Álgebra

Anillos

Generalidades

Definición 1.1 (Anillo) Un **anillo** es una estructura $(A, +, \cdot)$ con las propiedades:

- (A, +) es un grupo conmutativo
- Asociatividad: (xy)z = x(yz)
- Distributividad: (x + y)z = xz + yz x(y + z) = xy + xz

Se denota al elemento unitario de (A, +) por 0_A y al unitario de $(A, +, \cdot)$, si existe, por 1_A . $A^* = A$ $\{0\}$. $0_A = 1_A \iff A = \{0\}$.

Definición 1.6 Si $1_A \in A$, entonces A es un **anillo unitario**. Una **unidad** de A es un elemento x que tiene su inverso y: xy = 1. El conjunto de unidades es U(A). El inverso, si existe, se puede denotar por x^{-1} y $x/y = xy^{-1}$.

Definición 1.8 Un **cuerpo** es un anillo K tal que K^* es un grupo. O, un anillo unitario con inverso.

Definición 1.10 Un **divisor de cero** es un elemento $x \in A^*$ tal que, para algún $y \in A^*$, $xy = 0_A$. Un cuerpo nunca tiene divisores de cero: $x = x(yy^{-1}) = (xy)y^{-1} = 0y^{-1} = 0$

Definición 1.11 Se denomina **dominio de integridad** a un anillo unitario sin divisores de cero. El producto de dos anillos conmutativos $C = A \times B$ nunca es un dominio de integridad, pues $(a,0) \neq 1_A, (0,b) \neq 1_B$ y $(a,0) \times (0,b) = (0,0) = 0_C$.

A un dominio de integridad se le puede asociar un cuerpo mediante el **cuerpo de fracciones de un dominio**. Dada la relación $(x, y)R(x', y') \iff xy' = x'y$, para el producto de dominios $A \times A^*$ entonces para la clase de equivalencia [x, y], las operaciones [x, y] + [x', y'] = [xy' + y'x, yy'], $[x, y] \cdot [x', y'] = [xx', yy']$ forman un cuerpo, K, con $0_K = [0, 1]$, $1_K = [1, 1]$, V, V, V, V and V are V and V are V and V are V and V are V are V and V are V and V are V and V are V and V are V are V and V are V are V and V are V and V are V are V are V and V are V and V are V are V are V are V are V and V are V are V and V are V are V and V are V are V are V and V are V and V are V are V are V are V are V are V and V are V are

Definición 1.14 (Ideal) Un **ideal** es un subconjunto $I \subset A$ tal que

- *I* es subgrupo de *A*
- $\forall i \in I, a \in A, ia \in I$.

A, $\{0\}$ son los **ideales triviales**, y si $I \neq A$, I es un **ideal propio**. Si $1_A \in I$, I = A: $\forall a \in A$, $a = a \cdot 1$, y como $1 \in I$, $a \in I$.

Definición 1.16 Dado un ideal I de A, dada la relación $xRy \iff x - y \in I$, se forma el **anillo cociente** A/I con las clases de equivalencia $[x] = x + I = \{x + a \mid a \in I\}$. Las operaciones suma y producto definidas por (x + I) + (y + I) = (x + y) + I, (x + I)(y + I) = xy + I, son inyectivas.

Definición 1.17 - 1.19 Sea A un anillo conmutativo y L un subconjunto de A. El conjunto I de sumas finitas $a_1x_1 + ... + a_lx_l$, $a_i \in A$, $l_i \in L$ es un **ideal generado por** L. Además, I es el mínimo ideal que contiene a L. Si L es finito, I es **finitamente generado**; y si L tiene un solo elemento, es decir, I = Al, el ideal es **principal**.

En los ideales se definen la (1) suma: I + J está dado por $a_1, \dots, a_r, b_1, \dots, b_s \in A, x_1, \dots, x_r \in A$

 $I, y_1, \dots, y_s \in J, a_1x_1 + \dots + a_rx_r + b_1y_1 + \dots + b_sy_s = x + y$; (2) producto: $IJ = x_1y_1 + \dots + x_ry_r, x_1, \dots, x_r \in I, y_1, \dots, y_r \in J$, (3) intersección $I \cap J$.

Definición 1.21 Un ideal es **maximal** si (1) A/I es un cuerpo y (2) I es propio y ningún otro ideal propio lo contiene. (1) \iff (2). Si A/I es un cuerpo, luego contiene una unidad. Ninguna unidad i de A/I puede estar en $I^* = I + i$ porque entonces $I^* = A$.

Definición 1.22 Sean A unitario e I un ideal. Se dice que I es **primo** si (1) A/I es un dominio de integridad y (2) I es propio, y $\forall x, y \in A$, si $xy \in I$, $x \in I$ o $y \in I$. (1) \iff (2). Demostración. Si $xy \in I$, 0 + I = xy + I = (x + I)(y + I). Como A/I es dominio, $x + I = 0 + I \rightarrow x \in I$ o $y + I = 0 + I \rightarrow y \in I$.

Definición 1.24 Un **homomorfismo** de los anillos A, B es una aplicación $f:A \to B$ definida por:

- f(x+y) = f(x) + f(y)
- f(xy) = f(x)f(y)
- $f(1_A) = 1_B$

 $f(x)(f(1_A) - 1_B) = f(x)f(1_A) - f(x)1_B = f(x \cdot 1_A) - f(x) = 0$. Si $f(1_A) \neq 1_B$, f(A) son divisores de 0. La aplicación composición $\phi : A \to A : g \mapsto g \circ f$ es homeomorfismo.

Definición 1.26 (Núcleo e imagen) Se define el **núcleo** de f al ideal: ker $f = \{x \in A \mid f(x) = 0\}$, y se define la **imagen** de f al anillo im $f = \{y \in B \mid \exists x \in A, f(x) = y\}$.

Proposición 1.27 / 1.30 Teorema de isomorfía. Dado un homomorfismo *f* , el diagrama

$$\begin{array}{ccc}
A & \xrightarrow{f} & B \\
\downarrow^{p} & & \uparrow \\
A/\ker f & \xrightarrow{\overline{f}} & \operatorname{im} f
\end{array}$$

Con $p: x \mapsto x + \ker f$ sobreyectiva / **epimorfismo**, $f: x + \ker f \mapsto f(x)$ biyectiva / **isomorfismo**, $j: y \mapsto y$ inyectiva / **monomorfismo**; es conmutativo. Si f es monomorfismo entonces $\ker f = \{0\}$. Dos anillos conmutativos son **isomorfos** ($A \simeq B$) si existe un isomorfismo entre ellos.

Divisibilidad

Definición 2.1 x es un divisor de y o y es un múltiplo de x, x | y si existe $a \in A$, y = ax. Si $(x) = \{kx \mid k \in \mathbb{Z}\}$, entonces $x | y \iff (y) \subset (x)$. x está relacionado con y si $(x) = (y) \iff x | y$, y | x. En ese caso, existe una unidad $a \in U(A)$ tal que y = ax. Si (y) = (x), $y \in (x)$, $x \in (y)$; y = ax, x = by. $y = aby \iff 1 = ab$. Denotamos div (y) al conjunto de divisores de y. Si y genera un ideal primo, entonces decimos que y es primo. y es irreducible si sus divisores son las unidades y productos de y por unidades. **Todo primo es irreducible**, pero **NO TODO irreducible es primo** (hay irreducibles que no generan ideales primos).

Definición 2.6 Se dice que A es un **dominio euclídeo DE** si existe una aplicación $\|\cdot\|: A \to \mathbb{N}$ tal que

- $||x|| = 0 \iff x = 0$
- $\bullet ||xy|| = ||x|| \cdot ||y||$
- Si $x, y \in A^*$ existe $r \in A$ tal que y | (x r) y | | r | | < | y |

 \mathbb{Z} es DE porque el valor absoluto cumple la función. En $\mathbb{Z}[i]$ la función $||a+bi|| = a^2 + b^2$ cumple las propiedades y $\mathbb{Z}[i]$ es DE.

Proposición 2.8 Si *A* es DE, entonces $U(A) = \{x \in A \mid ||x|| = 1\}$. $\rightarrow) ||1_A|| = 1$ porque $||1_A|| = ||1_A \cdot 1_A|| = 1$

 $||1_A|| ||1_A||$, y como $||1_A|| \neq 0$, $||1_A|| = 1$. Si $x \in A$, existe x^{-1} y $||x|| ||x^{-1}|| = ||xx^{-1}|| = 1$ y como $||x|| \in \mathbb{N}$, $||x|| = ||x^{-1}|| = 1$

Proposición 2.10/**Definición 2.11** En un **dominio de ideales principales DPI** todos los ideales son principales. Un DE es un DIP. Elegimos x tal que $||x|| = \min\{||y|| \mid 0 \neq y \in I\}$. Entonces x > 0 y I está generado por x, ya que si $y \neq 0$, $y \in I$, existe $r \in A$ tal que x|(y-r), ||r|| < ||x||. Entonces $y-r \in I$ y como $y \in I$, $r \in I$, pero como ||r|| < ||x||, $y \mid ||x||$ es el mínimo en I, r = 0 y $y \in (x)$.

Proposición 2.12 Si A es un DIP, todo elemento irreducible $a \in A^*$ genera un ideal maximal. Sea I, $(a) \subset I$. Entonces I = (a) o I = A. Sea $b \in A$ tal que I = (b). Entonces $(a) \subset I = (b)$, $b \mid a$. Como a es irreducible, o bien b = ua, $u \in U(A)$, y (a) = (b) = I o $b \in U(A)$, $y \mid I = (b) = A$.

Definición 2.13 (Característica de un dominio de integridad) Definimos $\phi = \phi_A : \mathbb{Z} \to A : k \mapsto k \cdot 1_A = 1_A + \dots + 1_A \ (k > 0), 0 \ (k = 0), -((-k) \cdot 1_A) \ (k < 0). \ \phi$ es un homomorfismo. Si ker $\phi = \{0\}$, $\mathbb{Z} \subset A$, y tiene característica 0; y si ker $\phi \neq \{0\}$, A tiene característica positiva. En este caso, como A es dominio de integridad y $\mathbb{Z}/\ker \phi \simeq \operatorname{im} A \subset A$, $\mathbb{Z}/\ker \phi$ también es dominio y $\ker \phi = (p)$ es un ideal primo.

Definición 2.14 Sean $x, y \in A^*, z \in A$. z es un **máximo común divisor** si z|x, z|y, y z divide cualquier otro divisor de ambos. z es un **mínimo común múltiplo** si x|z, y|z y z divide a cualquier otro múltiplo de ambos. Estos elementos son únicos.

Proposición 2.17 / 2.18 / 2.19. Para un dominio de integridad A^* :

- $\forall x, y \in A^*$ tiene mcd: $(x) + (y) \subset (mcd)$.
- $\forall x, y \in A^*$ tiene mcm: $(x) \cap (y) = (mcm)$.
- $xy = mcm \cdot mcd$.

Si se cumple cualquiera de los dos primeros puntos MC, todo elemento irreducible es primo P.

Proposición 2.20 (**Identidad de Bezout B**). Si x, $y \in A^*$ generan un ideal principal, existe z = mcd(x, y) y existen a, $b \in A$ tales que z = ax + by.

Definición 2.21 Dos elementos $x, y \in A^*$ son primos entre sí si no comparten más divisores que las unidades, es decir, $mcd(x, y) = 1_A$.

El esquema de todas las relaciones queda así.

$$DE \longrightarrow DIP \longrightarrow DFU \longrightarrow F$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow$$

$$B \longrightarrow MC \longrightarrow P$$

Proposición 2.26 Ecuaciones diofánticas lineales con dos incógnitas. Las ecuaciones son de la forma c = aX + bY, de un dominio. Si se cumple la identidad de Bezout, y d = mcd(a, b), entonces se cumple que $d = \alpha a + \beta b$. Por tanto, existen $a_0, b_0, c_0 \in A$ tales que $c = c_0d$, $a = a_0d$, $b = b_0d$, y $1 = \alpha a_0 + \beta b_0$, de modo que la nueva ecuación a resolver es

Multiplicando por α y sustituyendo $\alpha a_0 = 1 - \beta b_0$ tenemos $X = \alpha c_0 + b_0(\beta X - \alpha Y)$. Igualmente, multiplicando por β y sustituyendo $\alpha a_0 = 1 - \beta b_0$ tenemos $Y = \beta c_0 - a_0(\beta X - \alpha Y)$. Así, si $t = \beta x - \alpha y$, para algunos x, y, tenemos las ecuaciones $x = \alpha c_0 + b_0 t$; $y = \beta c_0 - a_0 t$.

Así, primero hallamos $d = \alpha a + \beta b$, con lo cual obtenemos α , β , a, b, b, b0 de ahí sacamos $a_0 = a/mcd$, a0 empleamos el algoritmo de Euclides.

Proposición 2.27 Algoritmo de Euclides. Este algoritmo sólo es válido en DIPs, ya que en ellos se da B y MC. Ponemos un ejemplo práctico con 4329/132:

```
4329 = 132 \cdot 32 + 105, 132 = 105 \cdot 1 + 27, 105 = 27 \cdot 3 + 24, 27 = 24 \cdot 1 + 8, 24 = 8 \cdot 3
```

Si tenemos la ecuación diofántica 4329X + 132Y = 33, vemos que tiene solución pues mcd(4329, 132) = 3 y 3|33. Para encontrar las soluciones primero necesitamos reconstruir la ecuación $d = \alpha a + \beta b$, con a = 4329, b = 132. Para ello vamos sustituyendo el cociente de cada una de las ecuaciones por la siguiente.

$$a = 32b + x_2 \iff x_2 = a - 32b \mid b = x_2 + x_3 \iff x_3 = b - x_2 \mid x_2 = 3x_3 + x_4 \iff x_4 = x_2 - 3x_3$$

Finalmente, $3 = x_3 - x_4$. De aquí empezamos a sustituir todas las secuencias, al reves, hasta llegar con a, b. $3 = x_3 - x_4 = 4x_3 - x_2 = 4b - 5x_2 = 164b - 5a$. Luego $3 = 164b - 5a = \beta b + \alpha a$. Así, $\beta = 164$, $\alpha = -5$. Si, además, $a_0 = a/\text{mcd} = 4329/3 = 1443$, $b_0 = b/\text{mcd} = 132/3 = 44$, $c_0 = c/\text{mcd} = 33/3 = 11$, tenemos las ecuaciones $x = -5 \cdot 11 + 44t$; $y = 164 \cdot 11 - 1443t$.