

Muerte en la mansión Dreadbury (v1.8)

[Hechos, reglas, predicados, generación, not]

Armar un programa Prolog que resuelva el siguiente problema lógico:

- Quien mata es porque odia a su víctima y no es más rico que ella. Además, quien mata debe vivir en la mansión Dreadbury.
- Tía Agatha, el carnicero y Charles son las únicas personas que viven en la mansión Dreadbury.
- Charles odia a todas las personas de la mansión que no son odiadas por la tía Agatha.
- Agatha odia a todos los que viven en la mansión, excepto al carnicero.
- Quien no es odiado por el carnicero y vive en la mansión, es más rico que tía Agatha
- El carnicero odia a las mismas personas que odia tía Agatha.



1.
 - a. El programa debe resolver el problema de quién mató a la tía Agatha.
 - b. Mostrar la consulta utilizada y la respuesta obtenida.
2.
 - a. Agregar los mínimos hechos y reglas necesarios para poder consultar:
 - Si existe alguien que odie a milhouse.
 - A quién odia charles.
 - El nombre de quien odia a agatha.
 - Todos los odiadores y sus odiados.
 - Si es cierto que el carnicero odia a alguien.
 - b. Mostrar las consultas utilizadas para conseguir lo anterior, junto con las respuestas obtenidas.