* Disciplina de Tipado: ¿cómo Smalltalk tipa a las variables?

Smalltalk tiene una disciplina de tipado dinamico, a que se refiere eso

Que no se define los tipos cuando se le declara una variable

//agregar mas info?

* Clases y objetos: ¿Es posible declarar objetos sin recurrir a clases?
* Control de versiones: ¿Se puede usar Git con Smalltalk? ¿Existen otras herramientas? ¿Por qué?

// se puede usar git pero usando justamente para smalltalk, en las diferentes entornos , tanto sea pharo , squeak , se debe descargar un paquete llamado Metacello que traerá todas las características para que podamos subir a un repositorio y Monticello para poder crearlas,cuando se refiere a descargar un paquete es mas nada para las versiones viejas de estos entornos, como el pharo 1.1, 2.0, 3.0 , squeak, versiones antes del 4.3

//existen otras herramientas además de git, como el SqueakSource3, ya que git existía antes el soporte para poder subir repositorios a la “nube”

//FLOJISIMO!!

<https://es.switch-case.com/53350595>

* un poco de historia: Contanos sobre la historia de Smalltalk. ¿Cuándo surgió? ¿Qué influencias tuvo? ¿Quiénes lo usan y usaron?

Smalltalk es un lenguaje orientado a objetos , descendiente del SIMULA, que fue desarrollado ampliamente por Alan Kay en los años 70