* Disciplina de Tipado: ¿cómo Smalltalk tipa a las variables?

Smalltalk tiene una disciplina de tipado dinamico, a que se refiere eso

Que no se define los tipos cuando se le declara una variable y se hace en tiempo de ejecución.

* Clases y objetos: ¿Es posible declarar objetos sin recurrir a clases?

Si bien todo es un objeto, cuando se programa en smalltalk consiste en crear nuevas clases, de ahí instnacias de clases y especificar una secuencia de intercambios de mensajes a través de todos estos objetos.

..(teniendo esto en cuenta, considero que no se puede crear objetos sin una clase)

<https://livrosdeamor.com.br/documents/manual-de-smalltalk-5c2850da0e580>

manual por lucas spigarol

* Imágenes vs archivos: ¿Qué son las imágenes? ¿En qué se diferencia trabajar con ellas en lugar de archivos?

La diferencia entre trabajar con imágenes o archivos es que en los archivos, se separa el código del programa en el cual cuando se carga este mismo código, ya sea reinicion, apagado... todo estado anterior a este se recrea a partir de archivos de configuración cosa que en un sistema basado de imagen no sucede

https://translate.googleusercontent.com/translate\_c?depth=1&hl=es&prev=search&rurl=translate.google.com&sl=en&sp=nmt4&u=https://en.m.wikipedia.org/wiki/Smalltalk&xid=17259,15700022,15700186,15700191,15700256,15700259,15700262,15700265,15700271,15700283&usg=ALkJrhgRjUZngQwPVAvmnBllDiHJsZtd3g#Image-based\_persistence

* Control de versiones: ¿Se puede usar Git con Smalltalk? ¿Existen otras herramientas? ¿Por qué?

// En estos últimos años puede usar git en smalltalk, en las diferentes entornos , tanto sea pharo , squeak , se debe descargar un paquete llamado Metacello, que traerá todas las características para que podamos subir a un repositorio, Monticello para poder crearlas + otro paquete llamado Icerberg, que hara el nexo con git.

Anterior a este año, no se podía usar, en lo cual existía otra forma de controlar las versiones, un programa era SqueakSource3

---------------------------------

cuando se refiere a descargar un paquete es mas nada para las versiones viejas de estos entornos, como el pharo 1.1, 2.0, 3.0 , squeak, versiones antes del 4.3

//existen otras herramientas además de git, como el SqueakSource3, ya que git existía antes el soporte para poder subir repositorios a la “nube”

<https://es.switch-case.com/53350595>

* Imágenes y ambientes: ¿Cómo se relaciona la idea de ambiente con la idea de imagen en Smalltalk? ¿Qué significa "romper una imágen" y cuándo puede suceder?
* un poco de historia: Contanos sobre la historia de Smalltalk. ¿Cuándo surgió? ¿Qué influencias tuvo? ¿Quiénes lo usan y usaron?

Smalltalk es un lenguaje orientado a objetos que fue desarrollado por Alan Kay y sus desarrolladores en los años 70 en Xerox PARCK cuyas influencias fue precisamente por el lenguaje SIMULA que fue el primer lenguaje Orientado a Objetos en incluir las Clases. La idea de este lenguaje fue abstraer los fenómenos del mundo real para que los usuarios pudiesen expandir su creatividad , a grandes rasgos la idea fue con fines educativos. Este sistema esta compuesto por una Maquina Virtual, un archivo imagen y las biblioteca propia de smalltalk para poder reutilizar a la hora de programar algo ….una de las particularidades que tiene es que cuenta desde su primera versión, un entorno grafico de desarrollo. Aunque no es mas bien de que se influyo, si no el legado que ha dejado, fue la base tanto para creación de otros lenguajes mas populares hoy en dia como Java, Ruby

IBM ha utilizado smalltalk para poder crear otra aplicación llamada VisualAge

En la actualidad son muy pocas personas que hoy en dia usan SmallTalk, aunque esa no quiere decir que empresas siguan usandolo, JPMorgan es una de ellas que busca programadores tanto de Smalltalk como python , para su sistema de gestion