεπισκόπηση.    ***Οθόνη προβολής στατιστικών δεδομένων (Table) για τα γεύματα που έχουν προβληθεί.***  Επιλέγοντας ο χρήστης στο combobox τον τρίτο τρόπο(Table) εμφανίζεται η παραπάνω εικόνα. Στο άνω δεξιά μέρος της οθόνης, ο χρήστης μπορεί και εδώ πιέζοντας το κουμπί <<SaveAs PDF>> να αποθηκεύσει τα στατιστικά με την επιλεγμένη εμφάνιση. Η αποθήκευση γίνεται σε θέση που υποδεικνύει ο χρήστης στο popup panel που εμφανίζεται και με την ολοκλήρωση της αποθήκευσης το αρχείο ανοίγει αυτόματα για προεπισκόπηση. |